

实验名称:树的基本操作的实现

| 班 | 级: | 工学部人工智能1班 |
|---|----|-----------|
| | | |

姓 名:_____吴南群_____

日 期: 2022年10月16日

指导老师:_____

1.实验目的:掌握树的存储结构,熟练使用树的遍历算法进行问题求解

2.实验内容:

编写一个程序实现某公司的人员数据统计。某公司的组织结构如表 1 所示,该数据存放在文本文件 company.txt 中。

表 1 某公司的组织结构

| 部门 | 下级子部门或人数 | 部门 | 下级部门或人数 |
|-------|----------|-------|---------|
| TC 公司 | 总经办 | 游戏部 | 40 |
| TC 公司 | 业务部 | 动漫部 | 35 |
| TC 公司 | 职业发展管理会 | 视频部 | 56 |
| 总经办 | 企业发展系统 | 新闻部 | 39 |
| 总经办 | 职能系统 | 网络直播部 | 55 |

| 职能系统 | 行政体系 | 职业发展管理会 | 平台研发系统 |
|--------|--------|---------|--------|
| 职能系统 | 员工成长体系 | 职业发展管理会 | 运营支持系统 |
| 企业发展系统 | 10 | 平台研发系统 | 基础产品部 |
| 行政体系 | 32 | 平台研发系统 | 核心业务部 |
| 员工成长体系 | 35 | 平台研发系统 | 新产品部 |
| 业务部 | 互联网 | 平台研发系统 | 创新研发部 |
| 业务部 | 互动娱乐 | 运营支持系统 | 基础通信平台 |
| 业务部 | 网络媒体 | 运营支持系统 | 网络应用平台 |
| 互动娱乐 | 文学部 | 基础产品部 | 40 |
| 互动娱乐 | 游戏部 | 核心业务部 | 37 |
| 互动娱乐 | 动漫部 | 新产品部 | 21 |
| 网络媒体 | 视频部 | 创新研发部 | 48 |
| 网络媒体 | 新闻部 | 基础通信平台 | 62 |
| 网络媒体 | 网络直播部 | 网络应用平台 | 54 |
| 互联网 | 20 | | |
| 文学部 | 10 | | |

- 1.2 结合你的设计回答如下问题并体现在实验报告中:
- 1)请分析你的程序中各个功能的时间复杂度和空间复杂度。
- 2)请问如果不用实验规定的孩子链存储 结构,可以选择何种存储结构实现,请说明你的理由(比如从效率角度分析你所选择的结构和孩子链结构的对比)和具体的存储结构定义。

```
三.实验环境
ubuntu20.04 g++
四.程序结构
五. 函数功能描述 O(n)
//建立函数-输入数组第一个数据,数组,数组大小,头结点
TreeNode * createTree(std::string data,TreeR *R,int num);
//输出函数-输入头节点 O(n)
void PrinTree(TreeNode *head);
//清除树 0(n)
void ClearTree(TreeNode *t);
//寻找 O(n)
TreeNode *Find(TreeNode *t,std::string str);
//求孩子个数 0(n)
int Countchild(TreeNode *t);
//求最低一级子部门数 O(n)
int leafcount(TreeNode *t);
//求和 0(n)
int Sum(TreeNode *t);
六 .实验数据与结果分析
实现基础功能
```

七.实验体会

学习了广义表如何输出,子女链表建立,对于各个功能,都是遍历,所以基本都 O(n)的速率,这点不太行,之后再考虑缩短时间。