<u>Descrição</u>

Público-Alvo/Intended User

Funcionalidades/Features

Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1

Tela 2

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

<u>Descreva qualquer caso de uso específico ("corner case") da experiência do Usuário (UX).</u>

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment

Tarefa 3: Implementar Google AdMob

Usuário do GitHub: ruyano

Fitness tracker

Descrição

Para quem se dedica a vida Fitness e gosta de acompanhar seus resultados o app Fitness tracker é essencial, com ele você consegue registrar e acompanhar seus resultados de forma fácil e com gráficos simples, além de registrar fotos e poder comparar fotos de datas diferentes para melhor visualizar sua evolução.

Público-Alvo/Intended User

Este app tem como público alvo pessoas que buscam acompanhar seus resultados fitness de maneira fácil.

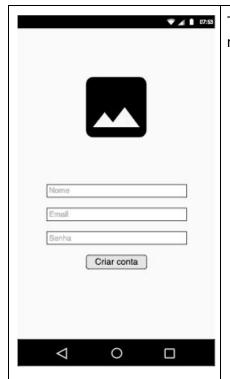
Funcionalidades/Features

- Salvar, exibir, deletar e editar medidas do usuário
- Salvar, exibir, deletar e editar fotos do usuário
- Exibe gráficos de medida por data
- Compara fotos lado a lado de duas datas pré selecionadas

Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1



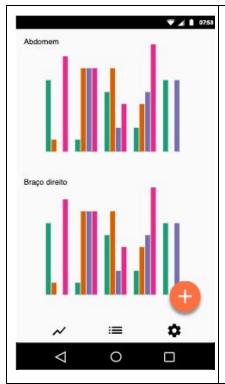


Tela criar conta, registro de novo usuário no firebase, com nome, email e senha.

Tela 3

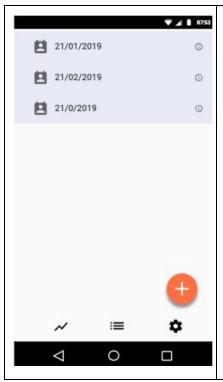


Tela de recuperação de senha, a senha será recuperada através do sistema de recuperação por email do firebase.

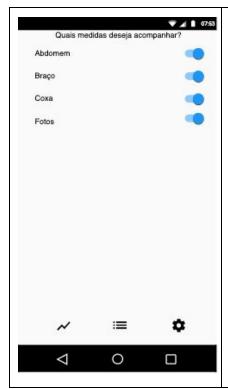


Tela de gráficos, cada gráfico representa a medida x data, sendo assim possível visualizar as alterações conforme o tempo.

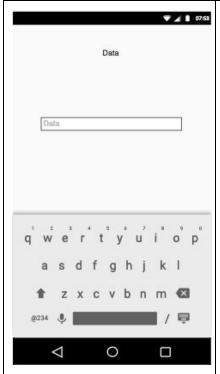
Tela 5



Tela de lista, cada entrada do usuário aparecerá nessa tela ordenada por data, e nela será possível editar e deletar uma entrada.



Menu onde o usuário pode escolher quais medidas deseja registrar, as opções serão: Peso, Barriga, Abdômen, Peitoral, Ombro, Pescoço, Braços, Coxas, Panturrilhas e Fotos.



Tela de adição de registro, os dados deverão ser perguntados um a um, iniciando pela data, passando pelas medidas que o usuário gostaria de medir e finalizando pelas fotos.

Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

A persistência de dados será realizada utilizando o Firestore do firebase.

Descreva qualquer caso de uso específico ("corner case") da experiência do Usuário (UX).

Para adicionar um novo registro, o usuário deverá adicionar dado a dao individualmente, o mesmo processo deverá acontecer na edição.

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Firebase - Autenticação e Persistência de dados Firestore MPAndroidChart - Criação dos gráficos.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

FirebaseAuth - Sistema de autenticação por email e senha Firebase Firestore - Sistema de persistência de dados Google AdMob - Sistema de propagandas para monetizar o app.

Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

Criar e configurar projeto inicial:

- Criar projeto inicial
- Configurar bibliotecas
- Criar projeto no Firebase
- Configurar projeto com o Firebase
- Configurar Banco Firestore
- Configurar AdMob

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

Implementar Interface

- Construir Activity de login
- Construir Activity de cadastro de novo usuário
- Construir Activity de recuperação de senha
- Construir Activity Principal, Main, que irá conter um menu "Botom bar" e apresentará as funcionalidades em fragmentos.
- Construir Fragmento da lista de gráficos
- Construir Fragmento da lista de registros
- Construir Fragmento do Menu.
- Construir Activity para adição de novos dados.

Tarefa 3: Implementar Google AdMob

Implementar Google AdMob para monetizar o app.