

Аннотация к дисциплине

<b>Название дисциплины</b>	Программирование на R/ Python
<b>Направление (специальность) подготовки</b>	01.04.04 «Прикладная математика»
<b>Направленность (профиль/программа/специализация)</b>	«Разработка программного обеспечения и математических методов решения задач с использованием искусственного интеллекта»
<b>Место дисциплины</b>	Часть, формируемая участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)»
<b>Трудоемкость (з.е. / часы)</b>	3 з.е., 108 часов
<b>Цель изучения дисциплины</b>	формирование у студентов навыков проектирования и разработки наукоемкого программного обеспечения с использованием языков программирования R и Python
<b>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</b>	ПК-1. Способен интегрировать программные модули и компоненты при разработке программного обеспечения в области профессиональной деятельности ПК-3. Способен организовывать процессы управления разработкой наукоемкого программного обеспечения
<b>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</b>	Основы программирования на языке Python. Решение математических задач с использованием библиотек Python. Анализ данных и визуализация средствами языка программирования R. Разработка презентационных материалов с использованием средств R и Python
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	Экзамен



