

Децентрализованный протокол для “Root-Of-Trust” чипов: гомоморфные и доверенно-прозрачные вычисления

Глеб Русяев

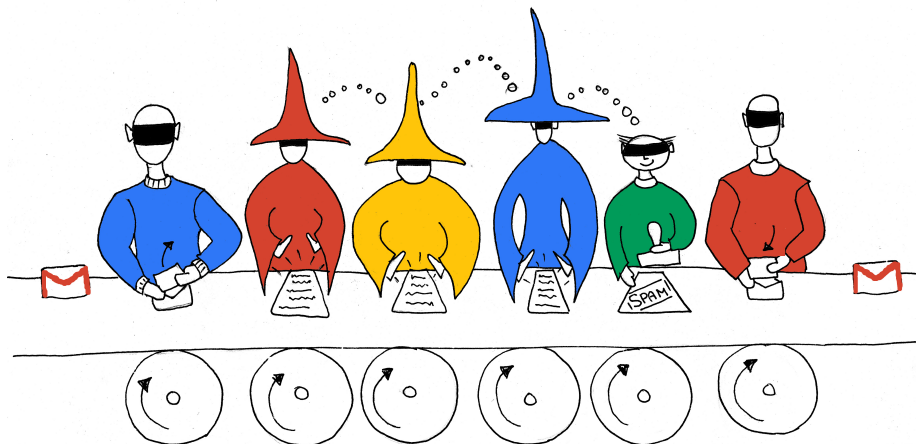
Летово

January 01, 1337

- Описание проблемы и прошлая работа в этом направлении
- Cooler than “Root-Of-Trust”: PHCM
- Основные функции протокола и Blockchain/Torrent сеть
- Оракулы на службе у open-source и инфобеза
- Применения и перспективы

Доверенные вычисления

- Гомоморфное шифрование
- Anti-Tampering: Root-Of-Trust DRMs



Гомоморфное шифрование

- Craig Gentry: “Fully homomorphic encryption using ideal lattices”, 2009
- Что мешает применять это прямо сейчас? Проблемы с эффективностью

Practical Secure Computation Outsourcing

0:7

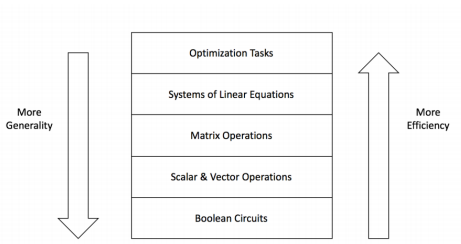


Fig. 2. A hierarchy of computational levels.

Root-Of-Trust

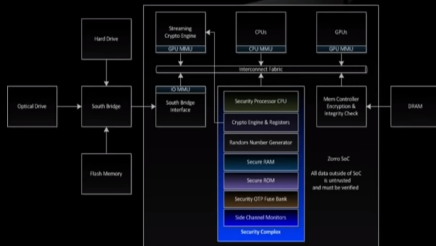
- “Root-Of-Trust” чипы - основа аппаратной безопасности: TPM, DRM, etc ...
- Что мешает применять это прямо сейчас? Централизация, фокус только на DRM, у каждого производителя своя архитектура/протоколы

Platform Security Summit
Oct 1-3, 2019 • Redmond, WA



Tony Chen
Microsoft

Xbox One SoC Security Architecture



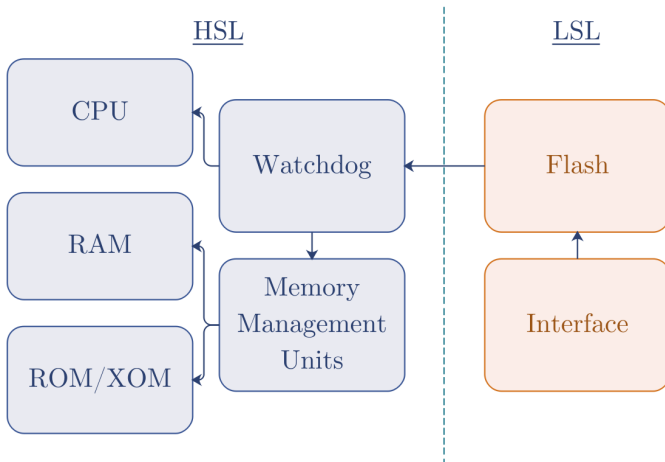
“Pseudo-Homomorphic Computational Module”

