

# De tillresta - Silomiterna

Gustav Ruthgård

18 augusti 2018

# Kapitel 1

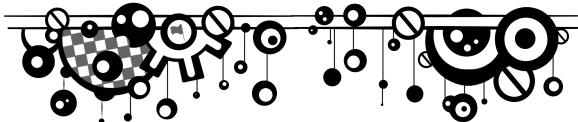
## Bakgrund

### 1.1 Timelocks

Tidslås skapas genom att sätta upp enormt kraftfulla Timeflux enheter. Dessa enheter existerar i alla fyra dimensioner och är så kraftfulla att de inte går att förgöra förens deras kraftkällor börjar sina. Tidslåsen gör det näst intill omöjligt att resa tillbaka till den perioden. Ända sättet att manipulera tiden under ett tidslås är att helt enkelt bara ha en fungerande organisation som lever vanliga liv utan tidsresande.

### 1.2 Agentaktiviteter under tidslåsen

Det första stora tidskriget som pågått i 192 år avslutades 1502 när Leonardo Da Vinci offrade sitt liv för att etablera en enormt kraftfull Timefluxenhets. Tidsresor in i tidskrigets slut blev väldigt frekventa och många justeringar genomfördes för att få in så många agenter som möjligt i olika hemliga sällskap. Illuminati, tempelherreorden och många andra slutna sällskap blev grogrundens för dessa agenter. De skapade skrifter om vad deras efterkommande skulle leta efter



för tecken och hur de skulle bygga upp organisationen för att hålla människorna i skack.

### **1.2.1 Rebellerna - Människorna**

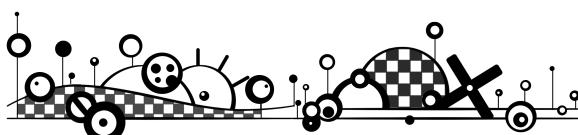
Efter att Leonardo avslutat tidsresorna fanns inte många upplysta kvar vilket ledde till att enbart några få som avslöjat någon av agenternas riktiga agendor eller avhoppare från dessa känner till vad som egentligen finns där ute". Förberedelserna inför tidslåsets upphörande blev därför få. Under 1980-talet är de mest tin foil hats. Och liknande nördar som ingen tror på.

### **1.2.2 Cyprox incorporate - Förgörarna**

I det stora kriget föll Cyprox som de stora förlorarna då de förintats och deras sändpunkter i framtiden avslöjats för Ginnies. Några enstaka celler överlevde och enbart en mindre organisation lyckades hålla fast greppet genom tidens tand. Under 1980 talet finns de enbart kvar i nordkorea förklädda till den statens ledare.

### **1.2.3 Ginnies - Avledarna**

Ginnies blev de stora vinnarna dels på grund av deras kamp mot Cyprox från den sändande epok där kriget mellan parterna också pågår. Ginnies slår sig i allians med Rebellerna och deras ledare Leonardo under slutet av 1480-talet och lyckas på så sätt till slut ta över. Efter att låset kommer på plats har deras tidsarkitekter kommit dit och dirigerar hårt vad som skall hända framåt. De sår sina frön utifrån den kunskap de besitter och lyckas väl med att etablera sig. De har fortfarande stor eller mycket stor maktposition under 1980 talet i form av olika celler runt om i världen. Deras största fästen är i Indien och i USA.



# Kapitel 2

## 1986 året för återkomsten

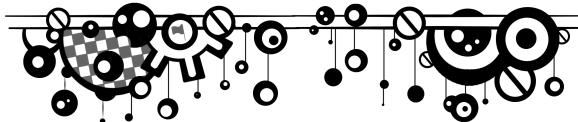
Scener från denna tid läggs in i det gemensamma bakgrundsskapsdelen.

### 2.1 Marylain

I framtiden sätts nya baser upp för tidsresor och probes skickas tillbaka med hundra års mellanrum, sedan 10 år och slutligen hittar man att vissa probes kommer igenom under början på 1986. Den första agenten kommer fram den 7:e februari. En liten ort i södra USA, Marylain kommer att bli dessa trevande försöks viktigaste plats. Då tidsläset fortfarande gör det mycket svårt att komma fram innan det är avstängt gör att enbart en handfull av resande kommer fram. Alla som når fram har olika uppdrag.

### 2.2 Cyprox

Cyprox är helt fel ute och tror att Ginnies sin vana etablerar sig i Indien. De hamnar där och bygger sin cell i New Deli. Det



tar dem ett antal år att hitta Ginnies agenter vilket gör att deras närväro i USA är okänd under lång tid.

## 2.3 Ginnies 1986

Ginnies anländer i byn med två arkitekt en man, Tony Diego och en kvinna Ilena Garsia, och en hacker Jonathan Mercy. De två arkitekterna börjar genast genomföra de förändringar som skall leda fram till att tidslåset faller vid rätt tid. Tony tar anställning i skolan och påbörjar där att värvä barn för att få bäst spridning på deras uppdrag. Utvalda elever *vaccineras* och får the cricket gene inplaneterad i sig. De kommer att plockas ca 30 år senare för att vervas in som agenter. Ilena börjar istället på IRS kontoret och gifter sig snart för att få barn.

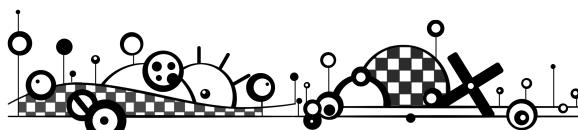
### 2.3.1 Agenda

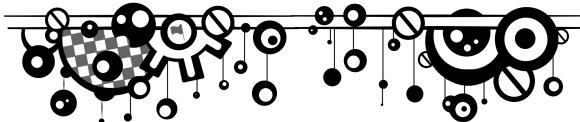
Att börja tippa händelserna mot att tidslåset bryts 2018 så som de vet att det kan göra. För att nå dit behöver de se till att många nog från den lilla orten får möjligheten att utveckla en potent gen. Rätt personer skall sedan identifieras och rekryteras som agenter.

### 2.3.2 Hotet

Låg Arkitekterna börjar bygga upp sina epoker. De etablerar generna och planerar för vilka aktiviteter som behöver komma på plats.

- 1:a växeln Mass spridning av generna genomförs. Utvalda klasser i skolan *vaccineras* för att få genen. Epokerna börjar rullas ut.
- 2:a växeln De vaccinerade börjas följas upp för att identifiera vilka det är. Tidiga tecken på vad som händer de påverkade boxas in.
- 3:e växeln De identifierade familjerna infiltreras och barnen vervas som agenter i tidig ålder.





