Java基础

1. 抽象类和接口区别
2. Java多态是什么？手写一个多态的实现，多态又是为了实现什么？
3. 重载和重写区别，重载和重写是为了实现什么目标？
4. 生产者消费者手写
5. HashMap，HashTable，ConcurrentHashmap区别，底层源码
6. String判等。
7. java 泛型
8. java集合的类层次关系，各种集合容器简单介绍一下。
9. 集合类有什么，HashMap与Hashtable区别（源码具体参数），hashMap原理 jdk1.7 和1.8加了红黑树，红黑树概念
10. 给出2个kv实例，描述hashmap.put()过程。
11. 任何自定义类都能作为hashmap的key吗？有什么要求？如何实现？
12. hashmap的底层实现原理，桶的实现原理
13. HashMap扩容过程，初始容量，和HashTable的区别
14. 写代码，判断链表是否有环。
15. Java中String，StringBuffer，StringBuilder区别
16. 阻塞队列(LinkedBlockQueue、ArrayBlockQueue)
17. javaIO流
18. Final finally的区别
19. java集合类:list、set、HashMap、treeMap等
20. 讲一下你知道的java.util.concurrent包下的类
21. HashMap和TreeMap的区别
22. 使用数组实现一个队列，写java代码

Mysql

1. 数据库三大范式，他问我知道第四范式吗？
2. 触发器和存储过程区别
3. 主要说了最左前缀，like，唯一索引，短索引，or条件需要两个都加索引，覆盖索引，分表。
4. MySQL索引和查询优化
5. SQL查询语句手写
6. 数据库驱动为什么使用反射调用不直接new
7. 常见的索引结构。
8. mysql主键和其他索引的区别。
9. 数据量巨大时，如何分库分表，场景、条件及实现方式。
10. MySQL引擎介绍一下
11. MySQL怎么做查询优化？最左前缀原则
12. 项目中除了加索引还用过什么优化查询的方式
13. JDBC了解不（可能是问5种事务隔离级别）
14. 数据库事务CAID
15. MySQL数据量巨大，怎么优化（我答的分库分表，横向和纵向分表）
16. mysql有哪些引擎，区别
17. mysql索引，主键索引和非主键索引的区别
18. mysql和mongodb的区别
19. 数据库索引怎么实现的
20. b树和b+树的区别
21. mysql的视图和表
22. 你熟悉SQL吗？那你说说有哪些表连接方式？有什么区别 答：左连接 右连接 外连接 内连接
23. 那用过MySQL函数吗？count和sum对表单是null值有啥区别吗？
24. 数据库连接池有没了解，解释下它的参数，最大连接数怎么配置比较合理
25. 怎么判断数据库死锁，死锁的处理方式

Spring

1. spring的bean生命周期
2. 为什么用spring框架，有什么优点
3. Spring IoC和AOP介绍一下，spring IOC的作用，IOC有什么好处
4. spring事务写在哪一部分，为什么不写在DAO,Controller层
5. Spring的AOP？拦截器用来做什么？哪些场景需要用拦截器？
6. Spring用过什么注解，Spring注解有哪些
7. Spring，Spring Boot，Spring Cloud有什么区别
8. spring MVC的运行流程
9. spring除了注解注入还有什么方式

Mybatis

1. Mybatis缓存
2. Mybatis批量查询手写

设计模式

1.设计模式问了单例模式实现，优缺点，Java单例模式有哪些，手写线程安全的单例模式

JVM

1. 垃圾回收算法，jvm的垃圾回收机制，GC机制讲一讲
2. java类加载过程
3. 什么是java内存泄漏？内存泄漏的情况有哪些，举几个例子。
4. classpath，path的区别
5. JVM运行过程
6. static方法在哪个内存区域。
7. 介绍JVM堆和栈，有什么用，A a = new A()；各放在哪个位置

Http、TCP、UDP

1. http ，https区别
2. RESTful API哪些是幂等的，什么是幂等
3. TCP三次握手和四次挥手
4. TCP,UDP,简单说一下不同就行，不深入

多线程、锁

1. 线程池构造器的参数和作用
2. 了解Java是吧，那Java怎么开启线程的（大概是这个意思吧）
3. 写代码，使2个线程出现死锁情况。
4. Java多线程方式（Thread，Runnable，Callable最好会手写）
5. 构造线程的方法
6. 线程的run方法和start方法有什么区别
7. sleep和wait有什么区别

微服务、Dubbo

1. 分布式dubbo讲了解，序列化方式，协议
2. 谈一谈你对微服务的理解
3. 消息队列缓解并发但是需要用户等待怎么解决
4. Nginx负载均衡导致用户两次调用服务不在一个IP上，怎么保持连接

Redis

1. redis事务
2. 集群如何管理session。
3. redis实现分布式锁
4. Redis应用场景，如何实现限流
5. kafka应用场景（自己如何使用的）

算法

1. 排序算法（冒泡，插入，选择，归并，希尔，快排，堆排）
2. 解释归并排序原理（手写），是不是稳定的
3. 什么是稳定排序
4. 说一下冒泡排序原理