Министерство образования Новосибирской области

ГБПОУ НСО «Новосибирский авиационный технический колледж

имени Б.С. Галущака»

разработка мобильного приложения для прогулок

НАТКиГ.202100.010.000ПЗ

Техническое задание

Выполнил:

студент группы ПР-20.102к

Бардин Руслан

2022

СОДЕРЖАНИЕ

[Введение 3](#_Toc121909489)

[1 Назначение разработки 4](#_Toc121909490)

[2 Требования к мобильному приложению 4](#_Toc121909491)

[2.1 Требования к функциональным характеристикам 4](#_Toc121909492)

[2.2 Требования к надёжности 4](#_Toc121909493)

[2.3 Условия эксплуатации 5](#_Toc121909494)

[2.4 Требования к составу и параметрам технических средств 5](#_Toc121909495)

[2.5 Требования к информационной и программной совместимости 5](#_Toc121909496)

[2.6 Требования к защите информации 5](#_Toc121909497)

[2.7 Требования к маркировке и упаковке 6](#_Toc121909498)

[3 Требования к программной документации 6](#_Toc121909499)

[4 Технико-экономические показатели 6](#_Toc121909500)

[6 Порядок контроля и приёмки 7](#_Toc121909501)

# Введение

Настоящее техническое задание распространяется на разработку информационной системы «Разработка мобильного приложения для просмотра статистики хоккейных матчей».

Наименование приложения: «Score».

Краткая характеристика области применения: приложение для просмотра статистики хоккейных матчей – полезное приложение для любителей хоккея. С помощью приложения пользователь может посмотреть чем закончились хоккейные матчи, или какие еще предстоит увидеть.

Условные обозначения и сокращения:

БД – база данных;

ИС – информационная система;

ОС – операционная система;

Основанием для проведения разработки является Протокол № 66 от   
10 декабря 2022 года.

Наименование темы разработки – «Разработка мобильного приложения для просмотра статистики хоккейных матчей».

Условное обозначение темы разработки — «Score».

# 1 Назначение разработки

Основное назначение мобильного приложения заключается в:

* осведомлении пользователя об статистики хоккейных матчей и о предстоящих матчах;

Лица, которые могут работать с данной системой:

пользователь — просматривает статистику хоккейных матчей или узнает какие матчи когда начинаются

# 2 Требования к мобильному приложению

## 2.1 Требования к функциональным характеристикам

Требования к составу выполняемых функций:

* просмотр статистики хоккейных матчей;
* просмотр предстоящих матчей;

## 2.2 Требования к надёжности

Обеспечение устойчивого функционирования должно выполняться несколькими действиями:

* организация бесперебойного питания оборудования пользователя;
* использование лицензионного программного обеспечения;
* организация стабильного интернет-соединения.

Время восстановления после отказа, вызванного сбоем электропитания технических средств, не фатальным сбоем ОС или файловой системы, не должно превышать 15 минут при соблюдении условий эксплуатации технических и программных средств и правильной настройки операционной системы.

## 2.3 Условия эксплуатации

Обслуживание ИС включает в себя:

* информационное обслуживание – ввод и редактирование информации БД;

## 2.4 Требования к составу и параметрам технических средств

Для работы приложения на устройстве требуется: объем свободной памяти не менее 1 ГБ, версия устройства Android 8.1 и выше.

## 2.5 Требования к информационной и программной совместимости

Проектирование взаимодействия с файловой системой должно быть выполнено в рамках разработки курсового проекта. При разработке взаимодействия с файловой системой должен быть использован язык программирования Java. Для разработки БД будет использован язык SQLite.

## 2.6 Требования к защите информации

Доступ к информации БД предоставляется только разработчику ИС.

## 2.7 Требования к маркировке и упаковке

Требования к маркировке и упаковке не предъявляются.

# 3 Требования к программной документации

Состав программной документации должен включать в себя:

* техническое задание;
* проектную документацию.

# 4 Технико-экономические показатели

Экономические преимущества разработки и ориентировочная экономическая эффективность не рассчитывается.

**5** **Стадии и этапы разработки**

Стадии и этапы разработки представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Стадии разработки

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Название этапа | Срок, дата | Отчетность |
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Исследование предметной области | 25.03.202-28.03.2023 | Пояснительная записка |
| 2 | Выбор моделей, описывающих предметную область | 01.04.2023-03.04.2023 | Пояснительная записка |
| 3 | Разработка технического задания | 03.04.2023-05.04.2023 | Техническое задание |
| 4 | Изучение Unity | 01.04.2023-  18.04.2023 | Пояснительная записка |
| 5 | Анализ требований и уточнение спецификаций | 14.04.2023 | Спецификации программного обеспечения |

Продолжение таблицы 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 6 | Проектирование структуры мобильного приложения, проектирование компонентов (технический проект) | 15.04.2023-29.04.2023 | Схема структурная системы и спецификации компонентов |
| 7 | Кодирование клиентской части | 01.05.2023-20.06.2023 | Программный  Продукт |
| 8 | Тестирование компонентов.  Сборка и комплексное тестирование | 20.06.2023 | Тексты программных компонентов |
| 9 | Разработка программной  документации | 24.06.2023- 26.06.2023 | Программная  документация |
| 10 | Защита | 27.06.2023 |  |

# 6 Порядок контроля и приёмки

Виды испытаний – защита курсового проекта.

Общее требования к приёмке:

* техническое задание;
* пояснительная записка;
* программный продукт;
* презентация.