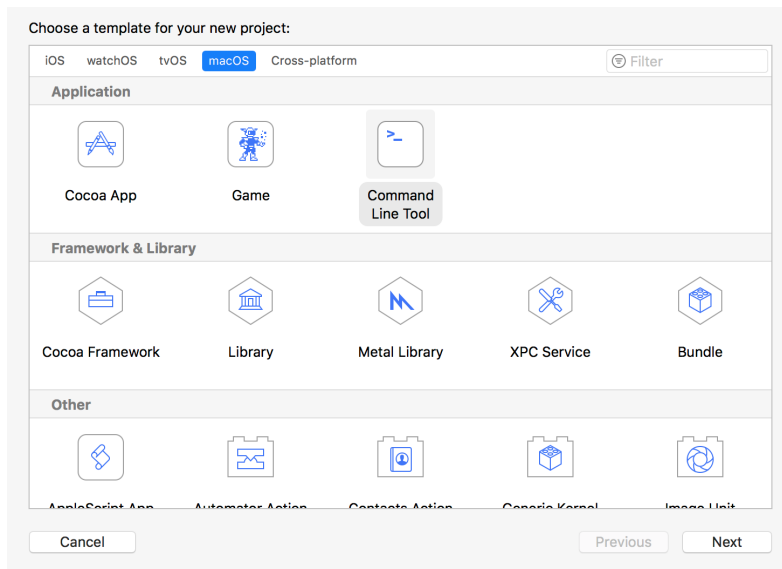
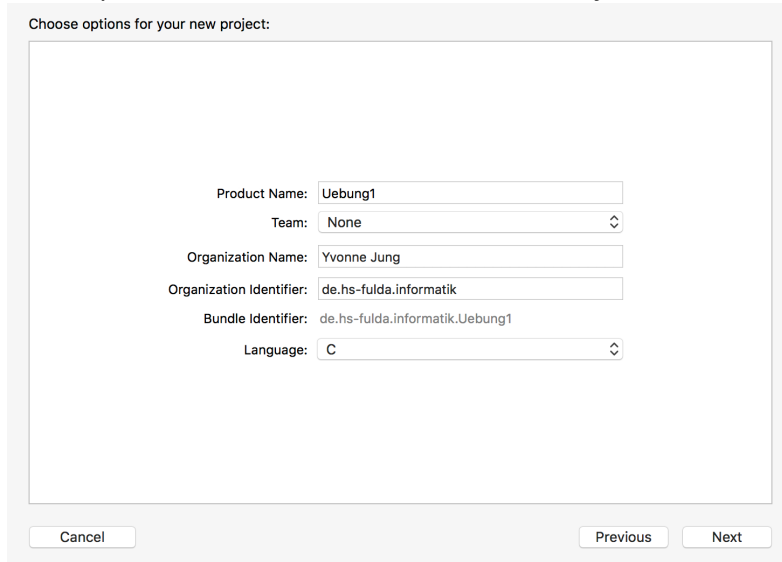


# C auf Mac

1. Xcode installieren (im App Store frei verfügbar)
2. Xcode öffnen, dann File -> New -> Project wählen
3. macOS und Command Line Tool auswählen:

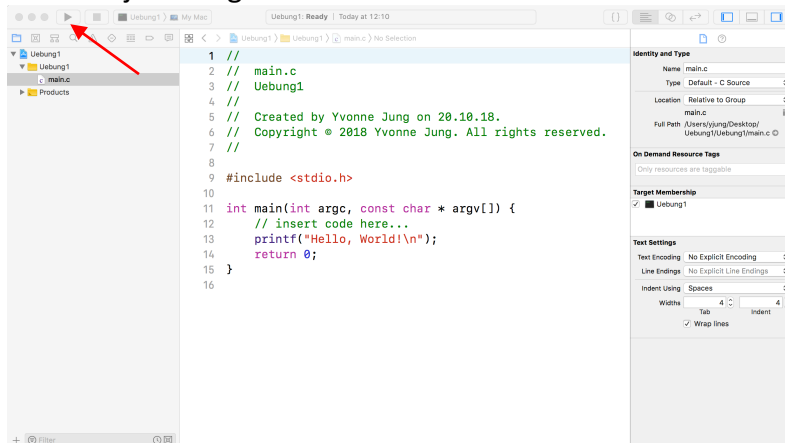


4. Als Sprache C auswählen und Produkt-/Projektname setzen:



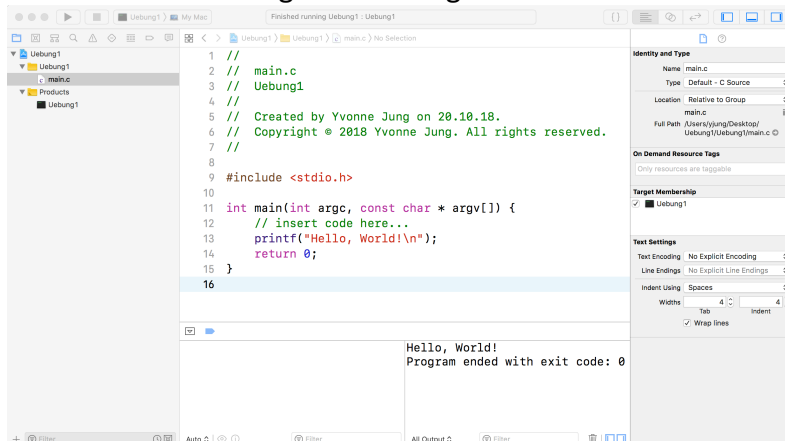
5. Ggfs. Häkchen entfernen bei „Create Git Repository on my Mac“ und auf Button „Create“ anklicken  
→ Verzeichnis mit Projektnamen wird im ausgewählten Verzeichnis erstellt und Programmierumgebung öffnet sich zuerst mit Projekteinstellungen (kann man zunächst unbeachtet lassen)

## 5. Im Projektnavigator *main.c* auswählen:



## 6. Zum Kompilieren und Ausführen Playbutton („Build and Run“) oben links drücken (in Abb. durch Pfeil markiert)

## 7. Ausführbares Programm (Executable) liegt nun unter Products (links im Bild) und die Kommandozeilenausgabe des Programms selbst sieht man im Fenster unten rechts:



## 8. Möchte man in das Verzeichnis gehen, wo das Executable liegt, muss man dessen Namen (hier *Uebung1*) mit einem Rechtsklick auswählen und „Show in Finder“ anklicken. Dann öffnet sich ein Ordner, in dem man z.B. im gleichen Verzeichnis wie das Executable Dateien ablegen kann (sehr nützlich, wenn man diese zum Einlesen oder Rausschreiben lokal angeben will).

