

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель генерального директора,
директор по работе с персоналом АО «Предприятие»

_____/А.А. Иванов/

«____»_____ 202__ г.

Должностная инструкция

Должность:	Архитектор
Группа, Отдел, Центр	Департамент систем, Управление информационными системами, Отдел разработки

Генеральный директор/ Заместитель Генерального
директора (в чьем подчинении находится
должность. В случае двойного подчинения указать
административного и функционального
руководителей) Начальник отдела

1. Цель должности

Цель архитектора разработчика заключается в создании всесторонней
системной архитектуры, обеспечивающей высокую производительность и
удобство в использовании программного продукта. Его основная задача -
это работа над всеми аспектами системы, от выбора технологических
решений и проектирования до контроля качества и поддержки.

2. Основные обязанности

1. Разработка архитектуры программного обеспечения на основе анализа
требований проекта и понимания конечной цели проекта. 2. Определение
ключевых компонентов, элементов и технологий для разработки
программного обеспечения и определение способов их интеграции в
продукт. 3. Выбор стека технологий и платформ для решения задач
проекта. 4. Анализ и оценка технических решений, включая изучение
современных тенденций в области разработки программного обеспечения
и выбор наиболее эффективных и современных технологий. 5. Поддержка
команды разработчиков в создании программного обеспечения и
создание технических решений на основе архитектурных концепций. 6.
Охрана высокого уровня качества программного обеспечения, включая
тестирование, обеспечение функциональности и сопровождение в
режиме реального времени.

3. Уровень контактов/коммуникаций

Функциональный руководитель.

Административный руководитель, работники подразделения, работники смежных подразделений в рамках исполнения должностных обязанностей.

Ключевые или конечные пользователи по направлению группы.

4. Требования должности:

Как разработчик, мои обязанности включают в себя различные аспекты проектирования приложения с использованием Kubernetes. Первым шагом я проектирую архитектуру приложения, чтобы убедиться, что она соответствует всех требованиям. Затем я занимаюсь проектированием Front-end и Back-end, чтобы создать приложение с лёгким взаимодействием между этими двумя компонентами. В то же время, я работаю над оптимизацией кода и рефакторингом существующих приложений. Еще одной частью моей работы является кросс-платформенная разработка, которая позволяет мне создавать приложения, которые могут работать на разных платформах и устройствах. Я также занимаюсь разработкой мобильных приложений, базирующихся на JavaScript. Важной составляющей моей работы является многопоточность и асинхронное программирование. Это позволяет мне обрабатывать множество запросов и операций, которые происходят одновременно и в реальном времени. Я также использую асинхронное программирование на JavaScript, чтобы облегчить процесс написания кода. Кроме того, я работаю с продуктовой командой, проводя анализ требований и управляя бюджетом и планированием проекта. Я создаю изображение продукта и помогаю в его маркетинговом продвижении. Наконец, я имею высшее техническое образование, которое помогает мне оставаться в курсе всех последних технологических разработок и использовать их в своей работе.

5. Согласно:

Начальник управления _____ / _____

(подпись) (ФИО)

Начальник отдела _____ / _____

(подпись) (ФИО)

С должностной инструкцией ознакомлен и обязуюсь соблюдать:

/

(подпись работника, дата) (ФИО)