

1. Vorbereitung

1. Die einzelnen Arrayelemente bestehen aus 2 Strings, einem Key und einem zugehörigem Wert. Homogen bedeutet, dass alle Werte vom selben Datentyp sind. Bei einem heterogenen Array könnten es auch unterschiedliche sein.
2. Der gelieferte Url-String wird zu einem homogenen assoziativen Array geparsed.
`Url.parse(_request.url, true)` Wenn es true ist, dass _request eine Url ist, dann wird diese geparsed...
`.query;` ...und mit der Query-Methode in ein Array aus Keys und Werten gespeichert.
3. Die Schleife geht alle Keys in dem Array durch und gibt sie und ihren zugehörigen Wert durch einen Doppelpunkt getrennt in der Konsole aus.
4. Die Domain erlaubt, dass Requests gesendet werden können.

4. Ajax

2. `init:`
gibt „init“ in der Konsole aus und ruft `setupColorDivs` auf

`setupColorDivs:`
ein Array aus Strings (Farben) wird erstellt
eine Schleife geht alle divs des DOMtrees durch, weist ihnen als backgroundcolor eine Farbe aus dem Array zu und fügt ihnen einen Eventlistener hinzu ("click", `handleClickOnDiv`)

`handleClickOnDiv:`
die backgroundcolor des geklickten divs wird in der Konsole ausgegeben und an die Funktion `sendRequest` weitergegeben

`sendRequest:`
eine `XMLHttpRequest` wird erstellt und ein Port zugewiesen
im Queryteil der Url wird die übergebene Farbe mit einem Key angehängt
es wird ein Eventlistener hinzugefügt, der `handleStateChange` aufruft, falls sich der Status der Request ändert
und die Request wird abgeschickt

`handleStateChange:`
eine If-Abfrage überprüft ob die Request DONE ist
ist sie das, wird eine Ausgabe in der Konsole gemacht
3. durch sie können Browser und Server ohne Aktualisieren kommunizieren
4. Ajax: Asynchronous JavaScript and XML
mithilfe der `XMLHttpRequest`-Objekte macht Ajax es möglich im Hintergrund Requests zu versenden, sodass der User nichts mitbekommt und weiter die Seite nutzen kann (asynchron)