

Notes

SUBJECT & MEMO

Date : :

Persons

Place school 資料結構

Week 1: 複習 C 語言重點

• 初學者犯的錯誤: (1) 語法錯誤 (如: , ; () () 等)

↳ 看錯誤訊息 (英文) ↳ google

(2) 拼錯字 (如 int → inre)

• C 語言程式架構

#include <stdio.h> // 加入 IO 函式庫的註解

#include <stdlib.h> // 加入函式庫

int main () { // 主程式開始

↳ 退

二

格

// 程式內容在此

system ("PAUSE"); // 暫停視窗

return 0; // 回值 0

}

// 主程式結尾

• 宣告變數

int x;

// 一個裝整數的 BOX.

// 名字為 x.

int (圖
像化)
x

Notes

SUBJECT & MEMO

Date : :

Persons

Place

• 其他變數: char, float, double, ...

• 裝錯 → 錯誤

• 分支 if (條件 1) {

↳ 退 2 格

程式 1

} else {

程式 2

條件 1 成立

成立

成立

程式 2

程式 1

Practice 2. 費氏數列.

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, ...

↓ ↓ ↓
F₀ F₁ F₂ ...

請寫一程式可以印出第 n 項 F_n.

Practice 1 猜數字

• 答案是 1, 2, 3 其中一項

• 輸入數字

• 顯示 "答對" 或 "答錯"

srand = ((unsigned) time(NULL));

answer = rand() % 3 + 1;