

1. Kode Program

Pada Mobil.java

D:\IT Del\Perkuliahan\semester 3\pemogramran berorientasi objek\week 4\kode program\Java\Mobil.java - Notepad++

Berkas Edit Cari Tampilan Encode Bahasa Pengaturan Alat Makro Jalankan Plugin Jendela ?

```
29 //soal 1b
30 public static void pilihan(){
31     Scanner input = new Scanner(System.in);
32     System.out.println("\naksi yang akan dilakukan:\n 1. berbelok\n 2. mengerem\n 3. akselerasi ");
33     System.out.print("Masukkan angka pilihan : ");
34     int pilih = input.nextInt();
35     switch(pilih){
36     case 1:
37         Mobil berbelok();
38         break;
39     case 2:
40         Mobil mengerem();
41         break;
42     case 3:
43         Mobil akselerasi();
44         break;
45     }
46 }
47
48 public static void berbelok(){
49     Scanner input = new Scanner(System.in);
50     System.out.println("=====");
51     System.out.println("Arah belok?\n 1. kanan\n 2. kiri");
52     System.out.print("Masukkan angka pilihan : ");
53     int pilih2=input.nextInt();
54     switch(pilih2){
55     case 1:
56         System.out.println("mobil berbelok ke kanan");
57         break;
58     case 2:
59         System.out.println("mobil berbelok ke kiri");
60         break;
61     }
62 }
63
64 public static void mengerem(){
65     Scanner input = new Scanner(System.in);
66     System.out.println("=====");
67     System.out.println("Menurunkan kecepatan?\n 1. Ya\n 2. tidak");
68     System.out.print("Masukkan angka pilihan : ");
69     int pilih3=input.nextInt();
70     switch(pilih3){
71     case 1:
72         System.out.println("mobil mengerem");
73         break;
74     case 2:
75         System.out.println("tidak ada penurunan kecepatan");
76         break;
77     }
78 }
79
80 public static void akselerasi(){
81     Scanner input = new Scanner(System.in);
82     System.out.println("=====");
83     System.out.println("Menampilkan percepatan?\n 1. Ya\n 2. tidak");
84     System.out.print("Masukkan angka pilihan : ");
85     int pilih4=input.nextInt();
86     switch(pilih4){
87     case 1:
88         System.out.println("menampilkan percepatan");
89         break;
90     case 2:
91         System.out.println("tidak ada menampilkan apapun");
92         break;
93     }
94 }
```

Pada MobilDriver.java

```
10
11 Scanner input = new Scanner(System.in);
12 Mobil.pilihan();
13 System.out.println("=====");
14 System.out.print("Apa ada aksi yang akan dilakukan? 1=Ya; 2=Tidak: ");
15 int aksi = input.nextInt();
16 while (aksi == 1){
17     Mobil.pilihan();
18     System.out.println("=====");
19     System.out.print("Lakukan aksi kembali? 1=Ya 2=Cancel: ");
20     aksi = input.nextInt();
21 }
```

2. Tampilan Output saat berbelok

```
D:\IT Del\Perkuliahan\semester 3\pemograman berorientasi objek\week 4\kode program\Java>javac MobilDriver.java

D:\IT Del\Perkuliahan\semester 3\pemograman berorientasi objek\week 4\kode program\Java>java MobilDriver
Objek mobil A
Nomor Plat: XY 2345
Tipe Transmisi: Manual
Merah
Manufaktur: Eropa
Kecepatan: 100.0 km/h

Objek mobil B
Nomor Plat: GH 1989
Tipe Transmisi: Otomatis
Biru
Manufaktur: Jepang
Kecepatan: 50.0 km/h

Aksi yang akan dilakukan:
  1. berbelok
  2. mengerem
  3. akselerasi
Masukkan angka pilihan : 1
=====
Arah belok?
  1. kanan
  2. kiri
Masukkan angka pilihan : 1
mobil berbelok ke kanan
=====
Apa ada aksi yang akan dilakukan? 1=Ya; 2=Tidak: 1

Aksi yang akan dilakukan:
  1. berbelok
  2. mengerem
  3. akselerasi
Masukkan angka pilihan : 1
=====
Arah belok?
  1. kanan
  2. kiri
Masukkan angka pilihan : 2
mobil berbelok ke kiri
=====
Lakukan aksi kembali? 1=Ya 2=Cancel
```