– это “Root-Of-Trust” чип с фокусом на децентрализацию, унифицированным протоколом и возможностью гомоморфных вычислений

- Производитель PHCM не имеет полного контроля над ним. Делаем вещи только с согласия пользователя. Производитель софта не зависит от производителя PHCM.
- Изоляция это хорошо
- Рыночек и институт репутации порешает нечестных производителей

Топология PHCM

*Это более абстрактная топология чипа, а не инженерная спецификация



- LSL: хранит зашифрованные контейнеры для дальнейшего исполнения HSL
- HSL: джентельменский набор “Root-Of-Trust” чипа: watchdog, MMU, hidden ROM/XOM, RAM, CPU
- Обладает приватными ключами: индивидуальным(γ) и общим(α)
- Обладает публичным ключом сертификатора/сервера (β)
- LSL может быть симулирован средствами софта

В чем профит?

- Унификация протокола, прозрачность и конкуренция на ROT рынке
- Гомоморфные вычисления на PHCM намного быстрее стандартных, т.к. временная сложность не меняется
- Производитель PHCM не имеет доступа к контейнерам, безопасность для пользователя и разработчиков софта ставится во главу угла
- Сертификация на уровне вычислений для защиты приватности в интернете

Несколько определений

Программа

Вектор $\mathfrak{B}^T \in \{0, 1\}^n$, реализующий машину Тьюринга T называется программой.

Лемма 1. Код на любом Тьюринг-полном языке программирования можно привести к виду \mathfrak{B}^T .

Док-во. Перепишем код на другом Тьюринг-полном языке – Brainfuck. Его синтаксис состоит из символов $\{+, -, <, >, [,]\}$, переведем полученный код в 5-ричное число, которое затем переведем в 2-ичную СС.

Несколько определений

Лемма 2. Можно свести пользовательский ввод к программе, т.е. если $I \in \{0, 1\}^P$ – ввод, а \mathfrak{B}^T – программа ожидающая ввода размера $P = \text{inp}(\mathfrak{B}^T)$, утверждается, что существует такая функция $i: \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^P \mapsto \{0, 1\}^k$, которая сопоставляет паре (\mathfrak{B}^T, I) программу $\mathfrak{B}^{T'}$, ожидающую ввода размера $\max(0, P - p)$.

Док-во. После i -го ($i \leq p$) пользовательского ввода, мы будем присваивать переменной получившей ввод predeterminedную константу I_i . Таким образом, значение первых $\min(\text{dim}(I), \text{inp}(\mathfrak{B}^{T'}))$ вводов пользователя не важно.

Таким образом все нижеизложенные ситуации можно свести к виду программ.

- Необходимо вычислить контейнер написанный на Тьюринг-полном языке программирования с предопределенным вводом, не предполагая пользовательского вмешательства
- Необходимо вычислить контейнер написанный на Тьюринг-полном языке программирования с частичным вводом пользователя(в том числе и полным)

Несколько определений

Протокол

Пусть Π - протокол взаимодействия PHCM, тогда для каждого субъекта i обозначено $\Pi[i] \in \mathcal{P}(\{\alpha_d, \alpha_e, \beta_d, \beta_e, \gamma_d, \gamma_e\})$ - ключи которыми он располагает

Защищенные туннели

$\mathfrak{E}_{I,J}(\phi, \eta)$ - защищенный туннель между субъектами I и J на основе RSA+AES с RSA-ключами ϕ, η : $\{\phi_d, \eta_e\} \subseteq \Pi[I], \{\phi_e, \eta_d\} \subseteq \Pi[J]$

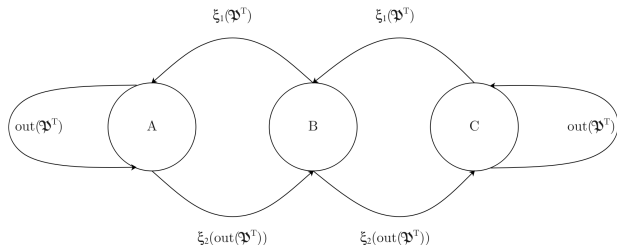
А так-же определим $\overline{\mathfrak{E}_{I,J}}$, как защищенный туннель со случайно сгенерированными ключами, которые не представляют значения вне этого туннеля.