Overdrive Blir de påkomna med allt för hårdas bevis undanröjs bevismaterial och vitnen utan pardon.

### 2.3.3 Roller

#### Tony Diego

##### **Roll: Arkitekt**

**Drifkraft:** Att sätta upp förutsättningar för att tidslåset skall falla 2018. Tar anställning vid skolan och börjar påverka barnen för att de skall genomdriva hans agenda i framtiden. Han blir vän med barnen och blir deras bästa lärare någonsin. Honom kan man litा på och han är inte som de andra vuxna utan tar hand om dem på ett utmärkt sätt. Tony gifter sig med Angela Tombs som har sonen William. Angela har uppfört William själv då hans far drog från Marylain innan William föddes.

#### Ilena Garsia

##### **Roll: Arkitekt**

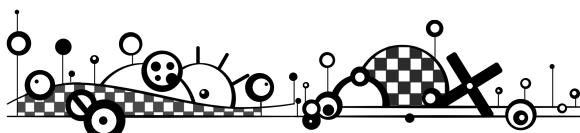


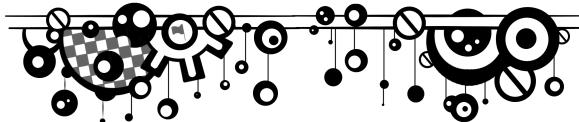
Drifkraft: Att sätta upp förutsättningar för att tidslåset skall falla 2018. Tar anställning vid sjukhuset och börjar påverka patienter och organisationen för att genomdriva agenda i framtiden.

#### Jonathan Mercy

##### **Roll: Hacker**

Drivkraft: Skaffa många barn som möjligt för att sprida en genen via blodet vilket ger bästa potensen. Tar anställning på IRS kontoret och börjar där bygga upp och koda om system för att förbereda för återkomsten.





### 2.3.4 Platser

#### Marylain elementary high

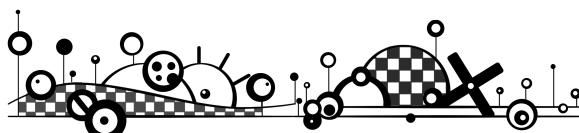
En traditionell highschool där de flesta av stadens ungdomar går. Skolan är byggd i två våningar med en stor ljusgård i mitten. Klassrummen ligger ut efter fasadens kanter och ljusgården är byggd i grå granit med balkonger runt om på andra våningen. Utanför huvudbyggnaden finns en asfalterad plan med basketplan och två större flyglar. Den ena flygeln inrymmer sjukstugan där *Tony Diego* jobbar som Skolsyster.

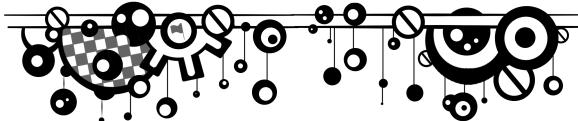
#### Saint Lucys hospital

Saint Lucys hospital är ett litet sjukhus som ligger i hjärtat av Marylain. Sjukhuset har hög standard och kombinerar privat vård med den basala som finns för de som inte har råd med sjukförsäkringen. I sina mingröna och mintblå uniformer går personalen runt här. Ordningen är mycket god och patienterna är över lag väldigt nöjda med den vård som bedrivs. Sjukhusets ledning styrs av Ginnies och deras vänner. Här administreras och tas gene-sprutorna fram. Det hela görs som ett forskningsprojekt för ny diabetesmedicin, något som får stora medel varje år från privata givare. Genom att gå igenom bokföringen och kanske även genom att ha koll på hur forskningsområdet kring diabetes bedrivs finns en liten chans att man hittar att något fuffens är på gång.

**Malinda Bell** Receptionist som hjälper besökare till sjukhuset att hitta de patienter de skall besöka. Permanentat hår, bruna plastglasögon på halsrem. 50 årsåldern.

**Paul Hampden** Ung läkare med mörkt hår, är påväg till lunchrast, hjälper till med forskningen på övertid men är inte fullt insatt i läget. Känner väl till de olika faciliterna på sjukhuset.





## Lagerhus 13

Ett av lagerhusen nere i hamnen har byggts om till kontor och hideout för Ginnie agenterna. Lagerhuset ligger i en del av hamnen som tidigare användes som fiskehamn men nu är övergiven. Denna plats används enbart i nädfall och har ett kassaskåp där hemliga dokument och planer finns lagrade. Dokumenten är skrivna på Silomitrika och bör vara mycket svåra för spelarna att förstå ifall de skulle komma över dem då det språket börjar talas om 3000 år. Vissa ord kan kännas igen om någon är språkforskare på morderna indiska språk.

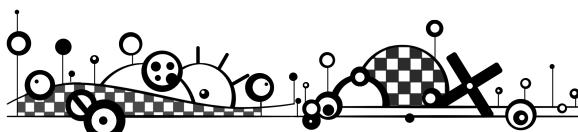
### IRS kontoret

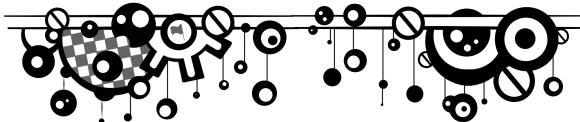
IRS sysslar med skattekontroller på både privatpersoner och företag. Här finns naturligt en massa register över befolkningen, hur de flyttar, var de jobbar och så vidare. Det här är den perfekta platsen för våra arkitekter att övervaka och även planera och genomdriva sina sociala akrikteturer. På kontoret i Marylain jobbar *Jonathan Mercy* så snart han får chansen att ordna papper osv. Han kommer också att hjälpa andra som kommer resande med att etablera en trovärdig pappersexistens i den här tiden. Kontoret i Marylain är inte så stort, här arbetar ett 20 tal personer och det är ett litet kontor som är utlokaliserat och täcker in en större region än själva Marylain. Lokalen har traditionella kontor och är över lag ganska sunkigt med renovering senast på 60-talet.

## 2.4 Rebeller 1986

### 2.4.1 Agenda

I den lilla orten finns ett antal rednecks, en av dem, Ian Parker såg när Tony kom fram genom tidshoppet och är mycket mistänksam, han har också kontaktats av en avhoppare från Ginnie cellen på orten, en annan kille med alkoholproblem som heter Ben Mathews.





## 2.4.2 Hotet

Normal Rednecks do what rednecks does.

