

Programmiermethoden und -werkzeuge 1

Woche 3 - Übung

Jochen Hosenfeld

jochen.hosenfeld@informatik.hs-fulda.de

Fachbereich Angewandte Informatik

October 31, 2025

Windows-Subsystem für Linux (WSL)

Einrichten einer WSL-Entwicklungsumgebung

Wir bauen einen Zoo (1/3)

1. Erstelle ein neues Hauptverzeichnis namens **Zoo**.
2. Wechsle in das Verzeichnis **Zoo**.
3. Erstelle zwölf Tierdateien (ohne Dateiendung): **Tiger, Loewe, Puma, Giraffe, Zebra, Gnu, Gorilla, Schimpanse, Orang-Utan, Seeloewe, Pinguin, Delfin**.
4. Erstelle vier Gehege-Verzeichnisse: **Raubkatzen, Savanne, Felsen** und **Wasserwelt**.
5. Verschiebe die Tiere in passende Gehege (z. B. **Puma** nach **Raubkatzen**).

Wir bauen einen Zoo (2/3)

6. Nutze **echo**, um einen Laut der Affen ins Verzeichnis **Savanne** zu schreiben.
7. Benenne das Tier **Puma** in **Panther** um.
8. Kopiere das Gehege **Wasserwelt** nach **Aquarium**.
9. Füge im Gehege **Aquarium** das Tier **Wal** hinzu.
10. Entferne das Tier **Gnu** aus der **Savanne**.

Wir bauen einen Zoo (3/3)

11. Lösche das Gehege **Wasserwelt** komplett.
12. Setze mit **chmod** die Rechte im Verzeichnis **Dschungel** so, dass alle Benutzer alle Schreibrechte haben.
13. Untersuche den Command **touch** mit **help** und **man**.
14. Prüfe die aktuelle Verzeichnisstruktur und Tierverteilung mit **ls** und **tree**.
15. Verwende **echo**, um eine kurze Nachricht auszugeben, die den Abschluss der Zoo-Erstellung bestätigt.

Begriffe

- Beschreiben Sie in kurzen Worten: Was ist ein/eine ...
 1. Shell
 2. Bash
 3. Terminal
 4. Prompt
 5. Interpreter
 6. Compiler
 7. Betriebssystem
 8. Kernel

Üben Sie folgende Befehle

```
1 # Information
2 echo      display given text or variable value
3 which     locate a command and show its full path
4 help      display built-in commands and their usage
5 man       manual (q to exit manual)
6
7 # Create
8 mkdir     make directories
9 touch     create empty files or update the timestamps
10 cp       copy
11
12 # Read
13 cat       concatenates and displays the content of files
14 less      interactively viewing (large) text files
15 head     output the first part of files
16 tail     output the last part of files
17
18 # Update
19 mv        move (rename) files
20 chmod     change mode
```