

Владимир Руцкий, 3057/2

31 марта 2009 г.

1 Постановка задачи

Требуется найти с наперёд заданной точностью минимум многомерной функции f(x) в некоторой области:

$$\min f(x), \quad x \in \mathbb{R}^n,$$

используя метод градиентного спуска и генетический алгоритм.

Исходная функция: $f(x) = x_1^3 + 2x_2 + 4\sqrt{2 + x_1^2 + x_2^2}$, заданная на \mathbb{R}^2 .

2 Исследование применимости методов

2.1 Метод градиентного спуска

Метод градиентного спуска основывается на том, что для гладкой выпуклой функции градиент функции в точке направлен в сторону увеличения функции. Используя этот факт можно построить итерационный процесс в котором каждая следующая точка выбирается на луче противоположном градиенту в текущей точке:

$$x_{k+1} = x_k - \lambda_k \nabla f(x_k).$$

Шаг на который двигается текущая точка за одну итерацию равен λ_k и может задаваться различными способами, например:

- 1. $\lambda_k = \text{const}$, фиксированный шаг;
- $2. \ \lambda_k = c \lambda_{k-1}, \quad 0 < c < 1,$ равномерно уменьшающийся шаг;
- 3. $\lambda_k \in (0,q)$: $f(x_k \lambda_k \nabla f(x_k)) = \min_{0 < \lambda < q} f(x_k \lambda \nabla f(x_k))$, в качестве следующей точки выбирается точка в которой достигается минимум на отрезке уменьшения функции, направленным против градиента.

Исходная функция в исследуемой области удовлетворяет необходимым для сходимости метода градиентного спуска условиям, указанным в 2.1.

2.2 Генетический алгоритм

3 Описание алгоритма

3.1 Метод градиентного спуска

В используемой реализации алгоритма λ_k выбирается таким согласно последнему методу, указанному в 2.1:

$$\lambda_k \in (0,q)$$
: $f(x_k - \lambda_k \nabla f(x_k)) = \min_{0 < \lambda < q} f(x_k - \lambda \nabla f(x_k)).$

- 3.2 Генетический алгоритм
- 4 Код программы
- 4.1 Метод градиентного спуска
- 4.2 Генетический алгоритм
- 5 Результаты решения
- 5.1 Метод градиентного спуска
- 5.2 Генетический алгоритм
- 6 Возможные дополнительные исследования
- 6.1 Метод градиентного спуска
- 6.2 Генетический алгоритм
- 7 Обоснование достоверности полученного результата
- 7.1 Метод градиентного спуска
- 7.2 Генетический алгоритм