

Аннотация к дисциплине

<b>Название дисциплины</b>	Разработка приложений на С#
<b>Направление (специальность) подготовки</b>	01.04.04 «Прикладная математика»
<b>Направленность (профиль/программа/ специализация)</b>	Разработка программного обеспечения и математических методов решения задач с использованием искусственного интеллекта
<b>Место дисциплины</b>	Обязательная часть Блока 1 «Дисциплины (модули)» ООП.
<b>Трудоемкость (з.е. / часы)</b>	3 / 108
<b>Цель изучения дисциплины</b>	Ознакомление магистрантов с общезыковой исполняемой средой, дать основы проектирования и разработки систем на базе .NET
<b>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</b>	ОПК-3. Способен разрабатывать наукоемкое программное обеспечение для автоматизации систем и процессов, а также развивать информационно-коммуникационные технологии
<b>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</b>	Обобщение знаний по ООП. Принципы SOLID. Паттерны проектирования. Сетевое программирование.
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	Зачет