

## Zum Hauptinhalt

[Website-Ubersicht](#)



- [Startseite](#)
- [Dashboard](#)
- [Meine Kurse](#)
- [Mehr](#)

0

## Systemnachrichten

Keine Systemnachrichten

[Alle anzeigen](#)

0 Ungerade Diskussionen

[RK](#)

[Profil](#) [Bewertungen](#) [Kalender](#) [Mitteilungen](#) [Meine Dateien](#) [Berichte](#)

[Einstellungen](#) [Sprache](#)

[Logout](#)

Sprachwahl

[Deutsch\(de\)](#) [English\(en\)](#)

[Startseite](#) [Dashboard](#) [Meine Kurse](#)

Alles aufklappen Alles einklappen

Ausklappen Einklappen Allgemeines Hervorgehoben

- [Nachrichten und Ankündigungen](#)
- [Forum](#)

[Ausklappen](#) [Einklappen](#) [Organisatorisches](#) Hervorgehoben

- [Literatur zur Vorlesung](#)
- [Informationen zur Übung](#)
- [Codebeispiele](#)
- [Grundlagen C & Pointer](#)

[Ausklappen](#) [Einklappen](#) [Organisatorisches](#) Hervorgehoben

- [Foliensatz: Einführung](#)
- [Hinweise zur Arbeitsumgebung](#)
- [Übung 1](#)
- [Übung 2](#)

[Ausklappen](#) [Einklappen](#) [02 - Rechnerarchitektur](#) Hervorgehoben

- [Foliensatz: Rechnerarchitektur](#)
- [Übung 2](#)

[Ausklappen](#) [Einklappen](#) [Achtung: Die Vorlesung am 06.11. und die Übung am 07.11. entfallen!](#)

Hervorgehoben

[Ausklappen](#) [Einklappen](#) [03 - Konzepte und Strukturen](#) Hervorgehoben

- [Foliensatz: Konzepte und Strukturen](#)
- [Übung 3](#)

[Ausklappen](#) [Einklappen](#) [04 - Prozesse und Prozessverwaltung](#) Hervorgehoben

- [Foliensatz: Prozesse und Threads](#)
- [Ausklappen](#) [Einklappen](#) [Übung Teil I - Prozesse](#) Hervorgehoben
  - [Übung 4](#)
- [Ausklappen](#) [Einklappen](#) [Übung Teil II - Threads](#) Hervorgehoben
  - [Übung 4.1](#)

[Ausklappen](#) [Einklappen](#) [Quiz 1](#) Hervorgehoben

- [Quiz 1](#)

[Ausklappen](#) [Einklappen](#) [05 - Scheduling](#) Hervorgehoben

- [Foliensatz: Scheduling](#)
- [Übung 5](#)

[Ausklappen](#) [Einklappen](#) [06 - Prozesskommunikation](#) Hervorgehoben

- [Link zum Online-Meeting](#)
- [Foliensatz: Prozesskommunikation](#)
- [Übung 6](#)

[Ausklappen](#) [Einklappen](#) [Quiz 2](#) Hervorgehoben

- [Quiz 2](#)

Blöcke

[Test-Navigation überspringen](#)

## Test-Navigation

[Frage 1](#) [Diese Seite](#) [Frage 2](#) [Diese Seite](#) [Frage 3](#) [Diese Seite](#) [Frage 4](#) [Diese Seite](#) [Frage 5](#) [Diese Seite](#) [Frage 6](#) [Diese Seite](#) [Frage 7](#) [Diese Seite](#) [Frage 8](#) [Diese Seite](#) [Frage 9](#) [Diese Seite](#) [Frage 10](#) [Diese Seite](#)

[Überprüfung beenden](#)

Blockleiste öffnen

Blockindex öffnen

- [Betriebssysteme - AI1013 \(WiSe25/26\)](#)

- [Quiz 2](#)

- [Quiz 2](#)

## Quiz 2

Zusammenfassung von Versuch 1

Status Beendet

Begonnen Dienstag, 16. Dezember 2025, 22:55

Abgeschlossen Dienstag, 16. Dezember 2025, 23:11

Dauer 16 Minuten 53 Sekunden

Punkte 37,50/100,00

Bewertung 3,75 von 10,00 (37,5%)

### Frage 1

Vollständig

Erreichte Punkte 10,00 von 10,00

Frage markieren

#### Fragetext

Jeder UNIX-Prozess hat genau einen Elternprozess und kann einen oder mehrere Kindprozesse haben.