Låg Då Ian berättar för Ben vad han sett så inser Ben vad som är på gång. Han börjar berätta om de uråldriga sägnerna om tidsresenärerna.

1:a växeln Ian och Ben börjar försöka värva andra till sitt cause.

2:a växeln Rebellerna har nu fått med ytterligare 3-4 stycken och de börjar sprida rykten om Tony.

3:e växeln Rebellerna börjar hota Tony och söker även efter fler tidresenärer. Alla som beter sig konstigt är skyldiga.

Overdrive Rebellerna har fått nog och nu skall Tony och de andra dö!

## 2.4.3 Roller

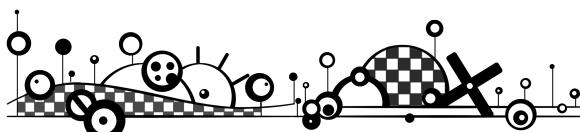
### Ian Parker

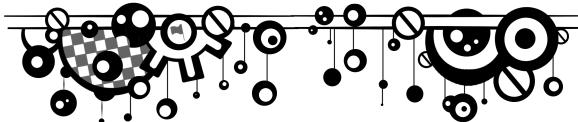


Ian Parker såg när Tony kom fram genom tids-hoppet och är mycket mistänksam, han har också kontaktats av en avhoppare från Ginnie cellen på orten, en annan kille med alkoholproblem som heter Ben Mathews.

### Ben Mathews

Avhoppare från Ginnies cell i Marylain. Alkoholproblem och desperat. Blir kompis med Ian Parker och inser att det är allvar när Ian berättar att han sett Francis tidshoppa in i nutiden.





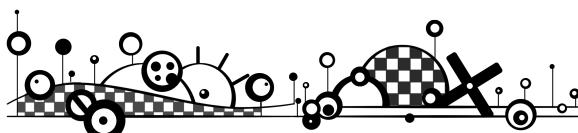
## 2.4.4 Platser

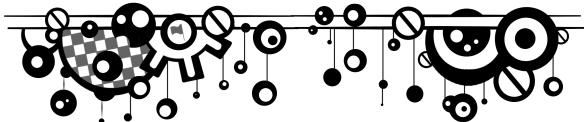
### Stanlies bar and grill

En klassisk amerikansk bar. Drivs av Tony Tomahawk, en indian som är väldigt råbarkad. Han är vän med Ian trots att Ian kanske inte alltid har det mest högtravande språket när det kommer till Tony. Stället är kanske inte det mest välbesökta av hela byn, men det har en hel rad stammissar som kommer dit både då och då. Stället har ett gömt rum under ett av förrådsrummen där Tony samlat på sig vapen för en hel pluton rednecks. Tonyt ställer upp och delar ut vapen till behövande rednecks om så krävs för att försvara sig mot skumma tillresta.

### Marylain outback camping

Maryland outback camping park är ett ställe som var tänkt att locka tursiter till träskområdet där de skulle kunna ställa upp sina fina trailers och ha barbecue partyn på kvällarna. Det slog aldrig igenom och är efter år utan underhåll väldigt slitet och sunkigt. Här står några gamla trailers uppställda som inte tar sig iväg från parken då de inte längre går att köra. Ian bor i en av dessa trailers. Dessutom finns här ett 10 tal andra boenden. Att bo här är högst osäkert då ingen riktigt bryr sig om folk som bor här ute. De kvinnor som sökt sig hit i despiration att få tak över huvudet har ofta fått påhälsning av sina ex-män och blivit både slagna och våldtagna.





## 2.4.5 Bakgrundsscener 1986

### Ginnies

#### SPELLEDARSCEN

RUBRIK: När A's fick sitt agentuppdrag av sin faster innan hon försvann.

PLATS: Hemma hos A's fasters coola funkisvilla.

HUVUDROLL: A:

BIROLLER: A's Mamma, A's Pappa

BIROLLER: A's Farbror

#### SPELLEDARSCEN

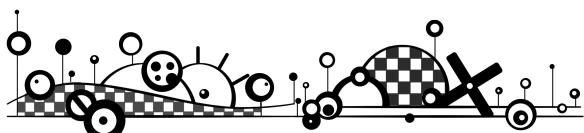
RUBRIK: När vi gjorde oss redo för skolresan till Frankrike

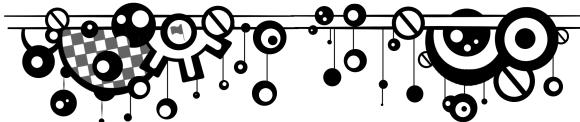
PLATS: I väntrummet utanför skolsysterns rum

HUVUDROLL: B:

BIROLLER: B's Mamma, Skolsyster

BIROLLER: B's bästa kompis Sara Jones!!!





## Rebellerna

### SPELLEDARSSEN

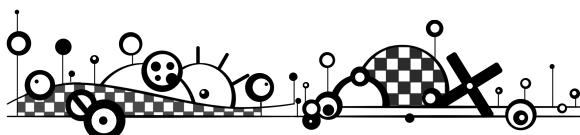
RUBRIK: När farsan sköt Old Tom

PLATS: I pappas trailer en regnig höstdag

HUVUDROLL: C:

BIROLLER: Old Tom, Cs pappa Ian Parker

BIROLLER: William Tombs Old Toms son

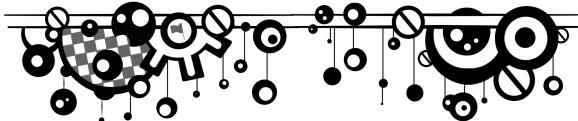


# Kapitel 3

## 2018 året då tidslåset läses upp

### 3.1 Scenariots startpunkt

Arkitekterna har nu förberett allt, det som behövs nu är några tillräckligt mäktiga människor som kan klara av att stänga ned tidslåset. Att göra det kräver en stark gennärvaro och resursfulla personer. Våra arkitekter har sett till att de utvalda är motiverade att komma tillbaka till Marylain för att starta igång med arbetet. De är inte initierade i varför men var och en kommer få ett frö i sin bakgrund som gör att triggern arkitekterna använder sig av görs extra verksam för dem.



## 3.2 Front: Ginnies 2018

### 3.2.1 Agenda

Arkitekterna har nu gjort det som behövs och nu är pjäserna på plats. Nu gäller det att alla gör sina drag rätt och att allt faller på plats. Tony styr med järnhand och verkar i det fördolda som han är så bra på.

