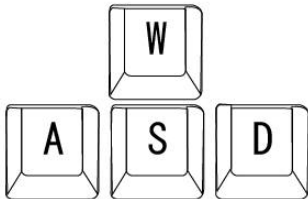


# Shmup documentatie

## controls

In het menu moet u de muis gebruiken om op de knoppen te drukken.



- W: Beweegt karakter omhoog.
- A: Beweegt karakter naar links.
- S: Beweegt karakter omlaag.
- D: Beweegt karakter naar rechts.



- Spatiebalk: Kogels afvuren  
(Deze moet ingedrukt blijven om te schieten)



- Escape: Pauzeerd het spel tijdens het spelen.



- F11: Volledig scherm modus aan/uit.

## gameplay

Als U op start game drukt zal U meteen in het spel zitten. U kunt nu bewegen met WASD en schieten met de Spatiebalk. De vijanden zullen aankomen vanaf de rechter kant. zorg dat U de kogels van de vijanden ontwijkt, de vijanden zelf hoeft U niet te ontwijken. Als U schiet moet U de vijanden raken, de vijandige kogels kunt U niet raken met Uw kogels. Op het einde van een level zal U bij een eindbaas komen deze heeft meer leven dan een gewoone vijand dus U zal de eindbaas een aantal keer moeten raken. Na het verslaan van de eindbaas zal Uw karakter rechts uit het scherm gaan en het volgende level zal meteen beginnen.

## Score

De score kunt U onderaan zien. Het score systeem werk als volgt: Elke vijand die U verslaat geeft U 10 punten. Er is vervolgens een 'Multiplier' (vermenigvuldiger) deze staat eerst op 1 dus zal u 1 keer 10 punten krijgen voor het verslaan van een vijand. Elke keer als U 4 vijanden verslaat zonder zelf geraakt te worden komt er 1 bij de multiplier dus dan is het bijvoorbeeld: 10 keer 2 dus 20 punten per vijand. Elke keer als U geraakt word gaat de multiplier weer naar 1.