

2. [Poin 15] program dilengkapi dengan konstruktor dengan parameter

Perintah test:

```
>gradle test --tests TestLaptop.testKonstruktorII
```

3. [Poin 15] program dilengkapi dengan kopi konstruktor

Perintah test:

```
> gradle test --tests TestLaptop.testKopiKonstruktor
```

4. [Poin 20] Program dilengkapi dengan sekumpulan setter dan getter

Perintah test:

```
> gradle test --tests TestLaptop.testSetter
```

5. [Poin 20] Program dilengkapi dengan method menjalankanAplikasi(). Method ini akan mengembalikan suatu pesan.

Misalnya data sebuah laptop r kondisi ram 6 GB dan hdd 512 GB dan method menjalankanAplikasi() dipanggil dengan r.menjalankanAplikasi("adobe premiere",6.5,100) maka pesan yang dihasilkan adalah: Spesifikasi Laptop tidak sanggup menjalankan aplikasi adobe premiere

Misalnya data sebuah laptop r kondisi ram 2 GB dan hdd 512 GB dan method menjalankanAplikasi() dipanggil dengan r.menjalankanAplikasi("notepad++", 0.5,0.5) maka pesan yang dihasilkan adalah: Laptop sedang menjalankan aplikasi notepad++ sisa ram:1.5 GB, sisa harddisk:511.5 GB

- > Perintah test:
 - > gradle test --tests TestLaptop.testMenjalankanAplikasi
- 6. [Poin 15] program dilengkapi dengan method toString() yang akan menampilkan data di dalam objek Rumah. Perhatikan contoh keluaran yang diberikan.

Catatan Penting:

1. Anda hanya boleh mengubah kode program yang ada di src\main\java

- 2. Semua kode program yang ada di src\test\java tidak boleh diubah sama sekali!! Jika anda ubah (akan terlihat pada history), maka nilai anda langsung 0.
- 3. Jangan memindah-mindahkan file, biarkan setiap file di folder di mana file tersebut berada sebelumnya.
- 4. Pada beberapa template program sudah disediakan method yang tidak boleh diubah. Maka jangan anda ubah!

Releases

No releases published Create a new release

Packages

No packages published Publish your first package

Languages

Java 100.0%