

Mise en place d'un système de vote

Nous souhaiterons mettre en place un système de vote interne à Simplon Rodez.

L'objectif est de savoir si la majorité des apprenants est d'accord avec une question posée.

L'application prendra la forme d'une IHM dans lequel, l'administrateur pourra poser une question et les utilisateurs pourront inscrire leur nom (d'après une liste) et voter.

Le résultat du vote affichera un gif animé de l'API <https://yesno.wtf/>

L'affichage doit respecter la maquette graphique.

Partie 1 : le front

Objectifs

- **Utiliser un framework JS (React, Angular ou Vue JS)**
Complexité : *Complexe*
Durée estimée : *1 jour*
Compétence : *4*
- **Poser une question qui servira de vote.**
Complexité : *Normal*
Durée estimée : *0,25 jour*
Compétences : *4 et 8*
- **Voter en ajoutant son nom.**
Complexité : *Normal*
Durée estimée : *0,25 jour*
Compétences : *4 et 8*
- **Lorsque le nombre de vote est réalisé, afficher la réponse en utilisant l'API yes/no**
Complexité : *Complexe*
Durée estimée : *0,5 jour*
Compétences : *4 et 8*

Users stories

- **En tant que master, je peux** poser une question.
- **En tant que participant, je peux** ajouter une réponse une fois que j'aurai rempli mon prénom.
- **En tant que participant, je peux** voter pour oui, voter pour non, ou voter nul.
- **En tant que participant, je ne peux** donner deux réponses.
- **En tant qu'application, je doit** aider, à partir d'un fichier JSON, l'utilisateur à trouver son prénom avec un système d'autocomplétion.
- **En tant qu'application, je doit** afficher le résultat quand les participants auront votés.

Compétences

- Comp. 4 : Développer une interface utilisateur (niv 3)
 - Comp. 8 : Mettre en place une application simple de mobilité numérique (niv 3)
 - Comp. 9 : Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique (niv 2)
-
-
-
-
-

Partie 2 : le back (à réaliser dans un second temps)

- **Créer une base de donnée pour enregistrer les votes.**

Complexité : *Complexe*

Durée estimée : *2 jours*

Compétences : 2, 3, 4, 5 et 6

- **Créer une url unique par vote (à faire partager).**

Complexité : *Complexe*

Durée estimée : *1 jour*

Compétences : 2, 3, 4, 5 et 6

- **Gérer la liste des participants.**

Complexité : *Normal*

Durée estimée : *0,5 jour*

Compétences : 2, 3, 4, 5 et 6

Compétences

- Comp. 2 : Concevoir une base de donnée (niv 3)
- Comp. 3 : Mettre en place une base de donnée (niv 3)
- Comp. 4 : Développer une interface utilisateur (niv 3)
- Comp. 5 : Développer des composants d'accès aux données (niv 3)
- Comp. 6 : Développer une page web en lien avec une base de donnée (niv 3)
- Comp. 9 : Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique (niv 2)