

#### 1 Постановка задачи

Требуется найти с наперёд заданной точностью минимум (локальный) одномерной функции f(x) на заданном отрезке [a,b]:

$$\min f(x), \quad x \in [a, b],$$

используя метод золотого сечения.

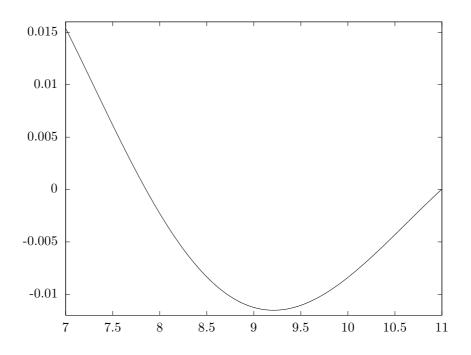
Исходная функция:  $f(x) = \frac{\cos x}{x^2}$ , на отрезке [7,11].

### 2 Исследование применимости метода

Алгоритмы поиска минимума одномерной функции f(x) на отрезке [a,b], использующие только значения функции в некоторых точках (исследуемый метод золотого сечения в их числе), применимы, только если заданная функция является унимодальной, а именно

$$\exists! \ x^* \in [a,b] : \begin{cases} \forall x_1, x_2 \in [a,b] : & x^* \leqslant x_1 \leqslant x_2 \Rightarrow f(x^*) \leqslant f(x_1) \leqslant f(x_2) \\ \forall x_1, x_2 \in [a,b] : & x^* \geqslant x_1 \geqslant x_2 \Rightarrow f(x^*) \geqslant f(x_1) \geqslant f(x_2) \end{cases}.$$

Pис. 1: График функции f(x)



$$f(x) = \frac{\cos x}{x^2},$$

$$f'(x) = -\frac{\sin x}{x^2} - 2\frac{\cos x}{x^3},$$

$$f''(x) = -\frac{\cos x}{x^2} + 4\frac{\sin x}{x^3} + 6\frac{\cos x}{x^4}.$$

Из графика видно, что исходная функция унимодальна на исследуемом промежутке.

#### 3 Описание алгоритма

Общая идея поиска минимума унимодальной функции на отрезке заключается в том, что отрезок с минимумом можно разбить на части и гарантировано определить в какой части находится минимум, тем самым позволив сузить область для поиска минимума.

В случае метода золотого сечения, отрезок [a,b], на котором имеется минимум, делится в отношении золотой пропорции. Золотая пропорция — это деление непрерывной величины на части в таком отношении, что большая часть относится к меньшей, как большая ко всей величине.

 $x \in [a,b]$  делит [a,b] золотым сечением, если

$$\begin{cases} x - a > b - x & \frac{x - a}{b - x} = \frac{b - a}{x - a} = \varphi \\ x - a < b - x & \frac{b - x}{x - a} = \frac{b - a}{b - x} = \varphi \end{cases},$$

т.е. для любого непустого отрезка найдутся две точки, делящие его в отношении золотой пропорции.

Величина отношения  $\varphi$  определена единственным образом, и равна  $\frac{\sqrt{5}+1}{2}$ .

Поиск минимума унимодальной функции методом золотого сечения можно описать алгоритмом 1:

#### Алгоритм 1 FindMinimumByGoldenSectionSearch. Поиск минимума унимодальной функции.

**Вход:** Исследуемая функция f; отрезок [a,b], содержащий минимум; точность  $\varepsilon$ , с которой требуется найти минимум.

```
Выход: Точка x^* — аргумент функции в которой достигается минимум с точностью \varepsilon.
```

```
\{ Инициализируем первоначальное деление отрезка [a,b] на три отрезка золотым сечением. \}
\alpha := \frac{1}{\omega} \{ c данной величиной далее будет удобно работать \}
i := 0 { счетчик итераций }
\{ [a_i, b_i] — отрезок содержащий минимум на i-м шаге. \}
a_i := a
b_i := b
\{ \lambda_i < \mu_i — точки делящие отрезок на i-м шаге золотым сечением. \}
\lambda_i := a_i + (1 - \alpha)(b_i - a_i)
\mu_i := a_i + \alpha(b_i - a_i)
{ Подразбиваем отрезок пока его длина не станет меньше необходимой точности. }
while |a_i - b_i| \geqslant \varepsilon do
  if f(\lambda_i) \leqslant f(\mu_i) then
     \{ Минимум лежит на [a_i, \mu_i], подразбиваем этот отрезок и продолжаем работу алгоритма. \}
     a_{i+1} := a_i
     b_{i+1} := \mu_i
     { Из-за особенностей золотого сечения необходимо перевычислять лишь одну новую точку. }
     \mu_{i+1} := \lambda_i
     \lambda_{i+1} := a_{i+1} + (1-\alpha)(b_{i+1} - a_{i+1})
     { Минимум лежит на [\lambda_i, b_i]. }
     a_{i+1} := \lambda_i
     b_{i+1} := b_i
     \lambda_{i+1} := \mu_i
     \mu_{i+1} := a_{i+1} + \alpha(b_{i+1} - a_{i+1})
  end if
  i := i + 1
end while
\{ Все точки на результирующем отрезке равны точке минимума с точностью \varepsilon, выбираем точку
с меньшим значением функции из \lambda_i и \mu_i. }
if f(\lambda_i) \leqslant f(\mu_i) then
  return \lambda_i
else
  return \mu_i
end if
```

Приведённый алгоритм 1 может быть легко оптимизирован, если сохранять вычисленные значения функции f в точках  $\alpha_i$  и  $\mu_i$ , таким образом функция может быть вычислена лишь минимально необходимое число раз, для простоты эта оптимизация не приводится в алгоритме.

#### 4 Код программы

Исходный код 1: Решение задачи поиска минимума унимодальной функции

```
golden\_section\_search.m
   # Golden section search algorithm.
   \#\ Vladimir\ Rutsky\ < altsysrq@gmail.com>
   # 17.03.2009
 6
   precPows = [-3:-1:-8];
                                       \# \ func
 8
   load data/function.mat
   load data/function_der.mat # funcDer
10 load data/function der2.mat # funcDer2
11 load data/segment.mat
                                       \# range
12
13 function plotFunction (func, a, b, step)
14
      assert(a \le b);
15
      x = [a:step:b];
16
17
      y = func(x);
18
      plot(x, y, "-");
19
20
   endfunction
   function retval = goldenSectionSearch (func, a, b, precision)
22
23
      assert(a \le b);
24
25
      \#figure(); \# drawing graphic
26
      #hold on; # drawing graphic
27
28
      \# Plotting function.
29
      plotFunction (func, a, b, 1e-3); # drawing graphic
30
      # Searching minimum with golden section search (with visualization).
31
      phi = (5^{\circ}0.5 + 1) / 2;
32
33
      alpha = 1 / phi;
34
35
      originalRange = [a, b];
36
37
      fcalls = 0;
38
39
      x1 = a + (1 - alpha) * (b - a);
40
      x2 = a + (alpha) * (b - a);
      y1 = func(x1); fcalls++;
41
42
      y2 = func(x2); fcalls++;
43
      i = 0;
      while (abs(b - a) >= precision)
44
45
         assert(a < x1);
46
         assert (x1 < x2);
47
         assert (x2 < b);
48
         oldDist = b - a;
49
50
        \# \ Drawing.
51
        yMax = max([func(a), func(x1), func(x2), func(b)]);
52
        \#yMax = max([func(x1), func(x2)]);
         \begin{array}{l} x = \left[ \begin{array}{l} a \,, & x1 \,, & x2 \,, & b \end{array} \right]; \\ y = \left[ \begin{array}{l} y \text{Max} \,, & y \text{Max} \,, & y \text{Max} \end{array} \right]; \\ \textbf{plot} \left( x \,, & y \,, & "+k" \right); \; \# \; \textit{drawing} \; \; \textit{graphic} \end{array} 
53
54
55
56
57
         if (y1 <= y2)
58
           b = x2;
59
           x2\ =\ x1\,;
60
          x1 = a + (1 - alpha) * (b - a);
61
```

```
62
            y1 = func(x1); fcalls++;
 63
          else
 64
            a = x1;
            x1\ =\ x2\,;
 65
 66
            x2 = a + alpha * (b - a);
            y1 = y2;
 67
 68
            y2 = func(x2); fcalls++;
 69
          endif
 70
 71
          newDist = b - a;
 72
          assert (oldDist > newDist);
 73
 74
          i++;
 75
       endwhile
 76
 77
       if (y1 \le y2)
 78
         res = x1;
 79
       _{
m else}
 80
         res = x2;
 81
       endif
 82
 83
       resStr = sprintf("Minimum_at_x=\%11.9f,_with_precision_of_\%5.2e", res, precision);
 84
       title (resStr);
 85
 86
       #drawnow(); # drawing graphic
 87
       \mathtt{retval} \, = \, [\, \mathtt{res} \; , \; \; \mathtt{i} \; , \; \; \mathtt{fcalls} \; ] \, ;
 88
 89
    endfunction
 90
91 # Outputting to a file by the way.
92 filename = "../output/result.tex";
 93 fid = fopen(filename, "w");
94
95
    \#\ Iterating\ through\ precisions\ .
    precs = 10 .^ precPows;
97
98
    prevFuncInit = 0;
    prevFunc = 0;
99
100
101
    for prec = precs
       retval = goldenSectionSearch (func, range (1), range (2), prec)
102
103
104
       res = retval(1);
       fres = func(res);
105
106
        \begin{table}{ll} \# \ Table: \ precision \ , \ iterations \ , \ function \ calls \ , \ result \ . \\ buf = \mathbf{sprintf}("\%2.1e_\&\_\%d_\&\_\%d_\&\_\%11.9f_\&\_", \ prec \ , \ retval(2) \ , \ retval(3) \ , \ res \ , \ \end{table} 
107
108
            fres);
109
       fputs (fid , buf);
110
111
       # Table: function value delta.
112
       if (prevFuncInit)
          buf = sprintf("%e", fres - prevFunc);
113
          fputs (fid , buf);
114
115
       endif
116
117
       \# \ Table: \ function \ \ derivative \ , \ \ function \ \ second \ \ derivative \ .
       buf = \mathbf{sprintf}("_\&\&_\%7.3e_\&_\%7.3e_\&) \setminus (\n", funcDer(res), funcDer2(res));
118
119
       fputs (fid , buf);
120
121
       prevFuncInit = 1;
122
       prevFunc = fres;
123
    endfor
124
125
    fclose (fid);
126
    #input("Press enter to quit."); # drawing graphic
```