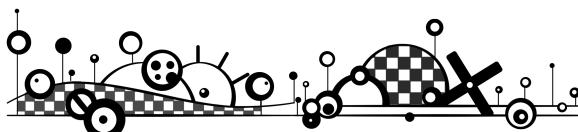
### 3.2.2 Hotet

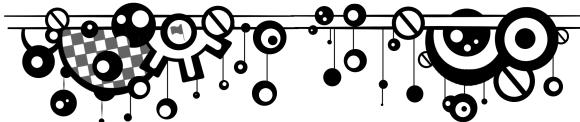
Låg Pjäserna flyttas och allt går enligt plan, den utlagda väven av manipulation och förändringar skjuter allt i rätt riktning.

- 1:a växeln Rollpersonerna kommer Tony på spåren, han spelar sin roll och är inte rädd att tysta de som står i hans väg. Försiktighet är dock a och o. Han vill inte att huvudsyftet avleds. Att misslyckas nu är inte en möjlighet.
- 2:a växeln Det blir mer och mer kritiskt att händelserna för rollpersonerna mot Italien, de egna kan behöva offras, specialtech och mediciner är medel som kan behöva nyttjas på rollpersonerna för att föra dem i rätt riktning.
- 3:e växeln Rollpersonerna är allierade med rebellerna, inga problem i sig bara de har rätt måltavla, tidslåset måste vara prio ett. Tony försvinner om så krävs.
- Overdrive Sanningen är påväg att avslöjas, en ny tidsresenär anländer.<sup>1</sup> En rad försök att dyka in i tidsepoken trots att låset ännu inte har fallit görs. Detta kommer synas som elektriska åskbållar som svävar i luften. Det kommer ske på natten ibland och lyser då upp området. Målet för detta är inne i skogen och är samma plats där Tony dök upp. Ben kan peka ut Ian kan peka

---

<sup>1</sup>Lägg till en till slp för detta ändamål.





ut platsen för rollpersonerna men han vet inte om att det har börjat ske igen.

### 3.2.3 Roller

#### Tony Diego

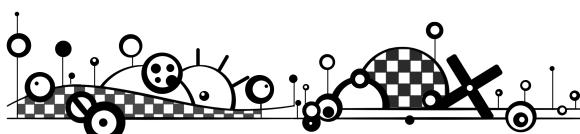
Tony är ledaren för Ginnies i Marylain. Han borde vara i 60 årsåldern men ser ut att vara i 40års åldern snarare. Han har lyckats mycket väl med sina planer för att få RP att vara förberedda för att förstöra tidsläset. Han tar gärna kontakt med dem utifrån att han känner RP från skoltiden. Hans svärson William Tombs är en viktig person i RPs bakgrund som också knyter dem samman med honom. Williams mor Angela har tagit livet av sig för tre år sedan.

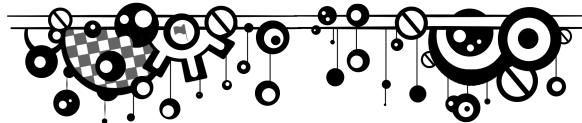
#### Ilena Garsia

Ilena Garsia är nu chef för forskningsenheten ADA på Saint Lucys hospital och leder arbetet med forskningen för Cricket gene. Hon har också lyckats få till en ledning på sjukhuset med många ginnie agenter och sympatisörer med hennes forskning.

#### Jonathan Mercy

Jonathan ser mycket bra ut och borde vara i 60 års åldern men ser ut som att han är i 40års åldern. Har varit väldigt framgångsrik, han har lyckats bli chef för IRS kontoret. Dessutom har han lyckats med att få ett 30 tal barn i byn, mycket med hjälp av ett serum från ADA som gör att hans offer helt glömmer bort gården. En handfull av dem har han också som sina egna barn i olika förhållanden han haft. Han är för närvarande singel. Hans huvuduppgift är att bygga pappersspår för de som är tillresta till Mayrilain eller på andra platser runt om i landet men även utomlands.

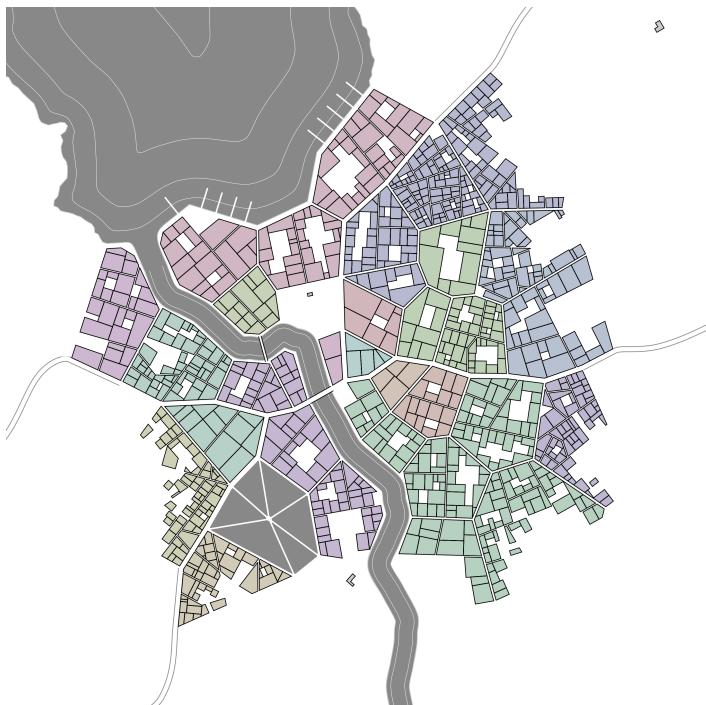




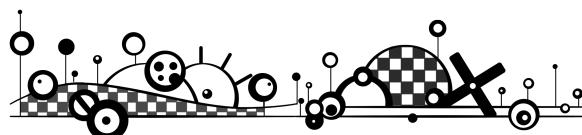
### 3.3 Front: Rebeller 2018

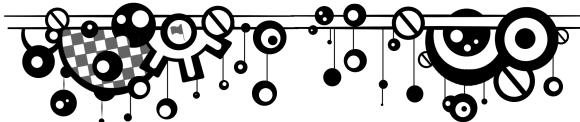
TBW

### 3.4 Marylain geografi



Marylain ligger i en sluttning ner mot träskområdet Yellowswamp. Området närmast staden är muddrat och ser mera ut som en sjö. En flod, glass river, rinner sakta ned motträsket genom staden. Staden består i huvudsak av tre områden.