Протокол

Что нам нужно от протокола?

- Безопасность и стабильность: handshake система, RSA+AES шифрование
- Унификация и децентрализация: Blockchain, BitTorrent, цифровые подписи

Как примерно он должен работать?



Протокол: Security Handshake

Security Handshake

Handshake - операция в ходе которой две стороны убеждаются в легитимности друг друга.

- Сервер (C) убеждается в том, что HSL располагает ключами α_d, γ_d
- Зона высокой безопасности (HSL) убеждается в том, что C располагает ключом β_d

Определим $rand()$ как случайное число, а $s(k, i_d)$ как электронную подпись значения k RSA-ключом i_d .

$$s'(k, i_{d1}, i_{d2}, \dots, i_{dn}) = (k, s(k, i_{d1}), s(k, i_{d2}), \dots, s(k, i_{dn}))$$

Протокол: Security Handshake

Ниже представлен протокол выполнения процедуры Handshake (в канале $\overline{\mathcal{C}_{HSL,C}}$):

- ① $HSL \rightarrow C: RSA_e(s'(\{\beta_e, \gamma_e, r\}, \alpha_d, \gamma_d), \beta_e)$
- ② C : проверяет корректность подписей $s'(\{\beta_e, \gamma_e, r\}, \alpha_d, \gamma_d)$, присутствие γ_e в базе данных пользователей и соответствие β_e . Затем генерирует сервер случайное значение $r_1 = rand()$ и создает сессию для ключа γ , с ключом сессии r_1 . Если все прошло успешно, C должен быть уверен в легитимности HSL .
- ③ $C \rightarrow HSL: RSA_e(s'(\{\gamma_e, r_1, r\}, \beta_d), \gamma_e)$
- ④ HSL : проверяет корректность подписей $s'(\{\gamma_e, r_1, r\}, \beta_d)$. Теперь и HSL убежден в C .

Проткол: Security Handshake

Сценарии атаки:

- HSL - нелегитимен, тогда на 2 этапе ему будет необходимо либо перехватить подпись настоящего HSL, либо получить её при имперсонации сервера. Т.к. аутентификация сервера происходит используя секретный ключ сессии r_1 , который HSL получает в зашифрованном виде, атакующий не сможет подтвердить свой статус
- Если сервер нелегитимен, возможно только запоминание подписей и попытка переиспользования, рассмотренная ранее

Протокол: Request

Request

Метод получения контейнера напрямую от сервера. Необходим для гарантии того, что у пользователя есть хотя-бы один способ получить контейнер.

Algorithm 1 Request \mathbb{N}^{TU}

Require: r ключ сессии HSL, id уникальный ID запрашиваемого контейнера

$s \leftarrow session(r)$

$\gamma \leftarrow s_\gamma$

$\mathbb{N}^T \leftarrow container(id)$

$licenses \leftarrow \mathbb{N}^T.licenses$

$userlicense \leftarrow \emptyset$

for $i = 1 \dots |licenses|$ **do**

if $licenses_{i\gamma} = \gamma$ **then**

$userlicense \leftarrow licenses_i$

end if

end for

if $userlicense.ts_expiration > time()$ **then**

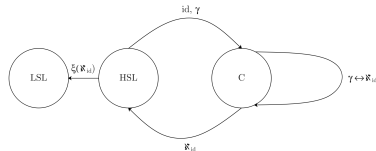
$\mathbb{N}^{TU} \leftarrow \langle firmware, maxlen, \mathbb{N}^T, userlicense.ts_issued, userlicense.ts_expiration \rangle$

return $s'(\xi(\mathbb{N}^{TU}, \gamma, \alpha), \beta, \alpha)$

else

return 0

end if



Протокол: Execute

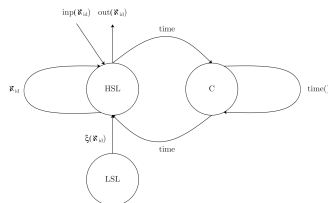
Execute

Метод исполнения зашифрованного контейнера, который каким-то образом уже попал к пользователю (Request/Blockchain).

