

ACTIVIDADES

1. Investiga que lenguajes de programación son los más demandados hoy en día. Para ello busca diferentes ofertas de trabajo relacionadas con la programación en diversas áreas (Bases de datos, desarrollo web, videojuegos, aplicaciones móviles...). Haz una captura de la oferta.

**Consultor tecnico SAP Business One**
Axalpha Consulting [+ Seguir empresa](#)
Barcelona - España [14/10/2022](#)

Datos principales de la oferta

Ubicación	El Prat De Llobregat - Barcelona España
Funciones	Consultor
Jornada	Jornada completa
Experiencia	3-5 años
Tipo contrato	Indefinido

[sap](#) [c#](#) [sap business one](#) [sapp1](#)

[Inscribirme a Oferta](#)

Descripción de la oferta de empleo

Requeridos:

- Conocimiento y experiencia en manejo de Lenguaje de programación C#.
- Experiencia con Microsoft Visual Studio tanto en FrontEnd o Backend con frameworks de .NET, preferiblemente en entornos Web.
- Conocimiento y experiencia en manejo de algún motor de Base de datos Relacional, como el SQL Server, HANA SQL o MYSQL.

**Java Spring Security Developer**
Start People [+ Seguir empresa](#)
Madrid - España [14/10/2022](#)

Datos principales de la oferta

Ubicación	Madrid - España
Funciones	Analista Programador
Jornada	Jornada completa
Experiencia	3 años
Tipo contrato	Indefinido
Salario	36.000 € - 48.000 € Bruto/año

[java](#) [spring](#) [microservicios](#)
[spring security](#)

[Inscribirme a Oferta](#)

Descripción de la oferta de empleo

Desde START PEOPLE buscamos un perfil técnico como Java Developer para formar parte de proyecto internacional de seguridad en empresa líder en telecomunicaciones

Sede Madrid (José Abascal)
Jornada laboral híbrida (oficina-teletrabajo flexible)

Conoce sobre el proyecto y tus funciones:
Diseño y desarrollo de productos de seguridad. Entre ellos, un producto para proteger las aplicaciones

Contrato indefinido +1

- o Verificar la calidad del producto durante y al final del desarrollo.
- o Requerimos de la incorporación inmediata de una persona como Tester de **Aplicaciones** y...

Publicado hace 4 días · [más...](#)

Desarrollador/a PHP
SEREM **1,9** ★
Teletrabajo

Contrato indefinido +1

- o Experiencia mínima de 2-3 años en **desarrollo** con PHP experiencia demostrable en **desarrollo** de **aplicaciones** web basadas en este lenguaje.

Publicado hace más de 30 días · [más...](#)

Prácticas Desarrollo Software
Autentia

Desarrollador/a PHP
SEREM ★★☆☆☆ **18 valoraciones**
En remoto • Teletrabajo
Crea una cuenta de Indeed antes de continuar a la página web de la empresa

[Solicitar en la página web](#) [❤](#)

Detalles del empleo

Tipo de empleo
Jornada completa
Contrato indefinido
Teletrabajo

Descripción completa del empleo

Publicada el:22/09/2022 Ubicación:100% En remoto **Tipo Contrato:**Indefinido **Jornada:**jornada completa **Experiencia:**2 años **Titulación:**FP2/Grado Superior **Habilidades:**Analista Programador - Desarrollador Móvil - Desarrollador Web **Conocimientos:**php, javascript, jquery, mysql, sql server css, html, soap, rest, git, jenkins **Salario:** - -

- Es necesario demostrar una actitud proactiva y resolutiva con capacidades de...

Publicado hace más de 30 días · más...

nueva oferta

Desarrollador web Senior

Zapiplay

Tarragona, Tarragona provincia

Jornada completa +1

- Desarrollo de **aplicaciones móviles** y / o experiencia React Native.
- Gran conocimiento del diseño de bases de datos y resolución de problemas.

Publicado hace 2 días · más...

Desarrollador/a Junior aplicaciones móviles

Centro de Promoción de Empleo y Prácticas

Granada, Granada provincia

Desarrollador web Senior

Zapiplay

Tarragona, Tarragona provincia

Crea una cuenta de Indeed antes de continuar a la página web de la empresa

[Solicitar en la página web](#)

ser considerado.

- Menos de 1 año de desarrollo web de código abierto
- Experiencia sólida a nivel de proyecto con al menos una plataforma CMS de código abierto como WordPress, Magento, Joomla, Drupal, etc.
- Experiencia con lenguajes de programación basados en web
- Desarrollo de aplicaciones móviles y / o experiencia React Native
- NodeJS
- Experiencia con plataformas en la nube
- Competencia en un entorno LAMP
- OOP y metodologías de programación procedimental
- HTML5, CSS3 y JavaScript que cumplen con los estándares
- Experiencia con marcos CSS
- Experiencia con frameworks JavaScript y JS
- Control de versiones de Git (u otro software de control de versiones)
- Gestión de paquetes y ejecutores de tareas (por ejemplo, NPM, Yarn, Gulp, Grunt)

El lenguaje más demandado para encontrar empleo es el Java y el JavaScript.

