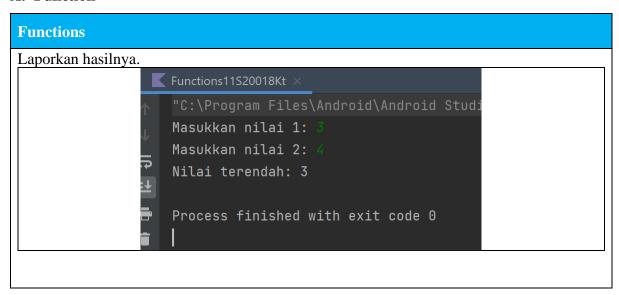
Fundamental of Kotlin & Operators

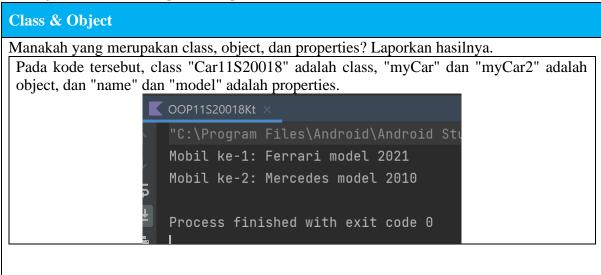


NIM	:	11S210018
Nama	:	Ruth Aulya Silalahi
Kelas	:	13IF1
Video Source Code	:	https://youtu.be/YgxoOWk6vzY

A. Function



B. Object Oriented Programming (OOP)



Contructor		
Laporkan hasilnya.		

Fundamental of Kotlin & Operators



Contructor Contstructor11S20018Kt × "C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bir Hewan Singa mempunyai habitat di Padang Rumput Process finished with exit code 0

Ubah kode program dan bandingkan hasilnya. Laporkan hasilnya.

```
Contstructor11S20018Kt ×

"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe"

Hewan Singa mempunyai habitat di Padang Rumput

Process finished with exit code 0
```

Pada program pertama, setelah membuat instance dari class "Hewan11S20018" dengan nama "hewan", program akan mencetak teks "Hewan [nama hewan] mempunyai habitat di [habitat hewan]" dengan menggunakan baris perintah "println" pada fungsi "main".

Sedangkan pada program kedua, class "Hewan11S20018" memiliki block "init" yang mencetak teks "Hewan [nama hewan] mempunyai habitat di [habitat hewan]" saat membuat instance dari class tersebut. Oleh karena itu, perbedaan antara kedua program tersebut adalah adanya atau tidaknya baris perintah "println" pada fungsi "main".

Jalankan kode program, apakah perbedaan antara line 6 dan 7, serta bandingkan class Hewan dengan class Product. Laporkan hasilnya pada laporan praktikum.

Perbedaan antara line 6 dan 7 adalah pada objek product memiliki nilai default, sedangkan objek product2 memiliki nilai sesuai dengan parameter yang diberikan. Class Hewan dan Product memiliki perbedaan yaitu pada class Hewan memiliki 2 properties yaitu nama dan habitat, sedangkan class Product memiliki 3 properties yaitu name, price, dan stock. Namun, kedua class ini memiliki kesamaan, yaitu memiliki objek yang merupakan instance dari masing-masing class tersebut dan dapat memanggil properties dan methods yang ada di dalam class tersebut.

```
Contstructor11S20018Kt ×

"C:\Program Files\Android\Android Studio\jre\bin\java.exe" ..

Product: null dengan harga null dengan stok tersedia null

Product: Kecap ABC dengan harga 12000 dengan stok tersedia 5
Process finished with exit code 0
```

Fundamental of Kotlin & Operators



Encapsulation

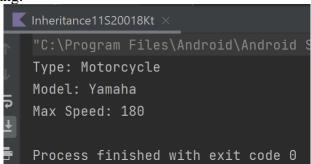
Cari tahu mengapa line 6 mengalami error dan silahkan lakukan perbaikan tanpa mengubah

class Subject, selanjutnya jalankan kode program dan laporkan hasilnya. Line 6 error dikarenakan variabel sks bernilai private pada class Subject sehingga tidak dapat di assign. Encapsulation11S20018.kt app\src\main\java\com\example\pampraktikui • : Cannot assign to 'sks': the setter is private in 'Subject11S20018' Encapsulation11S20018Kt Matakuliah Pemograman Berbasis Mobile dengan jumlah SKS 6 Process finished with exit code 0

Inheritance

Jalankan kode program, lakukan analisis mengapa kita dapat mengakses properties type, model, dan maxSpeed padahal kita tidak mendeklarasikannya pada class Motorcycle. Laporkan hasilnya pada laporan praktikum.

Kita dapat mengakses properties type, model, dan maxSpeed pada class Motorcycle karena class Motorcycle mewarisi properties dari class Vehicle11S20018 melalui keyword ": Vehicle11S20018()". Dengan mewarisi properties, class Motorcycle memiliki properties yang sama dengan class Vehicle11S20018 dan dapat digunakan tanpa harus mendeklarasikan ulang.



```
Function Overriding
Laporkan hasilnya.
                     \sim Override11S20018Kt 	imes
                        "C:\Program Files\Android\Android S
                       Persegi panjang
                       Lingkaran
                       Process finished with exit code 0
```

Fundamental of Kotlin & Operators



Function Overriding								