### **3.4.1 Westside**

Väster om floden ligger ett lite nyare område, byggt på 80 och 90 talet i huvudsak. Här finns en del finare bostadshus och stadens sjukhus Saint Lucys hospital. Här finns även ett IRS kontor.

### **3.4.2 Yellowswamp area**

Den norra delen av staden som gränsar mot träskområdet är benämnd efter just detta träsk, Yellowswamp area. Här ligger en hamn som anlades på 1800 talet och ankrade då upp stora flodbåtar som trafikerades från New Orleans. Hamnen nyttjades som just detta fram till 50-talet. Ett antal lagerlokaler finns fortfarande kvar sedan den tiden, de flesta är förfallna men vissa nyttjas fortfarande på detta sätt.

### **3.4.3 Uptown**

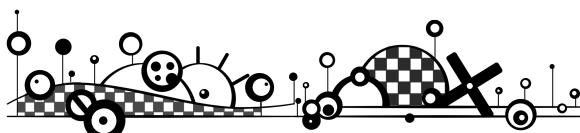
Den sydöstra delen av staden ligger högst belägen och har en fin utsikt ner mot resten av staden. Här finns det äldre finare området med byggnader från början av 1900 talet. Här huserar stadens skola Marylain elementary high och här finns en brokig skara hus i lite olika skick. En av stadens barer finns här, Stanlies Bar and Grill, vilken ligger ner mot floden.

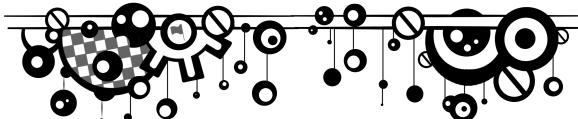
### **3.4.4 Mayrilain outback camping**

Någon kilometer norr om staden öster omträsket ligger Mayrilain outback camping. Utsikten är vacker härifrån ner mot träsket men träd och buskar börjar bli övervuxna och campingen är dåligt skött.

## **3.5 New Orleans, klassfesten**

Alla rollpersoner befinner sig förmodligen i New Orleans dit de flyttat efter att de blivit vuxna. Rollpersonerna kommer alla att delta





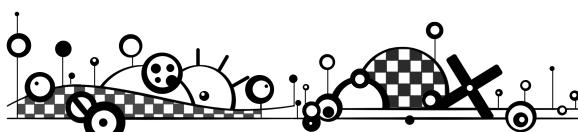
i en reunionfest för de som bor i New Orleans eller de som har haft möjligheten att resa dit. En av rollpersonerna får vara den som har bjudit in till träffen och får beskriva vart festen hålls, hur den är planerad osv. Alla rollpersoner får beskriva varför de är där och hur de känner inför att återförenas med sina gamla klasskamrater från Marylain high. Då rollersonerna inte har träffats på typ 30 år så är detta ett utmärkt tillfälle att pressentera sig för varandra om vad man nu för tiden gör i livet mm.

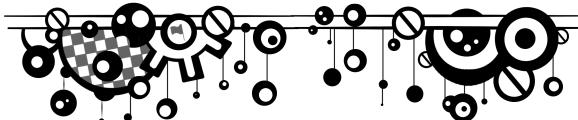
### 3.5.1 NPCer med leads.

**Sara Jones** Sara var klassens innetje under mellanstadiet. I dag är hon hemmafru och bor fortfarande kvar i Marylain i villakvarteret där. Hon har fyra barn och är gravid igen så hon dricker inget under festen och poängterar hela tiden hur duktig hennes man är och talar om sina barn och visar gärna bilder av dem. Hon är överviklig och även om hon är garvid så är det bara i andra månaden. Hennes man Tony Tommahawk driver Stanlies bar and grill. Hon kommer dock att senare på kvällen visa sina misstankar mot både det ena och det andra. Hon kommer rikta misstankar som känns lite ogrundade mot skolan och mot sjukhuset.

**Sandra Jefferson - filmen** Sandra har plockat med sig en vhs spelare och har med sig en inspelning från klassresan i trean. På filmen spelar klassen baseball och några av föräldrarna är throwers och pitchers. Sandra är glad att få visa filmen som hennes pappa spelat in och den väcker kanske en del minnen från rollpersonerna som får beskriva själva vad de gör i filmen. I slutet av filmen så visas pappan som kastar, det är samma man som någon av rollpersonerna sett på vägen in till Marylain. Mannen har samma ålder som om inte något äldre än den man de såg. Ingen verkar veta vem det var som kastade, kanske kan de hitta vem det är i skolan?

**William Tombs - dödssjuk** Självmordsförsöket av William Tombs. Han har blivit mördad av Ginnies som vet att han kommer att försö-

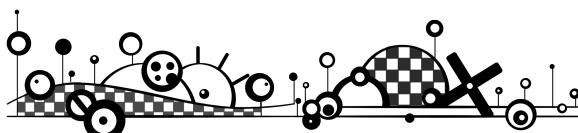


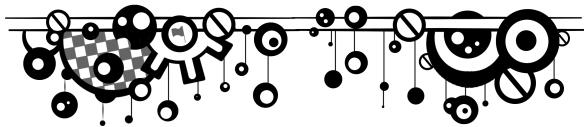


ka hindra rollpersonerna från att stänga tidslåset. Han är uppvuxen i Marylain camping park. Han har blivit förgiftad vid en vaccinering på sjukhuset och är i väldigt dåligt skick. Han kommer att skicka sms till någon av rollpersonerna om att han är sjuk och att han har blivit inlagd på sjukhuset och därfor inte kan komma. Meddelandet kommer från Williams far Tony Diego som är Ginnie agenterna för att inte skapa någon form av misstanke. Tony Diego är Williams styvfar.

