

UNITAT 11

FITXERS

EXERCICIS (B)

PROGRAMACIÓ
CFGs DAM

Autors:

Carlos Cacho i Raquel Torres

Revisat per:

Lionel Tarazon

Fco. Javier Valero

José Manuel Martí

Àngel Olmos Giner

2022/2023

Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](#) Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa)

No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. Aquesta és una obra derivada de l'obra original de Carlos Cacho i Raquel Torres.

UF11. FITXERS

EXERCICIS (B) - GESTIÓ DE FITXERS

Per a provar aquests exercicis utilitzar l'arxiu "DocumentsB.zip". Descarrega-ho de l'aula virtual i descomprimeix-ho en la carpeta de cada projecte que crees.

En tots els exercicis **cal que gestionis de forma apropiada les possibles excepcions que es puguin donar.**

Exercici B1 - Màxim i mínim

Implementa un programa que mostre per pantalla els valors màxims i mínims de l'arxiu 'numeros.txt'.

Exercici B2 - Notes d'alumnes

L'arxiu 'alumnes_notes.txt' conté una llista de 10 alumnes i les notes que han obtingut en cada assignatura (enters). El nombre d'assignatures de cada alumne és variable.

Implementa un programa que mostre per pantalla la nota mitjana de cada alumne al costat del seu nom i cognom, ordenat per nota mitjana de major a menor.

Cal comprovar que l'estructura de dades guardades a l'arxiu és la correcta (nom - cognom - notes). Si no ho és, es passa al següent alumne.

Una nota en un format incorrecte es tractarà com una excepció.

Exercici B3 - Ordenant arxius

Implementa un programa que demane a l'usuari un nom d'arxiu A per a lectura i un altre nom d'arxiu B per a escriptura.

Llegirà el contingut de l'arxiu A (per exemple 'usa_persones.txt') i ho escriurà ordenat alfabèticament en B (per exemple 'usa_persones_sorted.txt').

Exercici B3_consola

Modifica el programa anterior per a executar-ho per consola.

Si no es passen els arguments correctament, generarà un missatge d'error i finalitzarà

```
*** ERROR: L'ús del programa ha de ser: ***  
java B3_consola arxiu1 arxiu2
```

Exercici B4 - Nom i cognoms

Implementa un programa que genere aleatòriament noms de persona (combinant noms i cognoms de 'usa_noms.txt' i 'usa_cognoms.txt').

Se li demanarà a l'usuari quants noms de persona desitja generar i a quin arxiu afegir-los (per exemple 'usa_persones.txt').

Exercici B5 - Diccionari

Implementa un programa que cree la carpeta 'Diccionari' amb tants arxius com lletres de l'abecedari (A.txt, B.txt... Z.txt).

A continuació introduirà en cada arxiu les paraules de 'diccionari.txt' que comencen per aquesta lletra.

Exercici B6 - Cerca en PI

Implementa un programa que demane a l'usuari un número de qualsevol longitud, com per exemple "1234", i li diga a l'usuari si aquest número apareix en el primer milió de decimals del número PI (estan en l'arxiu 'pi-million.txt').

No està permès utilitzar cap llibreria ni classe ni mètode que realitzi la cerca. Has d'implementar l'algorisme de cerca tu mateix.