

okjhgiinmklniiyhb-ifs20051 created by GitHub Classroom

☆ 0 stars

🍴 0 forks

☆ Star

👁 Watch ▾

<> Code

🕒 Issues

🔗 Pull requests 1

▶ Actions


📁 Projects

🛡 Security

📈 Insigh

🔗 master ▾

...

 ifs20051 level3 ...

✖ 5 days ago ⌚ 6

[View code](#)

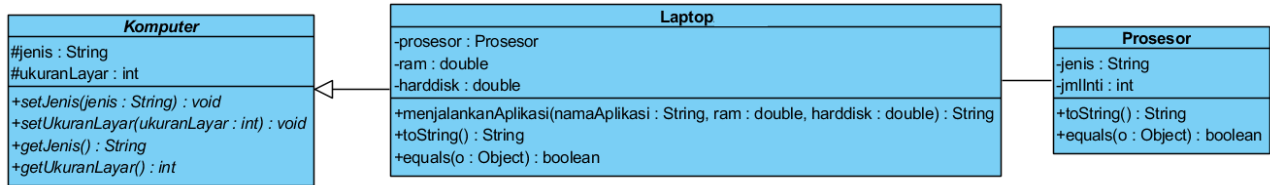
☰ README.md

✎

# Selamat!! Anda sekarang sudah di UTS Praktikum Level 3 dari 4 Level

Baca instruksi yang diberikan dengan baik.

## Kelas Diagram



Silahkan menggunakan (menyalin) kode program yang sudah anda hasilkan dari level 2 dan modifikasi sehingga sesuai dengan kebutuhan level 3 ini.

Perhatikan bahwa, pada level 3 ini, sejumlah atribut diangkat ke kelas Parent.

Untuk mendapatkan nilai sempurna pada level ini, konsentrasi menyesuaikan kode program kelas Laptop.java yang anda kerjakan pada level 2 sehingga mempunyai relasi dengan kelas Komputer seperti yang ditunjukkan pada kelas diagram di atas.

## Rubrik Penilaian

1. [Poin 30] test realisasi relasi antara kelas Laptop dan Komputer.

Perintah test:

```
>gradle test --tests TestLaptop.testInheritance
```

2. [Poin 35] test realisasi method setJenis() dan getJenis() dari kelas Komputer

Perintah test:

```
>gradle test --tests TestLaptop.testGetSetJenis
```

3. **[Poin 35]** test realisasi method `setUkuranLayar()` dan `getUkuranLayar()` dari kelas `Komputer`

Perintah test:

```
>gradle test --tests TestLaptop.testGetSetUkuranLayar
```

#### Catatan Penting:

1. Anda hanya boleh mengubah kode program yang ada di `src\main\java`
2. **Semua kode program yang ada di `src\test\java` tidak boleh diubah sama sekali!!** Jika anda ubah (akan terlihat pada history), maka nilai anda langsung 0.
3. Jangan memindah-mindahkan file, biarkan setiap file di folder di mana file tersebut berada sebelumnya.
4. Pada beberapa template program sudah disediakan method yang tidak boleh diubah. Maka jangan anda ubah!

## Releases

No releases published

[Create a new release](#)

## Packages

No packages published

[Publish your first package](#)

## Languages

