Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul National pentru Curriculum și Evaluare în Învătământul Preuniversitar

Subjectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

- Se consideră un graf orientat cu 6 noduri numerotate de la 1 la 6 și cu multimea arcelor formată doar din arcele:
 - de la fiecare nod numerotat cu un număr neprim i (i>1) la toate nodurile numerotate cu numere ce aparțin mulțimii divizorilor proprii ai lui i (divizori diferiți de 1 și de i)
 - de la nodul numerotat cu 1 la nodul numerotat cu 6
 - de la fiecare nod numerotat cu un număr prim i la nodul numerotat cu i-1 Pentru graful dat, care este lungimea celui mai mare drum, format doar din noduri distincte, ce unește nodul 6 cu nodul 1?
 - a. 1

b. 3

c. 4

- **d**. 6
- 2. Câte frunze are arborele cu rădăcină, cu 8 noduri, numerotate de la 1 la 8, descris prin următorul vector "de tați": (6,5,5,2,0,3,3,3)? (4p.)
 - a. 4

b. 6

d. 3

Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerintele următoare.

Se consideră o stivă în care initial au fost introduse, în această ordine, 3. elementele cu valorile 1, 2 și 3, ca în figura alăturată. Se notează cu AD(x) operația prin care se adaugă elementul cu valoarea x în vârful stivei și cu EL operația prin care se elimină elementul din vârful stivei. Reprezentati, după modelul alăturat, conținutul stivei, rezultat în urma executării secvenței de operații: AD(4); EL; EL; AD(5); EL. (6p.)

		^ C
	3	vârf
	2	
	1	
l '		

- Fie s o variabilă ce memorează un șir de caractere, format doar din litere ale alfabetului 4. englez, si i o variabilă de tip int. Scrieti instructiunile ce pot înlocui punctele de suspensie din secventa de program alăturată astfel încât executarea ei să determine eliminarea tuturor while (i<strlen(s)) literelor mici din şirul s şi apoi afişarea şirului obtinut. (6p.) | printf("%s",s); |
- 5. Scrieți un program c/c++ care citește de la tastatură un număr natural n (2≤n≤24) și construieste în memorie o matrice cu n linii și n coloane ale cărei elemente vor primi valori după cum urmează:
 - elementele aflate pe diagonala secundară a matricei vor primi valoarea 0
 - elementele de pe prima linie, cu exceptia celui aflat pe diagonala secundară vor primi valoarea n
 - elementele de pe a doua linie, cu excepția celui aflat pe diagonala secundară vor primi valoarea n-1

- elementele de pe ultima linie, cu exceptia celui aflat pe diagonala secundară vor primi

Programul va afișa matricea astfel construită pe ecran, câte o linie a matricei pe câte o linie a ecranului, cu câte un spatiu între elementele fiecărei linii (ca în exemplu).

Exemplu: pentru **n=4** se va afişa matricea alăturată.

3 3 0 3 2 0 2 2

0 1 1 1