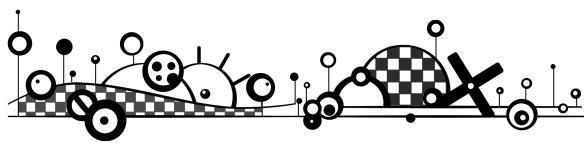
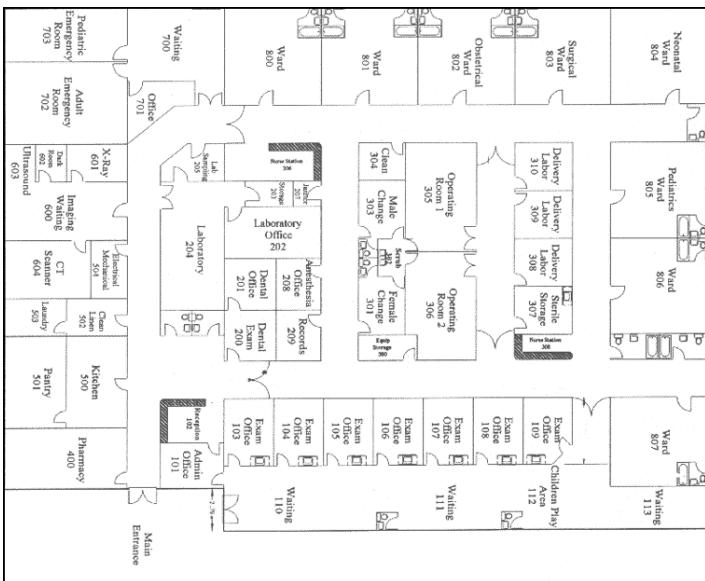
### 3.5.2 Namn

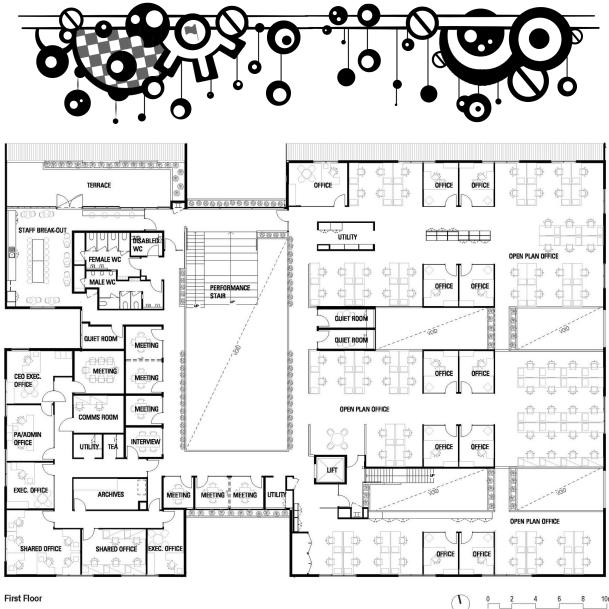
Ella Martin  
Tanner Billing  
Marcella Fulmer  
Richie Skern  
Cathleen Palmer  
Truman Freen  
Alana Deacons  
Tessa Fisher  
Odis Evans  
Rebekah Salford  
Donn Steven  
Sophia Fane  
Tyler Papley





### 3.6 Saint Lucy's hospital



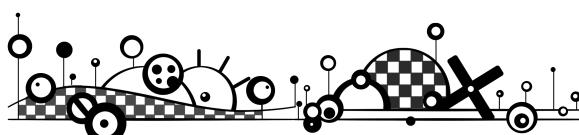


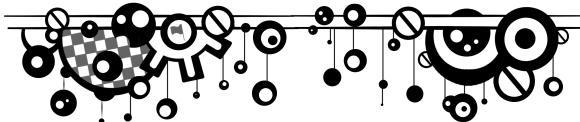
För miljöbeskrivning se sjukhuset i Ginnies platslista.

Sjukhuset har stora anslag om att de vill få forskningsresurser till sitt diabetesteam som jobbar med genombrytande forskning på just diabetesområdet. En doktor Ilena Garsia står som huvudforskare för projektet på anslaget. Hon ler på bilden och ser inbjudande ut. Här finns en logotyp för ADA American Diabetes Association.

### 3.6.1 William Tombs på sal 5

William ligger på sal 5 på intensivvårdsavdelningen och är sovande. Han har krafter kvar för att bli väkt om narkosen stängs av. Han har information om att det sista han mins är att han brutit sig in på Lagerhus 13. Där skall det finnas information som pekar på en konspiration i Marylain. Han orkar inte tala så mycket mera innan han till slut somnar in för gott. Om rollpersonerna kollar på Williams tillhörigheter så kommer de att hitta hans hemadress, det är ute i Marylain outback camping. De kan också hitta tändstickor från Stanlies bar and grill. Ingen mobiltelefon finns här.





### 3.6.2 ADA labbet

Skumheter med forskningen, eget pappersarkiv med olika behandlignar och vad det har lett fram till. Kopplingen tillbaka till skolan där vaccin har givits. Att CG har tillverkats här går att hitta, men vad preparatet faktiskt gör finns inte någon information om.

## 3.7 Stanlies bar and grill

### 3.7.1 Larry Wade, mannen från filmen

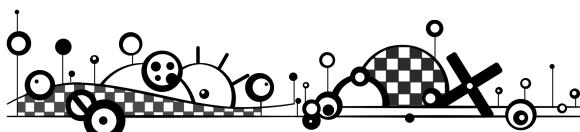
Här inne finns Larry Wade som kändes igen från filmen Sandra visade. Han kommer inte känna igen rollpersonerna. Om de visar honom filmen så kommer han att bli skakad men försöka bortförlära det med att det måste vara någon annan. Larry jobbar på sjukhuset som sjuksköterska. Han kan om rollpersonerna blir väldigt goda vänner med honom hjälpa dem in på sjukhuset för att undersöka ADA.<sup>2</sup>

### 3.7.2 Tony Tommahawk

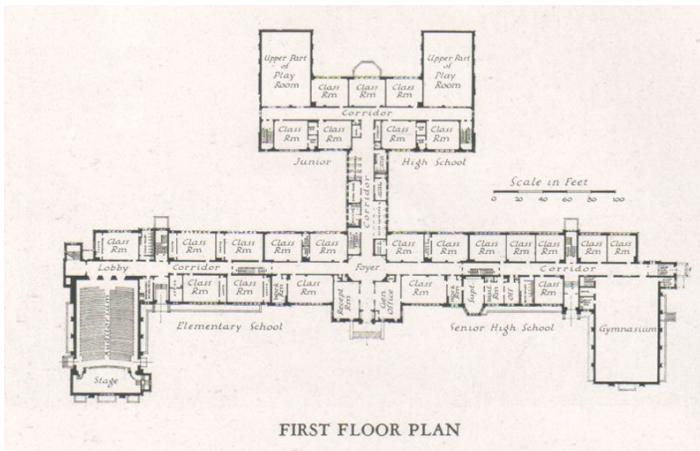
Tony kan bekräfta de misstankar som hans fru talat om på klassfesten. Han tror att både Skolan och IRS kontoret är korrupta och har varit under lång tid. Han och flera av hans stammissar har sett märkliga grejjer. Jacob har sett Jonathan Mercy på IRS stå och tittar ut över havet och mäta soluppgången med märkliga instrument. Tonys bar blir extra hårt beskattad, något den blivit sedan han och hans kompisar höjt sina röster och protesterat utanför IRS om att de är korrupta och skumma. Vaccinationsprogrammet på skolan är väldigt märkligt, det är inte det samma som på andra orter.