Algorithm 2 Execute N^{TU}

Require: id ID копии контейнера в LSL .

```
 $N_{enc}^{TU} \leftarrow LCL.request(id)$ 
if not ( $check\_signatures(N_{enc}^{TU}, \alpha, \gamma, \beta, )$ ) then
    return 0
end if
 $N^{TU} \leftarrow \xi_d(N_{enc}^{TU}, \gamma, \alpha)$ 
 $expiration \leftarrow N^{TU}.ts\_exp$ 
 $time \leftarrow C.request\_time()$ 
if  $expiration > time$  then
     $input \leftarrow inp()$ 
    if  $|input| \leq N^{TU}.max\_len$  then
        return  $exec(N^{TU}, input)$ 
    else
        return 0
    end if
end if
```



Blockchain/BitTorrent сеть

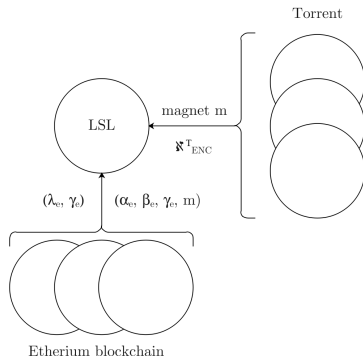
Используется для большей независимости создателей ПО/пользователей от сертификаторов “Root-Of-Trust” чипов.

Введем новый ключ RSA λ – индивидуальный для каждого пользователя, он будет использовать его (публичную часть) как свой логин, оформляя на него лицензию. Так-же зададим создателя ПО Φ , обладающего ключом ϕ . Итак пусть Φ сотрудничает с сертификаторами $P = \{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n\}$, причем каждый сертификат однозначно характеризуется его ключом β .

Предположим пользователь обладающий ключом λ заключил сделку с Φ и стал обладателем его лицензии в k -экземплярах сообщив ему k пар вида (β, γ) , причем $\beta \in P$. В таком случае далее представлен сценарий действий Φ :

Протокол: Децентрализация

- 1 Φ регистрирует лицензии своим ключом ϕ для всех k пар и запрашивает с каждого сертификатора данные $(\alpha_e, \beta_e, \gamma_e, \aleph_{enc}^{TU}) \subseteq L$, где L множество лицензий
- 2 Φ размещает torrent-раздачу с магнет-ссылкой m
- 3 Φ посылает в блокчейн запрос, подписанный своим ключом ϕ :
`register {"user": λ_e , "licenses": { $\{\alpha_e, \beta_e, \gamma_e, m\}$, ...}}`



Оракулы

Оракулы

Оракул - это особый контейнер код которого публичен. Он отличается от всех остальных тем, что C хранит лист доверенных контейнеров в виде хешей и соответствующих им ключей.

Когда пользователь получает PHCM, он делает запрос сертификатору C вернуть список оракулов и получает:

```
g'({ "version": 1, "oracles": {"oracle":  
"1c5863cd55b5a4413fd59f054af57ba3c75c0698b3851  
d70f99b8de2d5c7338f", "key":  $RSA(ok, \alpha)$ , ... } ,  $\beta_d$ )
```

Оракулы

В таком виде список оракулов может быть отправлен в РНСМ, причем любой другой предустановленный список оракулов будет заменен, в случае если “version” последнего превосходит предыдущий. Для запуска оракула применяется следующий алгоритм:

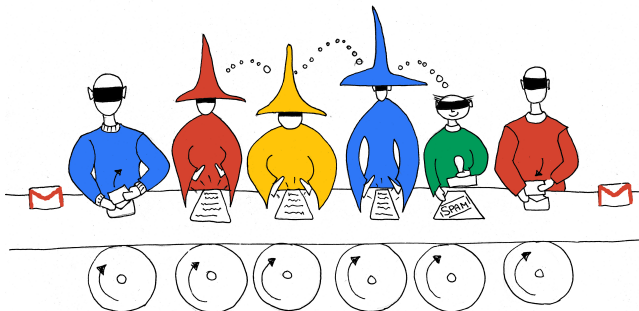
Algorithm 3 Execute oracle O with hash h

Require: h , O (O - код оракла, полученный от пользователя)

```
 $O_h \leftarrow sha256(O)$ 
if  $O_h = h$  then
   $ok \leftarrow \emptyset$ 
  for  $i = 1 \dots |oracle\_list|$  do
    if  $oracle\_list.oracle = h$  then
       $ok \leftarrow oracle\_list.key$ 
    end if
  end for
  if  $ok = \emptyset$  then
    return 0
  end if
   $ok \leftarrow RSA_d(ok, \alpha_d)$ 
   $exec\_with\_input(O, ok)$ 
else
  return 0
end if
```

Оракулы: Свойства

- Вы всегда можете подтвердить, что результат получен определенным оракулом, т.к. у них есть свои ключи
- Вы всегда можете узнать исходный код оракула и что он делает с вашими данными
- При этом только вы решаете доверять оракулу или нет
- Могут работать с зашифрованными данными (!), если вы им доверяете



Оракулы: Приминения

- По определению решают все задачи для которых нужно гомоморфное шифрование: SMPC, ZKP, etc ...
- Платформа для любых крипто-задач: подписи, хранилища данных, Anti-Evil Maid Attack, etc ...
- Доверенно-прозрачные вычисления: изолированные open-source сервера без утечек данных с Machine Level Security



Оракулы: Пример

Secure Multi-Party Computation

В SMPC участвуют N участников p_1, p_2, \dots, p_N . У каждого участника есть тайные входные данные d_1, d_2, \dots, d_N соответственно. Участники хотят найти значение $F(d_1, d_2, \dots, d_N)$, где F — известная всем участникам вычисляемая функция от N аргументов. Допускается, что среди участников будут получестные нарушители, то есть те, которые верно следуют протоколу, но пытаются получить дополнительную информацию из любых промежуточных данных.

Algorithm 4 Oracle SMPC: $O(n) + O(f)$

```
func  $\leftarrow$  inp()
parties_am  $\leftarrow$  inp()
parties  $\leftarrow \emptyset$ 
ok  $\leftarrow$  request_oracle_key()
for  $i = 1 \dots \text{parties\_am}$  do
    user_pubkey  $\leftarrow$  inp()
    parties = parties  $\cup$  {user_pubkey}
end for
out(ok_e, alpha_e, gamma_e, beta_e)
data, proofkeys  $\leftarrow \emptyset$ 
for  $i = 1 \dots |\text{parties}|$  do
     $T \leftarrow \text{establish}(\mathcal{C}_{O,i}(ok, \text{parties}[i]))$ 
    magic_val  $\leftarrow T_{i \rightarrow O}(\text{inp}())$ 
    salt  $\leftarrow \text{rand}()$ 
    out( $T_{O \rightarrow i}(\text{func}, \text{magic\_val}, \text{parties}[i], \text{salt})$ )
    salt', proofkey, value  $\leftarrow T_{i \rightarrow O}(\text{inp}())$ 
    if salt'  $\neq$  salt then
        return 0
    end if
    proofkeys = proofkeys  $\cup$  {proofkey}
    data = data  $\cup$  {val}
end for
result  $\leftarrow \text{exec}(f, \text{data}[1], \text{data}[2], \dots, \text{data}[n])$ 
output  $\leftarrow s'((\text{result}, \text{func}), \text{proofkeys}[0], \dots, \text{proofkeys}[n])$ 
out(output)
```

Конец

- github.com/rusyaew/PHCM_Salieri
- gleb@gleb.tk
- `pip3 install PHCMlib`
- Спасибо за внимание <3