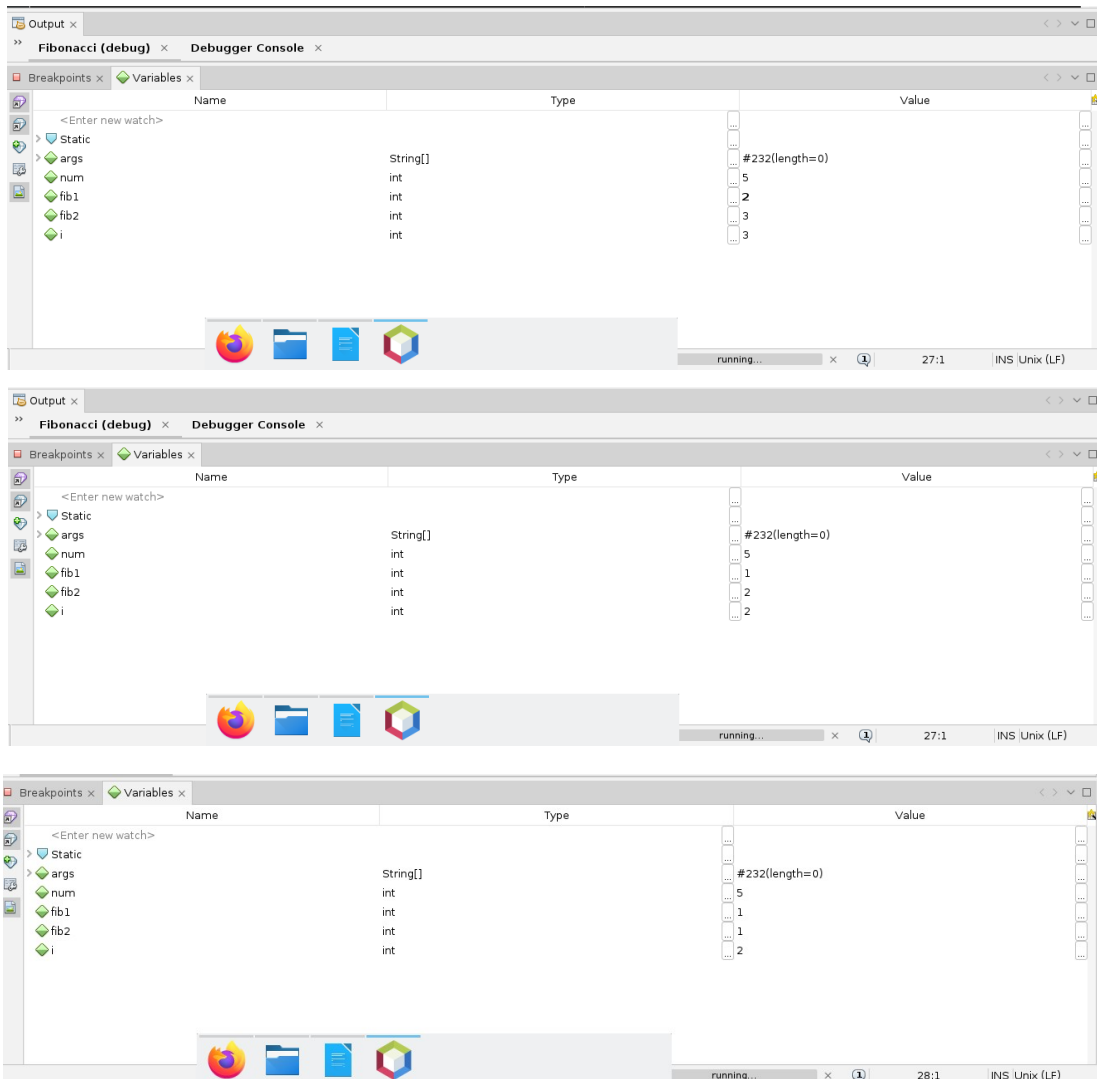
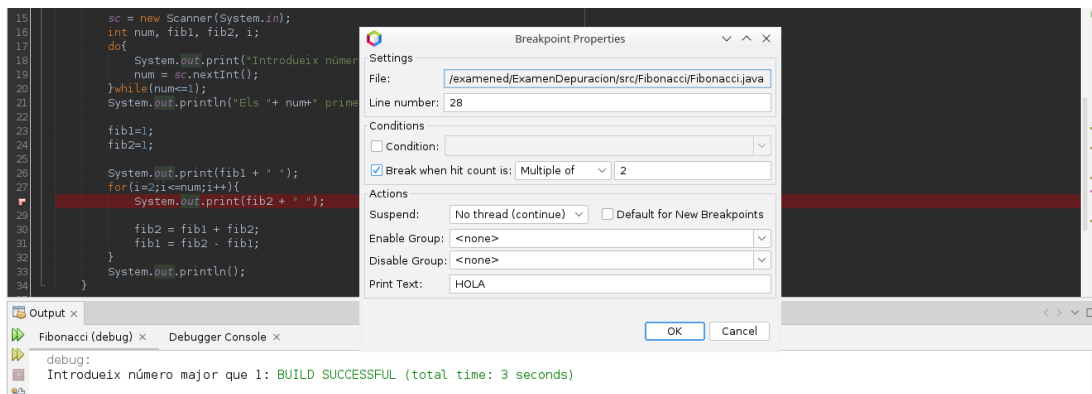


1. Muestra tres capturas de pantalla de la pestaña variables para ver como varían el valor de las variables i, fib1, fib2, cuando ejecutamos el programa desde el principio e introduciendo el valor 5. (NetBeans)



2. Configura un breakpoint en el proyecto Fibonacci para que el debugger escriba HOLA cada vez que se ejecuta una sentencia un múltiplo de 2 (veces). Además, pon que el programa no se pare cuando alcance el primer múltiplo de 2. Configúralo en la línea `System.out.print(fib2 + " ");` Como te pide un número mayor que uno para empezar la ejecución, escribe el 4.



3. ¿Por qué solo escribe una vez HOLA?

Porque hemos puesto que imprima un HOLA cuando i sea multiplo de 2 por lo que la primera vez que imprime HOLA es en 4 y como se acaba en i es igual a 5 ya que el bucle solo se ejecuta hasta i igual a 4 no imprime otro HOLA.

4. Utiliza el mismo código (Fibonacci) para crear un proyecto en VSCode. Una vez creado, haz una depuración configurando un breakpoint (de diferente configuración al de la primera actividad) como tú quieras de manera que puedas hacer capturas a la pestaña variables. Tienes que ver dos o más valores en las variables.

```
ExamenDepuracion > src > Fibonacci > J Fibonacci.java > Fibonacci > main(String[])
13 public static void main(String[] args) {
14
15     Scanner sc = new Scanner(System.in);
16     int num, fib1, fib2, i;
17     do{
18         System.out.print("Introduceix número mayor que 1: ");
19         num = sc.nextInt();
20     }while(num<=1);
21     System.out.println("Els "+ num+" primers termes de la sèrie de Fibonacci son: ");
22
23     fib1=1;
24     fib2=1;
25
26     System.out.print(fib1 + " ");
27     for(i=2;i<=num;i++){
28         System.out.print(fib2 + " ");
29
30         fib2 = fib1 + fib2;
31         fib1 = fib2 - fib1;
32
33         System.out.println();
34     }
35 }
36
37
```

```
Local
args: String[0]@8
num: 5
fib1: 2
fib2: 5
i: 4
```

```
Local
args: String[0]@8
num: 5
fib1: 3
fib2: 8
i: 5
```