Solución

1)

a) Es la capacidad de resolver problemas utilizando las habilidades de razonamiento y conocimientos adquiridos en el proceso de crecimiento humano.

b) Es la capacidad de un ordenador de simular los distintos procesos mentales del ser humano con el fin de resolver problemas mediante la toma de decisiones.

c) Un agente es y una entidad programada con el fin de resolver problemas mediante habilidades autónomas que perciban su entorno y aprenda mediante la experiencia

2) El piloto automático: este es un software inteligente que analiza los datos del entorno recogidos para la toma de decisiones, analizando la información recogida por sensores especializados para elegir la mejor trayectorias y evitar inconvenientes que pongan en riesgo la integridad del usuario.

Esta ha impulsado a la evolución de los procesos de creación de inteligencia artificial debido a la facilidad de procesamiento de datos tomados del entorno en que se desenvuelve y la rápida respuesta en cuanto a tomar la mejor decisión y la seguridad puesta en este tipo de software, generando así acogimiento en el mercado y brindando confianza para su utilización y en la inversión de nuevos tipos de inteligencia que ayude a satisfacer las necesidades humanas.

3) Para que estos tengan funcionalidades y propiedades únicas con el fin de que el sistema adquiera conocimiento y por este motivo se garantiza un mayor éxito en el desarrollo de las tareas con el objetivo de simular el comportamiento y la manera de pensar del ser humano.

4) Las acciones reflejas no son racionales debido a que son involuntarias, predeterminadas en el sistema y que funcionan autónomamente y no cuentan con una inteligencia específica, estas solo cumplen una función y no son capaces autoprogramarse así mismas para cumplir otra función.

5) Los computadores no cuentan con una inteligencia autónoma sino una serie de comando programado que le permiten ejecutar funciones sin tener en cuenta con capacidades de toma de decisiones sin tener en cuenta un entorno y mucho menos la capacidad de razonar las consecuencia en de la toma de sus decisión.

6) no es cierto ya que los humanos y los animales son inteligentes y prevalecen por encima de los átomos que los conforman, mientras que una computadora se puede determinar inteligente en él contexto en él cual su programador haya plasmado sus conocimientos es decir siempre y cuando no tenga que razonar aparte de lo que conoce

7) la vida es un proceso de evolución reflectivo ya que es involuntario debido a los cambios naturales que se dan en el ser con tal de adaptarse a su entorno y simplemente supervivir a este, generando cambios en sí mismo, para mejorar la eficiencia en su vida mediante un proceso de evolución desarrollando distintos tipos de características especiales que le sirven al ser desenvolverse de mejor forma y acoplarse a cualquier cambio.

8) EL comportamiento de un ser sin el sentido del tacto y la visión

Este ser sería incapaz de sentir su entorno y mucho menos ver, limitando la imaginación en si misma fijado en el límite de pensamiento de un mundo plano, sin texturas, colores, formas etc. Privado de sensaciones, un mundo plano lleno de sonidos, olores y sabor inexplicable los cuales no se podría tener una imagen o una forma de estos.

El comportamiento de un ser el cual no contara de ningún sentido sería algo automático, predeterminado y predecible por su genética, sin una capacidad de razonar ni percibir el mundo que lo rodea y mucho menos de tomar decisiones. Simplemente sobrevivir mediante las características específicas datas.

Ruth Cuadrado Alvarez

Jonathan Peñata