3. Tampilan output saat mengerem

```
D:\IT Del\Perkuliahan\semester 3\pemograman berorientasi objek\week 4\kode program\Java>java MobilDriver
Objek mobil A
Nomor Plat: XY 2345
Tipe Transmisi: Manual
Merah
Manufaktur: Eropa
Kecepatan: 100.0 km/h

Objek mobil B
Nomor Plat: GH 1989
Tipe Transmisi: Otomatis
Biru
Manufaktur: Jepang
Kecepatan: 50.0 km/h

Aksi yang akan dilakukan:
1. berbelok
2. mengerem
3. akselerasi
Masukkan angka pilihan : 2
=====
Menurunkan kecepatan?
1. Ya
2. tidak
Masukkan angka pilihan : 1
mobil mengerem
=====
Apa ada aksi yang akan dilakukan? 1=Ya; 2=Tidak: 1

Aksi yang akan dilakukan:
1. berbelok
2. mengerem
3. akselerasi
Masukkan angka pilihan : 2
=====
Menurunkan kecepatan?
1. Ya
2. tidak
Masukkan angka pilihan : 2
tidak ada penurunan kecepatan
=====
Lakukan aksi kembali? 1=Ya 2=Cancel
```

4. Tampilan Output saat akselerasi

```
D:\IT Del\Perkuliahan\semester 3\pemograman berorientasi objek\week 4\kode program\Java>java MobilDriver
Objek mobil A
Nomor Plat: XY 2345
Tipe Transmisi: Manual
Merah
Manufaktur: Eropa
Kecepatan: 100.0 km/h


Objek mobil B
Nomor Plat: GH 1989
Tipe Transmisi: Otomatis
Biru
Manufaktur: Jepang
Kecepatan: 50.0 km/h

Aksi yang akan dilakukan:
1. berbelok
2. mengerem
3. akselerasi
Masukkan angka pilihan : 3
=====
Menampilkan percepatan?
1. Ya
2. tidak
Masukkan angka pilihan : 1
menampilkan percepatan
=====
Apa ada aksi yang akan dilakukan? 1=Ya; 2=Tidak: 1

Aksi yang akan dilakukan:
1. berbelok
2. mengerem
3. akselerasi
Masukkan angka pilihan : 3
=====
Menampilkan percepatan?
1. Ya
2. tidak
Masukkan angka pilihan : 2
tidak ada menampilkan apapun
=====
Lakukan aksi kembali? 1=Ya 2=Cancel 2
```

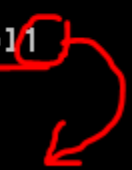
5. Tampilan output jika input tidak sesuai

```
Aksi yang akan dilakukan:
1. berbelok
2. mengerem
3. akselerasi
Masukkan angka pilihan : 3
=====
Menampilkan percepatan?
1. Ya
2. tidak
Masukkan angka pilihan : 4
=====
Apa ada aksi yang akan dilakukan? 1=Ya; 2=Tidak:
```



6. Tampilan Output jika ingin melakukan aksi kembali

```
=====
Apa ada aksi yang akan dilakukan? 1=Ya; 2=Tidak: 1
Aksi yang akan dilakukan:
  1. berbelok
  2. mengerem
  3. akselerasi
Masukkan angka pilihan : 1
=====
Arah belok?
  1. kanan
  2. kiri
Masukkan angka pilihan : 1
mobil berbelok ke kanan
=====
Lakukan aksi kembali? 1=Ya 2=Cancel 1
Aksi yang akan dilakukan:
  1. berbelok
  2. mengerem
  3. akselerasi
Masukkan angka pilihan :
```



7. Tampilan Output jika ingin mengakhiri

```
Apa ada aksi yang akan dilakukan? 1=Ya; 2=Tidak: 2
D:\IT Del\Perkuliahahan\semester 3\pemograman berorientasi objek\week 4\kode program\Java>
```

```
Lakukan aksi kembali? 1=Ya 2=Cancel 2
D:\IT Del\Perkuliahahan\semester 3\pemograman berorientasi objek\week 4\kode program\Java>
```