## 5 Результаты решения

Результаты решения приведены в таблице 1.

Таблица 1: Результаты работы метода золотого сечения

Точность	Итер.	Вызовы $f$	x	f(x)	$f(x_i) - f(x_{i-1})$	f'(x)	f''(x)
1.0e-03	18	20	9.210999446	-0.011518238		4.133e-07	1.179e-02
1.0e-04	23	25	9.210960866	-0.011518238	-7.172261e-12	-4.151e-08	1.179e-02
1.0e-05	27	29	9.210964345	-0.011518238	-7.307176e-14	-4.988e-10	1.179e-02
1.0e-06	32	34	9.210964345	-0.011518238	$0.0000000\mathrm{e}{+00}$	-4.988e-10	1.179e-02
1.0e-07	37	39	9.210964391	-0.011518238	-1.214306e-17	4.072e-11	1.179e-02
1.0e-08	42	44	9.210964391	-0.011518238	$0.0000000\mathrm{e}{+00}$	4.072e-11	1.179e-02

#### 6 Возможные дополнительные исследования

Вследствии особенностей золотого сечения, на каждой итерации длина исследуемого промежутка уменьшается в  $\varphi$  раз, что позволяет заранее оценить необходимое число итераций для нахождения минимума с определённой точностью:

$$l_i = l_0 \frac{1}{\varphi^i} = \varepsilon,$$

$$i = \log_{\varphi} \frac{l_0}{\varepsilon}.$$

На каждой итерации функция вычисляется ровно один раз.

# 7 Обоснование достоверности полученного результата

Согласно графику, исследуемая функция выпукла вверх вблизи локального минимума,  $f''(x^*) > 0$ , и полученный результат с допустимой точностью обращает производную исследуемой функции в ноль, значит найденная точка является точкой локального минимума.