---

<sup>2</sup>Lägg till Larry som en NPC med beskrivning i Ginnies



### 3.8 Marylain elementary high



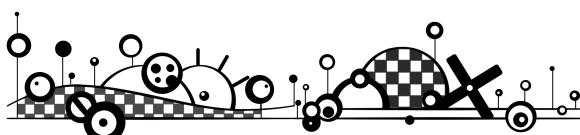
Tony Diego<sup>3</sup> som började som skolsyster är nu rektor. Han har tagit över skolan och diver den nu i egen regi. Studieresultaten är utmärkta och många nya lärare har rest in. Skolan fungerar som mötesplats för Ginnie agenter och hit flyttas de in som har extra stor potential.

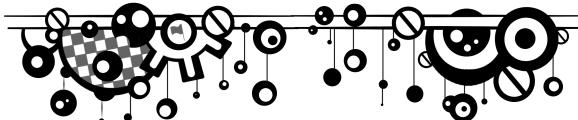
#### 3.8.1 Lärarrummet

Här finns en kaffemaskin, en soffa och ett antal bord med stolar. I en av papperskorgarna kan man hitta sönderrivna affischer med reklam för Stanlies bar and grill. På affichten finns en text ditskriven med tusch, **Jävla Redneck svin**. Texten är skriven av en av de lärare Tony Diego rekryterat som blivit hotad av Ian Parker för att han är en av de som Tony Diego håller bakom ryggen.

---

<sup>3</sup>Ginnies agent





### 3.8.2 Rektorns kontor med skolarkivet

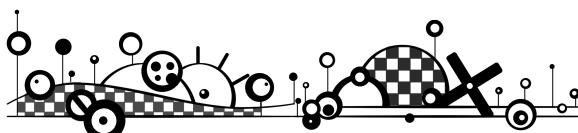
Rektorkontoret består av tre rum, ett sekreteriat där Melissa Borlow jobbar. Hon är otroligt effektiv och skicklig sekreterare och finner stor nytta i att hjälpa Mr Parker. Genom sekreteriatet kommer man in i ett arkivrum och rektorns rum.

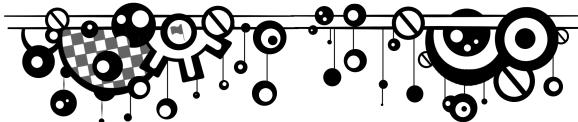
I rektorns rum finns ett låst kassaskåp som är påkostat, Tony Di ego, rektorn, är den ende som har nyckeln och koden till kassaskåpet. Inne i skåpet finns några inlåsta mobiltelefoner, akter på rollpersonerna där deras lämplighet finns inlagda. Här finns även William Tombs akt. Det går också att hitta ett köpebevis på *Lagerhus 13* från 1984.

Det låsta arkivet har skolans bokföring, en rollperson med kunskaper inom bokföring kan här få reda på att stora summor har gått igenom skolan med utbetalningar till Italien. Olika konsultfirms är mottagare. Pengarna har i första hand kommit ifrån *Saint Lucy hospital*.

### 3.8.3 Skolsysters undersökningsrum

Undersökningsrummet kommer att skapa flashbacks för rollpersonerna, den scen som finns i deras bakgrund om vaccinet här kommer eventuellt göra att de behöver slå ett *Självkontrollsslag*. Här inne finns i ett låst skåp som enbart rektorn och sjuksyster Heather Dawnsmith har nyckeln till. Heather är totalt lojal mot Tony och kommer inte lämna ut nyckeln. Skåpet kan dyrkas med ett svårt slag på *Ta sig in*. I skåpet finns två doser av the cricket gene. Dessa är markerade med CG på flaskan samt ADAs logotyp. Innehållet är genomskinligt. Det finns också ett låst journalskåp där journaler finns. Här är vissa elever förprickade med noteringen CG.





### 3.9 Lagerhus 13

Lagret är övergivet sedan 1990 talets början och här finns nu några gamla arkiv kvar i kassaskåp av äldre modell. Arkiven innehåller mest stadsplaner, kartor över Marylain och några akter på dess huvudpersoner, den gamla rektorn för skolan, IRS kontorets gamle chef. Med extra svårt att hitta så kan man hitta uppgifter om en plats som måste skyddas för allt i världen. Platsen ligger en liten bit öster om Florens och hit har stora donationer givits, i arkivet finns information om att hundratusentals dollar har givits varje år till en Benjamin Lorendo med adresse i Florens Italien.

### 3.10 IRS

IRS är mycket svårt att hitta något vid. Allt är digitaliserat och det krävs att rollpersonerna skaffar sig en kontakt som jobbar där för att få ut någon information.

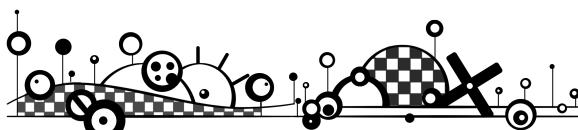
#### 3.10.1 Jay Fane

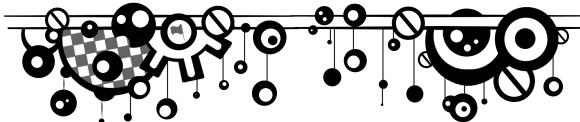
Adopterad Korean, älskar god asiatisk mat, har en hustru han älskar, Simoné. De kan inte få barn. Är svag för hasardspel och har en spelskuld. Är jagad av några av rednecks som bor i **Marylain outback camping**.

**Kan ta reda på:** Att Stanlies Bar and Grill visst betalar extra hög skatt. Något fel har lagts in i systemet. Misstänker att Julianas har en affär med någon på kontoret.

#### 3.10.2 Julianas Moland

Har en affär med Jonathan Mercy och hennes två barn är egentligen hans. Gör vad som helst för att inte bli avslöjad för sin man Dennice Moland.



