```
C:\Users\miria\Documents\D( × + v
Hola! Este programa 1.6 Escribe los datos en orden inverso
Por favor ingrese el primer valor A:
Por favor ingrese el segundo valor B:
Por favor ingrese el tercer valor C:
150
Por favor ingrese el tercer valor D:
35 , 150 , 28 , 7
Process exited after 55.37 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
 © C:\Users\Soporte\Documents' ×
                            + ~
Hola! Este programa 1.7 Escribir el resultado de la expresion
Por favor ingrese el valor de A:
Por favor ingrese el valor B:
 El resultado de la expresion es 1541.3334
 EL RESULTADO DE LA EXPRESION ES 1541.33
 Process exited after 19.24 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
 © C:\Users\Soporte\Documents' × + ~
Hola! Este programa 1.9 Calcular el cuadrado y el cubo de un numero entero positivo
Por favor ingrese el valor de NUMERO:
El cuadrado de 20 es: 400 y el cubo es: 8000
Process exited after 18.8 seconds with return value 0
```

Presione una tecla para continuar . . .

```
© C:\Users\Soporte\Documents ×
Hola! Este programa 1.8 Promedio calificaciones
Por favor ingrese la matricula del alumno:
20002
Por favor ingrese la primera calificaci%n:
Por favor ingrese la segunda calificaci¾n:
Por favor ingrese la tercera calificaci¾n:
Por favor ingrese la cuarta calificaci¾n:
Por favor ingrese la quinta calificaci%n:
El promedio del alumno con matricula 20002 es
El promedio del alumno con matricula 20002 es 8.2
Process exited after 31.35 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
Hola! Este programa 1.10 Calcula la superficie y el perimetro de un rectangulo Por favor ingrese el valor de la Base:
7
Por favor ingrese el valor de la Altura:
12

La Superficie del rectangulo es 84.00

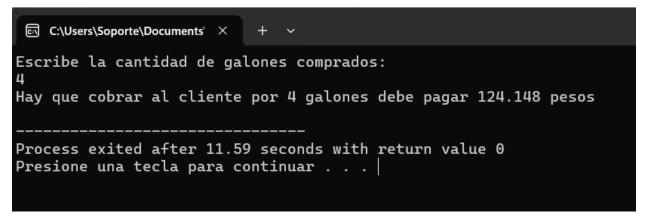
El perimetro del rectangulo es 38.00

Process exited after 30.24 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

# Problema 1.1

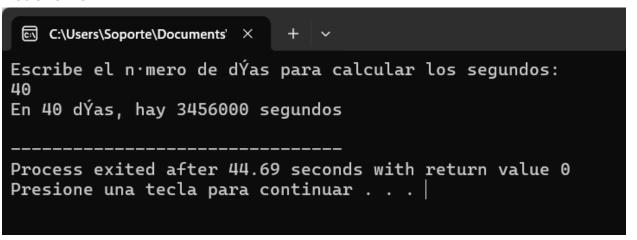
### Problema 1.3

#### Problema 14



# Problema 1.5

### Problema 1.6



### Problema 1.7

### Problema 1.8