

# Tvorba módu pro hru Minecraft

Bakalářský projekt

Jiří Růta

# Zadání

1. Popište způsoby a postup vytváření módů pro hru Minecraft.
2. Proveďte rešerši existujících tzv. technických módů.
3. Specifikujte požadavky na nový technický mód.
4. Mód navrhňte a implementujte.



# Co je to mód ?

- Většinou neoficiální software upravují jiný už existující software.
- Módy jsou často vytvářeny pro hry.

# Minecraft

- Hra Minecraft je napsaná v jazyku Java



# Zavaděč

- Zavaděč módu
  - Umožňuje nahrát kód do hry
  - Poskytuje knihovnu
- Forge
  - Starší
  - Poskytuje větší knihovnu
- Fabric
  - Rychlejší

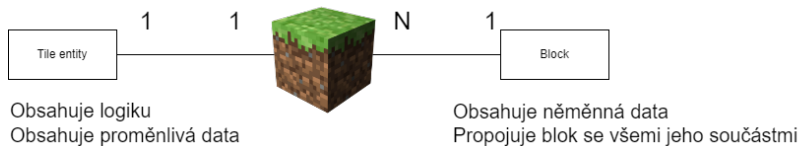
# Inspirován Ex Nihilo

- Ex Nihilo = mód přidávající síto přes které může hráč předělávat písek na rudy
  - vydané 2014
  - 8 064 872 stažení
  - opuštěné
  - 8 neoficiálních pokračování

# Vytváření módů pro hru Minecraft

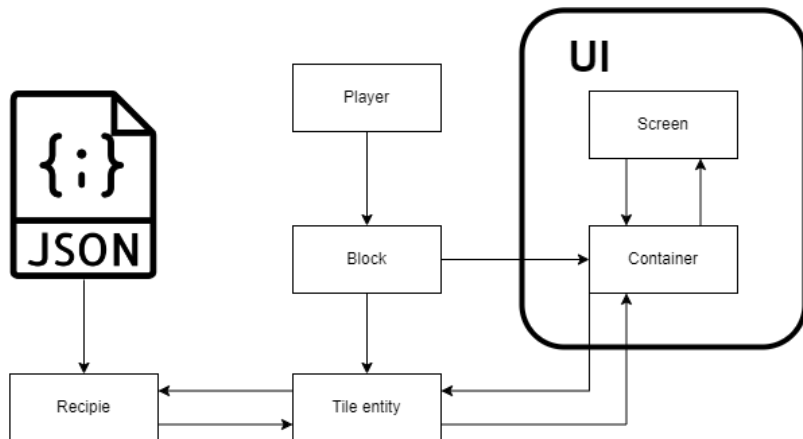
- Mód musí dodržovat kódovací konvence dané základní hrou
- Mód přidává síto přesívající vodu na rudy a další bloky

# Implementace





# Implementace



Děkuji za pozornost