МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «ИЖЕВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ М.Т. КАЛАШНИКОВА»

Институт «Информатика и вычислительная техника»

Кафедра «Программное обеспечение»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4

по дисциплине «Математическая логика и теория алгоритмов» Вариант №4

Выполнил

студент группы Б03-191-3

Гумметов Р. А.

Проверил

к.э.н., доцент

Вахрушева Е. Н.

Задание 1

- **1.** Написать формулу числовой функции $f(x_1, x_2)$, вычислимой машиной Тьюринга, если машина задана своей программой.
- 2. Проверить работу машины Тьюринга с некоторым набором значений аргументов.

Таблица 1 – Машина Тьюринга

Q A	1	2	3	4	5	6
λ	1R4	λL3	λC0	1L5	1R6	1C0
1	1R2	1R1	λL3	1R4	1L5	1R6

Решение 1

1.
$$11^{x_1}\lambda 1^{x_2+1} \to 111^{x_1-1}\lambda 1^{x_2+1} \to 1111^{x_1-2}\lambda 1^{x_2+1} \to \dots \to 1$$

$$\begin{array}{c} 1 \\ (x_1 \text{- нечетно}) \to 1^{x_1+1}\lambda 1^{x_2+1} \to 1^{x_1+2}11^{x_2} \to \dots \to 1^{x_1+x_2+3}\lambda \to 1^{x_1+x_2+2}11 \to \dots \to 1\\ & 1 \\ & 4 \\ & 4 \\ & 5 \\ & 5 \\ & 5 \\ & 6 \\ & 0 \\ \\ (x_1 \text{- четнo}) \to 1^{x_1+1}\lambda 1^{x_2+3} \to \dots \to 1^{x_1+x_2+5}\lambda \to 1^{x_1+x_2+5}\lambda \to 1^{x_1+x_2+5}\lambda \to 1^{x_1+x_2+5}\\ & 5 \\ & 6 \\ & 0 \\ & (x_1 \text{- четнo}) \to 1^{x_1+1}\lambda 1^{x_2+1} \to 1^{x_1}1\lambda 1^{x_2+1} \to \dots \to \lambda\lambda^{x_1+2}1^{x_2+1} \to \lambda\lambda^{x_1+2}1^{x_2+1} \to 1^{x_2+1}\\ & 2 \\ & 3 \\ & 0 \\ \end{array}$$

$$(x_1 - \text{четно}) \to 1^{x_1 + 1} \lambda 1^{x_2 + 1} \to 1^{x_1} 1 \lambda 1^{x_2 + 1} \to \dots \to \lambda \lambda^{x_1 + 2} 1^{x_2 + 1} \to \lambda \lambda^{x_1 + 2} 1^{x_2 + 1} \to 1^{x_$$

$$f(x_1, x_2) = \begin{cases} x_1 + x_2 + 4, \ x_1 - \ \text{нечетно} \\ x_2, \ x_1 - \ \text{четно} \end{cases}$$

2.
$$f(2,3) = 3$$

Задание 2

- **1.** Построить машину Тьюринга, применимую ко всем словам $x_1x_2 ... x_n$ в алфавите {a, b} и переводящую их в слово α.
- 2. Проверить работу построенной машины Тьюринга над некоторыми словами.
- 3. Воспроизвести работу построенной машины Тьюринга, вывести протокол работы программы. Текст программы написать в приложении.

$$\alpha = \left\{ \begin{matrix} x_1 \lambda x_3 \lambda \dots \lambda x_n \text{, если } n \text{ нечетно,} \\ x_1 x_2 \dots x_n \text{, если } n \text{ четно.} \end{matrix} \right.$$

Решение 2

1.

Таблица 2 – Построенная машина Тьюринга

Q A	1	2	3	4
λ	λC0	λL3		λC0
a	aR2	aR1	aL4	λL3
b	bR2	bR1	bL4	λL3

2. $abbab \rightarrow abbab \rightarrow a$

3. Результаты работы программы приведены на рисунке 1



Рис. 1 – Результаты работы программы

Задание 3

- **1.** Построить машину Тьюринга, вычисляющую числовую функцию f(x,y,z,w)=4
- 2. Проверить работу построенной машины над некоторыми наборами значений переменных.

Решение 3

1.

Таблица 3 – Построенная машина Тьюринга

Q A	1	2	3	4	5	6	7	8
λ	λR2	λR3	λR4	1L5	1L6	1L7	1L8	1C0
1	λR1	λR2	λR3	λR4	-	-	-	_

2. f(3,1,2,4) = 4

Задание 4

Найти функцию f(x,y), полученную из функций g(x) = x и $h(x,y,z) = \frac{x+z}{2}$ по схеме примитивной рекурсии.

Решение 4

$$f(x,0) = g(x) = x$$

$$f(x,1) = h(x,0,f(x,0)) = h(x,0,x) = \frac{x+x}{2} = x$$

$$f(x,2) = h(x,1,f(x,1)) = h(x,1,x) = \frac{x+x}{2} = x$$

$$f(x,y) = x$$

$$f(x,0) = x$$

$$f(x,y+1) = x$$

$$f(x,y+1) = h(x,y,f(x,y)) = \frac{x+x}{2} = x$$

Задание 5

- **1.** Написать формулу для функции $y = f(x_1, x_2)$, вычисляемой нормальным алгоритмом.
- 2. Проверить работу алгоритма над некоторым набором значений аргументов.

$$f = \begin{cases} \alpha 1 \to 11\alpha \\ \alpha * \to 1\beta \\ \beta 11 \to .\Lambda \\ \beta 1 \to .1111 \\ \Lambda \to \alpha \end{cases}$$

Решение 5

Приложение

```
Листинг к заданию 2.2:
using System;
namespace A
{ class Program
{ static void Main(string[] args)
{ bool k = \text{true}; char[] symbols = new char[1], chars = new char[symbols.Length + 2];
while (k)
{ Console.WriteLine("Алфавит: {a,b}");
Console.WriteLine("Введите исходное слово:");
string word = Console.ReadLine();
symbols = word.ToCharArray();
Array.Resize<char>(ref chars, symbols.Length + 2);
for (int j = 0; j < symbols.Length; j++)
\{ chars[j+1] = symbols[j]; \}
chars[0] = ''; chars[chars.Length - 1] = '';
foreach (var symbol in chars)
{ if (symbol != 32 && symbol != 97 && symbol != 98)
 { Console.WriteLine("Введенное значение не соответствует заданному алфавиту.
Введите заново");
  break; }
 else k = false; }}
int q = 1, i = 1;
while (!k)
\{ if ((chars[i] == 'a' || chars[i] == 'b') \&\& q == 1) \{ i++; q = 2; \} 
 if (chars[i] == ' ' && q == 1) { break; }
 if ((chars[i] == 'a' || chars[i] == 'b') && q == 2) { i++; q = 1; }
 if (chars[i] == ' ' && q == 2) { i--; q = 3; }
 if ((chars[i] == 'a' || chars[i] == 'b') && q == 3) { i--; q = 4; }
 if ((chars[i] == 'a' || chars[i] == 'b') && q == 4) { chars[i] =' '; i--; q = 3; }
 if (chars[i] == ' ' \&\& q == 4) \{ break; \} \}
foreach (char symbol in chars) Console. Write(symbol);
Console.ReadKey();}}}
```