

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель генерального директора,
директор по работе с персоналом АО «Предприятие»

_____/А.А. Иванов/

« ____ » _____ 202__ г.

Должностная инструкция

Должность:	Специалист
Группа, Отдел, Центр	Департамент систем, Управление информационными системами, Отдел разработки

Генеральный директор/ Заместитель Генерального
директора (в чьем подчинении находится
должность. В случае двойного подчинения указать
административного и функционального
руководителей) Начальник отдела

1. Цель должности

Цель специалиста разработчика заключается в создании качественных программных продуктов, которые соответствуют требованиям заказчика, эффективны в использовании и безопасны. Она включает в себя разработку новых программ, модификацию существующих, их тестирование, отладку и сопровождение. Главная задача разработчика - создание надежных, безопасных и функциональных программных продуктов, которые способны реализовать бизнес-потребности клиента и оптимизировать процессы.

2. Основные обязанности

1. Разработка и реализация архитектурных решений, а также выбор наиболее подходящих технологических стеков для решения специфических задач. 2. Руководство командами разработчиков в рамках проектов, составление планов проекта, контроль сроков, качества и бюджетов работы. 3. Планирование, управление и координация разработки, включая управление запросами на изменения, разрешение конфликтов и риск-менеджмент. 4. Оценка технических решений и соответствующих рисков, а также планирование технических решений для множества проектов. 5. Обеспечение качества с помощью инструментов тестирования и мониторинга, а также убедительность в том, чтобы все члены команды знали, какие стандарты и методы нужно применять для соблюдения качества. 6. Участие в обучении, преподавании и наставничестве молодых разработчиков, а также обеспечение эффективного обслуживания проектов компании и удовлетворения потребностей клиентов.

3. Уровень контактов/коммуникаций

Функциональный руководитель.

Административный руководитель, работники подразделения, работники смежных подразделений в рамках исполнения должностных обязанностей.

Ключевые или конечные пользователи по направлению группы.

4. Требования должности:

1. Отличный уровень знания концепций TypeScript, который позволяет реализовывать сложные приложения на языке JavaScript с более высоким уровнем точности и надежности. 2. Умение работать с различными объектами DOM и обрабатывать события, чтобы создавать интерактивные пользовательские интерфейсы на основе React. 3. Использование AJAX, API и других инструментов для связи с сервером и обмена данными на фронтенде, с помощью Docker можно легко упаковать вместе и запустить все необходимое окружение в контейнере. 4. Продвинутое знание по ООП, такие как умение разбивать код на маленькие модули и повторно использовать код. 5. Опыт разработки приложений на React, а также знание других широко используемых фреймворков веб-разработки, таких как Angular и Vue.js. Умение работать с Node.js позволяет создавать серверную часть приложения, а jQuery и Bootstrap можно использовать для ускорения разработки. 6. Опыт работы в команде разработчиков, создание архитектуры и проектирования приложений, оптимизация и тестирование приложений, работа с Git и GitHub - все это необходимые навыки на пути к успешной разработке программного обеспечения. 7. Знание HTML и CSS является неотъемлемой частью веб-разработки, и опыт работы с кроссбраузерностью и адаптивностью важен, чтобы обеспечивать максимальное покрытие пользователей. 8. Высшее техническое образование дает необходимые знания и навыки, которые позволяют разработчику успешно развиваться в своей профессии на протяжении всего карьерного пути.

5. Согласно:

Начальник управления _____ / _____

(подпись) (ФИО)

Начальник отдела _____/_____

(подпись) (ФИО)

С должностной инструкцией ознакомлен и обязуюсь соблюдать:

_____/_____

(подпись работника, дата) (ФИО)