Nombre Alumno: Gomez Victor Agustín LU: 55262

Nombre de Profesor: Medina-Arqueros

Grupo de Laboratorio: Grupo numero 3 TP: 2 Fecha: 22/8/2021

Clase y objeto: Objeto es una abstracción de algo del mundo real y clase es un grupo de estos objetos, por ejemplo, puedo crear una clase Alumno, donde se podrían instanciar objetos Alumno1, Alumo2, etc.

Abstracción: Se refiere a tomar por ejemplo un objeto o un grupo de objetos del mundo real, y solo tomar lo importante, lo que debería saber hacer, lo mas relevante de acuerdo al problema. Como por ejemplo, el ejercicio del CLIENTE, yo solo necesito que ese grupo de objetos específicamente pueda visualizar cada objeto, agregarle saldo a su cuenta o reemplazar el saldo de su cuenta.

Ocultamiento y visibilidad: En este paradigma es importante ocultar y restringir al usuario ciertas cosas, para evitar problemas o errores, por ejemplo, acceder directamente a cambiar un atributo de un objeto, por lo tanto todos estos deberían declararse de manera privada y no pública. En cambio, otras si deberían declararse públicamente, como por ejemplo los métodos, para así poder enviar esos mensajes.

Ejemp: private int nroDNI; o public void mostrar()

Encapsulamiento: Un ejemplo de encapsulamiento seria usar un método setter o getter para mostrar o modificar algún atributo de una instancia.

Ejemp: public int getNroDNI(){

return this.nroDNI; }

Doble encapsulamiento: Un ejemplo de doble encapsulamiento, seria usar un método setter o getter dentro de otro método, para así ni siquiera dejar a la misma clase acceder directamente a los atributos y evitar errores.

Ejemp: public String nomYApe(){

return this.getNombre()+ " " + this.getApellido(); }

Mensaje: Es la manera de comunicarse que tienen los objetos, siempre tiene que haber un emisor y un receptor, y el receptor podría ser también el mismo objeto en cuestión, para eso se utiliza el THIS.

Ejemp: this.getX()

Metodo: Es lo que puede hacer el objeto una vez que recibe un mensaje, por ejemplo, establecer el dia de entrega de una farmacia.

Ejemp: public void nuevoDiaDeEntrega(int p\_diaDeEntrega){

this.setDiaDeEntrega(p\_diaDeEntrega);

System.out.println ("Nuevo dia de entrega: " + this.getDiaDeEntrega()); }

Protocolo: Todos los mensajes que puede recibir el objeto.

Firma: La parte pública del método.

Comportamiento: Lo que el objeto sabe hacer, a través de los métodos.