Frage 1 Antwort

- Wahr
- Falsch

Frage 2

Vollständig

Erreichte Punkte 0,00 von 10,00

Frage markieren

#### Fragetext

Ordnen Sie die Zustandsübergänge der Prozesszustände den Aussagen zu.

Ein sehr lange rechnender Prozess wird durch den Scheduler unterbrochen

Antwort 1 Frage 2 running -> blocked

(preemption).

Die Tastatureingabe, auf die ein Prozess gewartet hat, wurde durch den/die Benutzer:in durchgeführt.

Antwort 2 Frage 2 ready -> running

Ein laufender Prozess ruft die Funktion sleep(5) auf.

Antwort 3 Frage 2 running -> ready

Einem Prozess wird die CPU zugewiesen.

Antwort 4 Frage 2 blocked -> ready

### Frage 3

Vollständig

Erreichte Punkte 5,00 von 10,00

Frage markieren

#### Fragetext

Welche der folgenden Aussagen im Bezug auf Threads sind korrekt?

Frage 3 Antwort

- 

- a.

Die Erzeugung eines neuen Threads ist in der Regel aufwändiger und langsamer als die Erzeugung eines neuen Prozesses.

- 

- b.

Threads besitzen jeweils einen eigenen Stack.

- 

- c.

Der Heap-Speicher wird von allen Threads eines Prozesses gemeinsam genutzt.

- 

- d.

Wenn ein Thread abstürzt (unerwartet beendet wird), endet in der Regel der gesamte zugehörige Prozess und damit auch alle anderen Threads.

- 

- e.

Threads besitzen jeweils einen eigenen Program Counter (PC) und einen eigenen Satz an Registern.

- 

- f.

Ein blockierter Thread (z.B. beim Warten auf I/O) versetzt den gesamten übergeordneten Prozess in den Wartezustand (blocked).

Frage 4

Vollständig

Erreichte Punkte 0,00 von 10,00

Frage markieren

#### Fragetext

Ein Prozess der den Status „Zombie“ erhält verbleibt immer bis zum Neustart des Systems in diesem Zustand.

Frage 4 Antwort

- Wahr
- Falsch

Frage 5

Vollständig

Erreichte Punkte 2,50 von 10,00

Frage markieren

#### Fragetext

Bei dem Schedulingverfahren Round Robin werden I/O-intensive Prozesse benachteiligt.

Frage 5 Antwort

- Wahr
- Falsch

Frage 6

Vollständig

Erreichte Punkte 0,00 von 10,00

Frage markieren

#### Fragetext

Ordnen Sie die verschiedenen Ziele von Scheduling korrekt zu.

Frage 6 Antwort

- 

- a.

Die Erzeugung eines neuen Threads ist in der Regel aufwändiger und langsamer als die Erzeugung eines neuen Prozesses.

- 

- b.

Threads besitzen jeweils einen eigenen Stack.

- 

- c.

Der Heap-Speicher wird von allen Threads eines Prozesses gemeinsam genutzt.

- 

- d.

Wenn ein Thread abstürzt (unerwartet beendet wird), endet in der Regel der gesamte zugehörige Prozess und damit auch alle anderen Threads.

- 

- e.

Threads besitzen jeweils einen eigenen Program Counter (PC) und einen eigenen Satz an Registern.

- 

- f.

Ein blockierter Thread (z.B. beim Warten auf I/O) versetzt den gesamten übergeordneten Prozess in den Wartezustand (blocked).

Frage 7

Nicht beantwortet

Erreichbare Punkte 10,00

Frage markieren

#### Fragetext

Jeder UNIX-Prozess hat genau einen Elternprozess und kann einen oder mehrere Kindprozesse haben.

Frage 7 Antwort

- 

- a.

Die Erzeugung eines neuen Threads ist in der Regel aufwändiger und langsamer als die Erzeugung eines neuen Prozesses.

- 
- </div