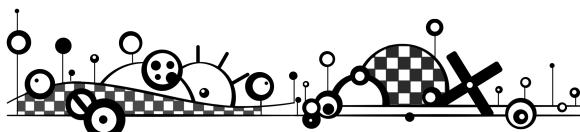


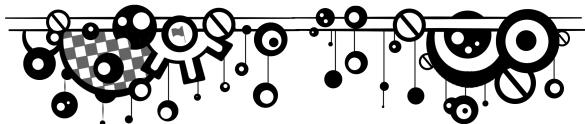
**Kan ta reda på:** Att Jonathan verkar vara väldigt hjälpsam mot nykomna i staden. Han har en otillbörligt hög antal nyregistreringar. Både i Marylain men även en hel del i Italien. Regionen kring Florens verkar vara frekvent förekommande. Den där Amado luktar sprit ibland.

### 3.10.3 Amado Fayneman

Alkoholproblem, bor i hemlighet i en trailer på campingen. Rädd för hundar.

**Kan ta reda på:** Att en del gamla arkiv verkar referera till ett lagerhus 13 i hamnen och en del dokument saknas ur arkiven.





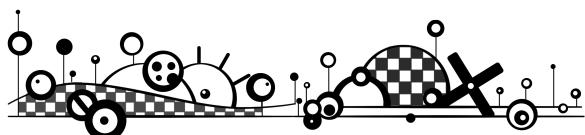
### 3.11 Marylain outback camping

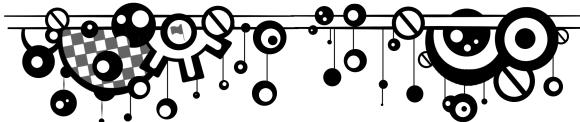
Campingen har om möjligt förfallit ännu mera med åren. Ett fåtal begagnade vagnar är ditställda under slutet av 90 talet. Annars ser allt ut som förr. Se 2.4.4 för en beskrivning av själva campingen.

#### 3.11.1 William Tombs trailer

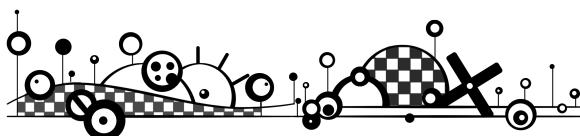


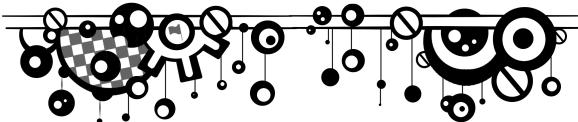
William har under sina vuxna år flyttat hemifrån och valt att bosätta sig där hans riktiga pappa en gång bodde, på campingen. Han har köpt en egen trailer som han dragit dit, den är inte stor men





hemtrevlig. William som precis kommit ut som Gay till några av sina närmaste har pimpat den lite för att signalera detta. Trailern är låst men man tar sig enkelt in då låset är dåligt. Trailern har ett rum och är möblerat som säng. Här finns ingen dator och det är stökgilt i rummet. I ett par gamla jeans finns ett visitkort till ADA med en tid inskriven på baksidan, tiden är onsdag 13:25. Ingen mobiltelefon finns här.

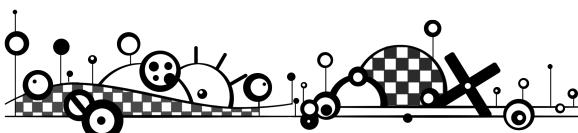


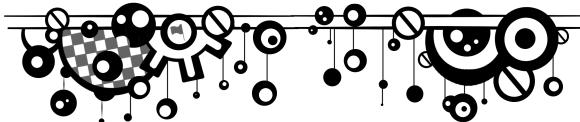


### 3.11.2 Ian Parkers trailer



Ian parkers trailer med tillbygda skjul är gammalt och slitet. Det finns ganska gott om plats och Ian sitter ofta utanför sitt skjul och dricker Buds. Ian vill gärna rekrytera rollpersonerna till sitt cause och kommer att knyta in i deras bakgrunder om det finns möjlighet till det. Ian för gärna Bens talan om han är där och brer på den sekt som han blev uppfostrad i. Enligt Ian var den till för att hålla varandra om ryggen, ge varandra fördelar och trycka ned de som inte hörde dit. Om rollpersonerna kommer in på det hela så kan han berätta om när Tony hoppade in i verkligheten framför Ians ögon, han vill dock vara säker på att de är på hans sida och kommer att sätta dit Tony innan han berättar.

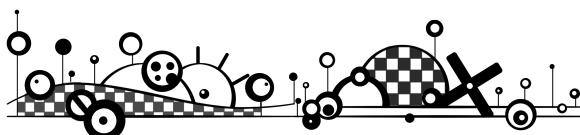


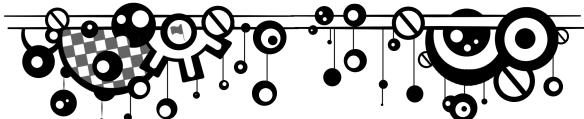


### 3.11.3 Ben Mathews trailer



Ben är inte lika social som Ian och säger inte så mycket, han hänger ofta hemma hos Ian och hittas förmödligt där från eftermiddag till efter midnatt. Bens vagn är i gott skick och han fixar ofta med den. Han har också blivit en sam patriot genom åren. Ben kommer tiga om sitt förflutna då han inte gillar att bli sedd som en skummis.

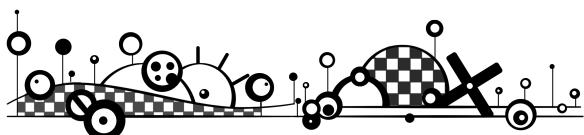




### 3.11.4 Amado Faynemans trailer/shack



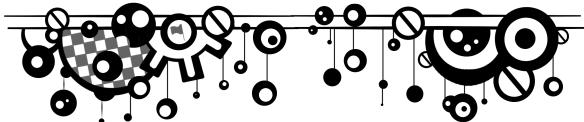
Trailern var Old Toms trailer en gång i tiden innan han blev mördad. Den har stått övergiven i alla år, William har inte brytt sig om den och det är för många dåliga minnen med den för att han skall vilja komma nära den ens. Nu har Amado Fayneman flyttat in i den då hans alkoholproblem har lett till att han inte längre kan bo kvar i sin lägenhet.



# Kapitel 4

## Italien

Florens Vinci Tidskapslarna Mötet med Leonardo Tidslåset



## 4.1 Gamla noteringar

Agentscen där en agent rekryterar dem?

Timeflux maskinen Tungt bevakad Utan avstängningsfunktion

Turn off in all dimensions? Sight of the aliens?

