

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель генерального директора,
директор по работе с персоналом АО «Предприятие»

_____/А.А. Иванов/

« ____ » _____ 202__ г.

Должностная инструкция

Должность:	Стажер
Группа, Отдел, Центр	Департамент систем, Управление информационными системами, Отдел разработки

Генеральный директор/ Заместитель Генерального
директора (в чьем подчинении находится
должность. В случае двойного подчинения указать
административного и функционального
руководителей)

Начальник отдела

1. Цель должности

Целью должности стажера разработчика программного обеспечения является получение опыта работы в области разработки программного кода и углубление знаний в выбранной области программирования. Основные задачи стажера включают написание, тестирование и отладку программного кода, анализ требований к проекту, участие в коллективной разработке проекта, создание документации и решение задач, связанных с технической поддержкой и обслуживанием программного кода. В ходе стажировки стажер получает возможность профессионального обучения и менторства для обучения новым технологиям и повышения своих профессиональных навыков, а также расширения собственных представлений о разработке программного обеспечения и применении новых технологий в этой области.

2. Основные обязанности

1. Изучение языков программирования, технологических решений и методологий разработки ПО. 2. Работа с инструментами разработки, включая ОС, среды разработки и средства управления версиями. 3. Участие в разработке программного кода, включая написание частей программного продукта и тестирование функциональности. 4. Участие в отладке кода и решении проблем в процессе разработки. 5. Получение обратной связи от старших разработчиков и улучшение своих навыков. 6. Поддержка коллег в решении проблем и участие в обмене знаниями и опытом.

3. Уровень контактов/коммуникаций

Функциональный руководитель.

Административный руководитель, работники подразделения, работники смежных подразделений в рамках исполнения должностных обязанностей.

Ключевые или конечные пользователи по направлению группы.

4. Требования должности:

В обязанности разработчика входит создание и поддержка пользовательских интерфейсов с помощью HTML и CSS. Также необходимо обладать хорошим пониманием основных концепций JavaScript и уметь работать с DOM и событиями. Кроме того, разработчик должен иметь опыт работы с AJAX и API, а также умение использовать библиотеки jQuery и React для создания динамических интерфейсов. Это позволит ему создавать более профессиональные и удобные продукты для пользователей. Для работы с проектами также необходимы знания Git, GitHub, и node.js. Без этих инструментов процесс разработки может быть затрудненным. Разработчики, проходящие стажировку или изучающие программирование на старших курсах технического вуза, также имеют возможность включить все эти технологии в свои проекты и постоянно улучшать свои навыки.

5. Согласно:

Начальник управления _____ / _____

(подпись) (ФИО)

Начальник отдела _____ / _____

(подпись) (ФИО)

С должностной инструкцией ознакомлен и обязуюсь соблюдать:

(подпись работника, дата) (ФИО)