2. Completa la siguiente tabla en referencia a los lenguajes de programación encontrados.

Lenguaje de programación	Tipo de implementación	Paradigma de programación	Usos
JavaScript	Compilado	Imperativo	Se utiliza para la creación de páginas web, bases de datos y plataformas de juego. Entre otros usos
Phyton	Interpretado	Imperativo	Se utiliza para desarrollo de web y para el aprendizaje automático.
C++	Compilado	Imperativo	Se utiliza para crear datos complejos y realizar programación para que un mismo código sirva para cualquier tipo.
Java	Compilado	Imperativo/ declarativo	Se utiliza para todo tipo de aplicaciones de productividad,

			educación y aplicaciones móviles.
SQL	Interpretado	declarativo	Se utiliza para crear y modificar el diseño de objetos de base de datos y tablas

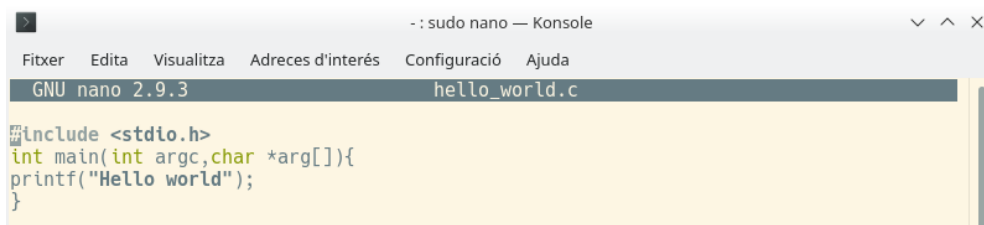
3. Sigue los siguientes pasos en tu ordenador y realiza una captura de pantalla.

3.a. Abre un editor de textos y crear un archivo que se llame `hello:world.c` utilizando `sudo nano hello_world.c`

```
#include <stdio.h>

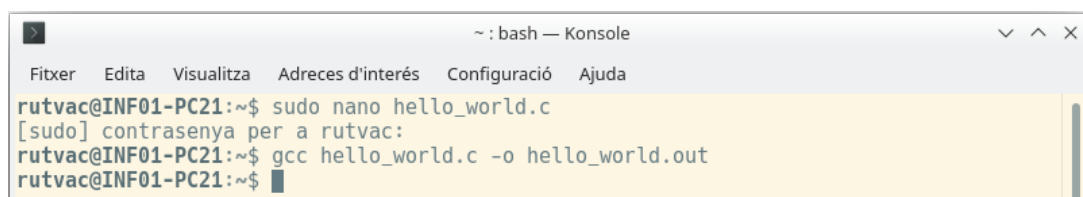
int main(int argc, char *arg[]){

    printf("Hello world");
}
```



A screenshot of the nano text editor window. The title bar shows '- : sudo nano — Konsole'. The menu bar includes 'Fitxer', 'Edita', 'Visualitza', 'Adreces d'interés', 'Configuració', and 'Ajuda'. The status bar shows 'GNU nano 2.9.3' and 'hello_world.c'. The editor content shows the C code: `#include <stdio.h>`, `int main(int argc, char *arg[]){`, `printf("Hello world");`, and `}`.

3.b. Vamos a compilarlo utilizando el compilador GCC (GNU Compiler Collection). Para ello especificaremos el archivo de entrada y el de salida. `gcc hello_world.c -o hello_world.out`



A screenshot of a terminal window titled '~ : bash — Konsole'. The terminal shows the following commands and output:
`rutvac@INF01-PC21:~$ sudo nano hello_world.c`
`[sudo] contraseña per a rutvac:`
`rutvac@INF01-PC21:~$ gcc hello_world.c -o hello_world.out`
`rutvac@INF01-PC21:~$`

3.c. **Ahora ejecutaremos el programa en la consola con `./hello_world.out`.**

```
~ : bash — Konsole
Fitxer  Edita  Visualitza  Adreces d'interés  Configuració  Ajuda
rutvac@INF01-PC21:~$ sudo nano hello_world.c
[sudo] contrasenya per a rutvac:
rutvac@INF01-PC21:~$ gcc hello_world.c -o hello_world.out
rutvac@INF01-PC21:~$ ./hello_world.out
Hello worldrutvac@INF01-PC21:~$
```

Durante la fase de compilación se han generado archivos intermedios que han sido borrados una vez ha sido creado el archivo ejecutable (`hello_world.out`). Ahora le diremos al preprocesador, compilador y enlazador que no queremos que los borre.

- **Vamos a borrar el ejecutable que hemos creado con `rm hello_world.out`**

```
~ : bash — Konsole
Fitxer  Edita  Visualitza  Adreces d'interés  Configuració  Ajuda
rutvac@INF01-PC21:~$ sudo nano hello_world.c
[sudo] contrasenya per a rutvac:
rutvac@INF01-PC21:~$ gcc hello_world.c -o hello_world.out
rutvac@INF01-PC21:~$ ./hello_world.out
Hello worldrutvac@INF01-PC21:~$
rutvac@INF01-PC21:~$ rm hello_world.out
rutvac@INF01-PC21:~$
```

- **Ahora lo compilaremos especificando que no queremos que borre los archivos temporales `gcc hello_world.c -o hello_world.out -save-temps`**

```
~ : bash — Konsole
Fitxer  Edita  Visualitza  Adreces d'interés  Configuració  Ajuda
rutvac@INF01-PC21:~$ sudo nano hello_world.c
[sudo] contrasenya per a rutvac:
rutvac@INF01-PC21:~$ gcc hello_world.c -o hello_world.out
rutvac@INF01-PC21:~$ ./hello_world.out
Hello worldrutvac@INF01-PC21:~$
rutvac@INF01-PC21:~$ rm hello_world.out
rutvac@INF01-PC21:~$ gcc hello_world.c -o hello_world.out -save-temps
rutvac@INF01-PC21:~$
```

Ahora tenemos los siguientes archivos `hello_world.c` ,`hello_world.i` `hello_world.s`, `hello_world.o` `hello_world.out`.

4. **Haz una breve descripción de qué función tienen estos archivos.**

Los archivos anteriores tienen cada uno un significado, es decir `hello_world.c` es el código fuente, el `hello_world.i` es el código fuente procesado, `hello_world.s` es el ensamblador, `hello_world.o` es el código objeto y por último `hello_world.out` es el código ejecutable