

El kilpazo

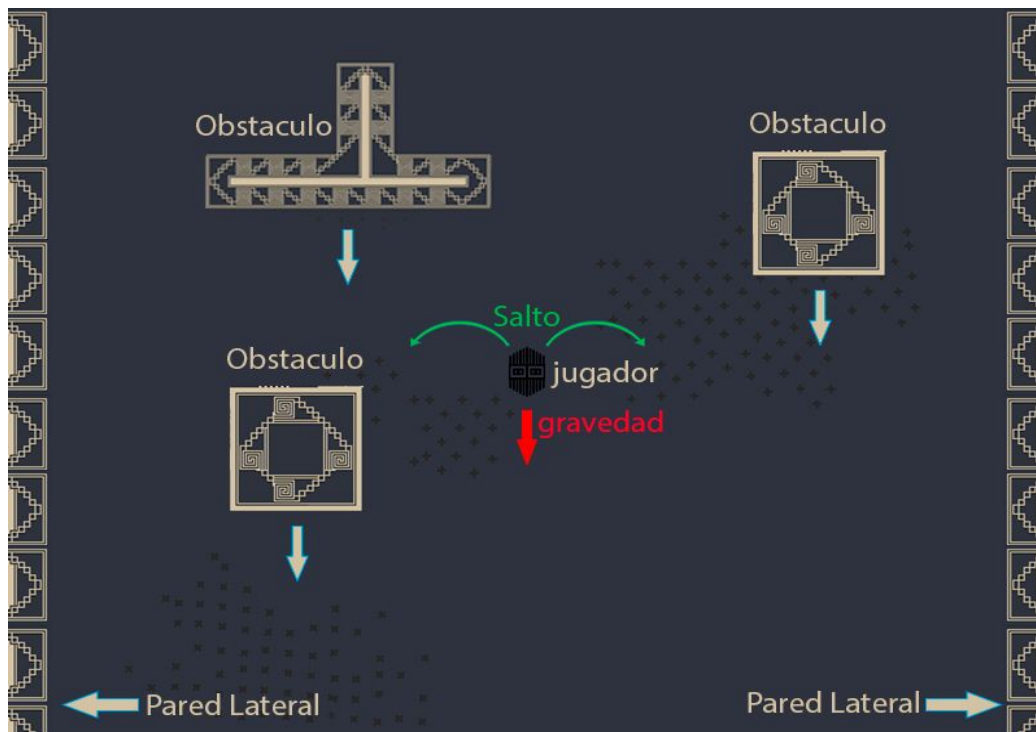
Documento de Concepto

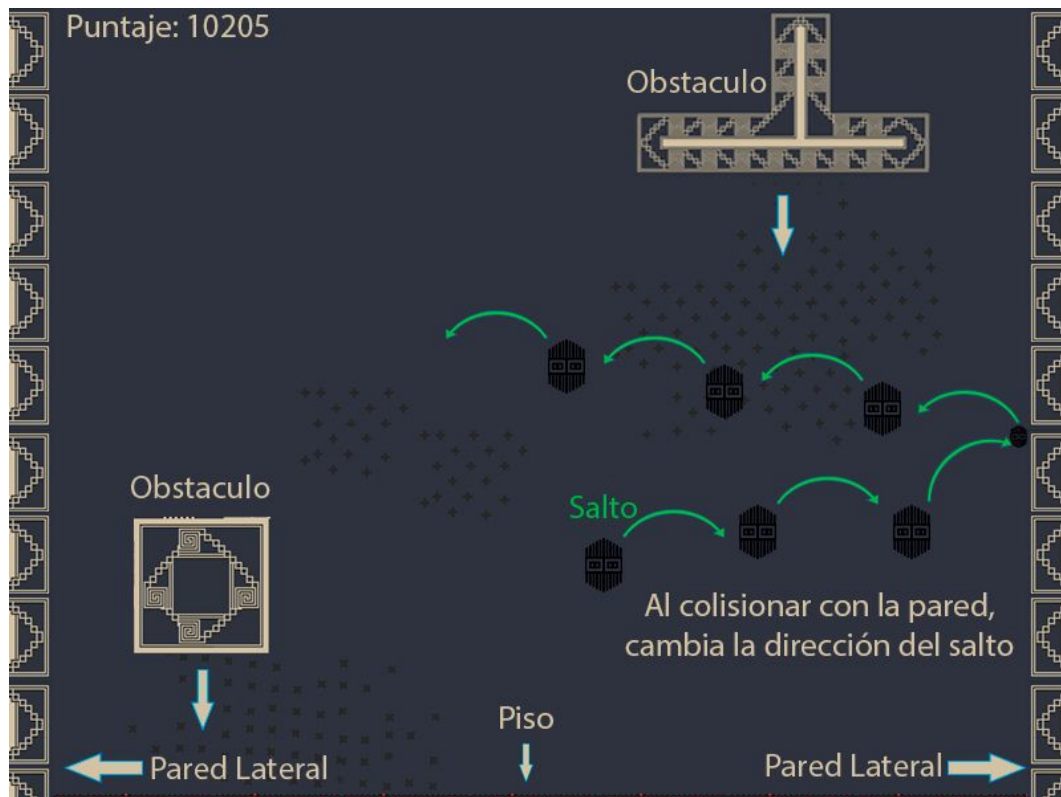
Introducción

Es un juego casual de un solo jugador inspirado en el mítico Flappy Bird pero desde otra perspectiva. El jugador tiene como objetivo sobrevivir el mayor tiempo posible en un nivel repleto de obstáculos y sin caer al piso, valiéndose de su habilidad y aprovechando todas las ventajas que aparecen en el entorno.

Descripción

El jugador se encuentra en un escenario con dos paredes laterales. Su personaje es afectado por la gravedad, si este toca el piso u obstáculos pierde. A diferencia del juego del que está inspirado, los obstáculos vienen de la parte superior del nivel. Pero además, y es acá su mayor diferencia, el personaje se mueve por el escenario. Va saltando hacia los costados y al colisionar con las paredes laterales, cambia la dirección del salto.





Plataforma

Es un juego WEB, orientado a páginas como Kongregate (principalmente por su Api y el uso de HighScore), Itch.io, Gamejolt o Newgrounds. En un futuro se puede orientar también para dispositivos móviles, ya que sus mecánicas son compatibles con ese tipo de dispositivos.

Público

Es un juego casual dirigido a todo público. También es un juego de alta accesibilidad, ya que al ser un juego de un solo botón, no sólo es apto para jugadores casuales, también para personas con capacidades diferentes, y de todas las edades.

Arte

El arte tiene como objetivo tomar una estética regional. Específicamente una estética que toma figuras del arte precolombino de la zona norte de Argentina y ritmos folclóricos de la región.