

❖ MenuBar Application in java

```
package Swing;
import javax.swing.*;
public class Menubar {

    public static void main(String args[])
    {
        JFrame f = new JFrame("MenuBar example");
        f.setSize(500, 500);
        f.setLayout(null);

        JMenuBar menu = new JMenuBar();

        JMenu DesignMenu = new JMenu("Design");
        JMenuItem Design = new JMenuItem("Colors");
        JMenuItem Fonts = new JMenuItem("Fonts");
        DesignMenu.add(Design);
        DesignMenu.add(Fonts);

        JMenu LayoutMenu = new JMenu("Layout");
        JMenuItem Margin = new JMenuItem("Margin");
        JMenuItem Orient = new JMenuItem("Orientation");
        LayoutMenu.add(Margin);
        LayoutMenu.add(Orient);

        JMenu viewMenu = new JMenu("View");
        JMenuItem darkMode = new JMenuItem("Dark Mode");
        JMenuItem fullScreen = new JMenuItem("Fullscreen");
        viewMenu.add(darkMode);
        viewMenu.add(fullScreen);

        JMenu DrawMenu = new JMenu("Draw");
        JMenuItem Edit = new JMenuItem("Edit ");
        JMenuItem Convert = new JMenuItem("Convert");
        DrawMenu.add(Edit);
        DrawMenu.add(Convert);

        menu.add(DesignMenu);
        menu.add(LayoutMenu);
        menu.add(viewMenu);
        menu.add(DrawMenu);
        f.setJMenuBar(menu);
        f.setVisible(true);
    }
}
```

}

Output:

