Tap Esc to close Pelaaja Pelinappula int rahaa Peli NormaaliKatu getAloitusRuutu() Noppa Talo String nimi getVankilaRuutu() boolean hotelli Pelilauta interface Ruutu 40 AloitusRuutu getSeuraava() toiminto() VankilaRuutu AsemaTaiLaitosRuutuKortti Sattuma JaYhteismaa Ruututoiminto()

CREATED WITH YUML

Laskarit 3, tehtävä 3



