УТВЕРЖДАЮ

Заместитель генерального директора,

директор по работе с персоналом АО «Предприятие»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/А.А. Иванов/

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 202\_\_ г.

# Должностная инструкция

|  |  |
| --- | --- |
| Должность: | Архитектор |
| Группа, Отдел, Центр | Департамент систем, Управление информационными системами, Отдел разработки |
| Генеральный директор/ Заместитель Генерального директора (в чьем подчинении находится должность. В случае двойного подчинения указать административного и функционального руководителей) | Начальник отдела |

|  |
| --- |
| 1. Цель должности |
| Цель архитектора разработчика заключается в создании всесторонней системной архитектуры, обеспечивающей высокую производительность и удобство в использовании программного продукта. Его основная задача - это работа над всеми аспектами системы, от выбора технологических решений и проектирования до контроля качества и поддержки. |
| 2. Основные обязанности |
| 1. Разработка архитектуры программного обеспечения на основе анализа требований проекта и понимания конечной цели проекта. 2. Определение ключевых компонентов, элементов и технологий для разработки программного обеспечения и определение способов их интеграции в продукт. 3. Выбор стека технологий и платформ для решения задач проекта. 4. Анализ и оценка технических решений, включая изучение современных тенденций в области разработки программного обеспечения и выбор наиболее эффективных и современных технологий. 5. Поддержка команды разработчиков в создании программного обеспечения и создание технических решений на основе архитектурных концепций. 6. Охрана высокого уровня качества програмного обеспечения, включая тестирование, обеспечение функциональности и сопровождение в режиме реального времени. |
| 3. Уровень контактов/коммуникаций |
| Функциональный руководитель.    Административный руководитель, работники подразделения, работники смежных подразделений в рамках исполнения должностных обязанностей.    Ключевые или конечные пользователи по направлению группы. |
| 4. Требования должности: |
| Как разработчик, мои обязанности включают в себя различные аспекты проектирования приложения с использованием Kubernetes. Первым шагом я проектирую архитектуру приложения, чтобы убедиться, что она соответствует всех требованиям. Затем я занимаюсь проектированием Front-end и Back-end, чтобы создать приложение с лёгким взаимодействием между этими двумя компонентами. В то же время, я работаю над оптимизацией кода и рефакторингом существующих приложений. Еще одной частью моей работы является кросс-платформенная разработка, которая позволяет мне создавать приложения, которые могут работать на разных платформах и устройствах. Я также занимаюсь разработкой мобильных приложений, базирующихся на JavaScript. Важной составляющей моей работы является многопоточность и асинхронное программирование. Это позволяет мне обрабатывать множество запросов и операций, которые происходят одновременно и в реальном времени. Я также использую асинхронное программирование на JavaScript, чтобы облегчить процесс написания кода. Кроме того, я работаю с продуктовой командой, проводя анализ требований и управляя бюджетом и планированием проекта. Я создаю изображение продукта и помогаю в его маркетинговом продвижении. Наконец, я имею высшее техническое образование, которое помогает мне оставаться в курсе всех последних технологических разработок и использовать их в своей работе. |

|  |
| --- |
| 5. Согласовно: |
| Начальник управления \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/    (подпись) (ФИО)        Начальник отдела \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/    (подпись) (ФИО) |
| С должностной инструкцией ознакомлен и обязуюсь соблюдать:      \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_    (подпись работника, дата) (ФИО) |