

## Содержание

1	Определение графа. Примеры графов. Степени вершин графа. Лемма о рукопожатиях	1
2	Маршруты, цепи, циклы. Лемма о выделении простой цепи. Лемма об объединении простых цепей	2
3	Эйлеровы графы. Критерий существования эйлерова цикла (теорема Эйлера)	2
4	Гамильтоновы графы. Достаточные условия существования гамильтонова цикла (теоремы Оре и Дирака)	2
5	Изоморфизм графов. Помеченные и непомеченные графы. Теорема о числе помеченных $n$ -вершинных графов	2
6	Проблема изоморфизма. Инварианты графа. Примеры инвариантов. Пример полного инварианта	2
7	Связные и несвязные графы. Лемма об удалении ребра. Оценки числа ребер связного графа	2
8	Плоские и планарные графы. Графы Куратовского. Формула Эйлера для плоских графов	2
9	Деревья. Теорема о деревьях (критерии)	3
10	Перечисление деревьев. Теорема Кэли о числе помеченных $n$ -вершинных деревьев	5
11	Центр дерева. Центральные и бицентральные деревья. Теорема Жордана	5
12	Изоморфизм деревьев. Процедура кортежирования. Теорема Эдмондса	5
13	Вершинная и реберная связность графа. Основное неравенство связности	5
14	Отделимость и соединимость. Теорема Менгера	5
15	Реберный вариант теоремы Менгера	5
16	Критерии вершинной и реберной $k$ -связности графа (без доказательства)	5
17	Ориентированные графы. Основные понятия. Ормаршруты и полумаршруты. Ориентированные аналоги теоремы Менгера	5
18	Ориентированные графы. Достижимость и связность. Три типа связности. Критерии сильной, односторонней и слабой связности орграфа	5
19	Основные структуры данных для представления графов в памяти компьютера. Их достоинства и недостатки	5
20	Влияние структур данных на трудоемкость алгоритмов (на примере алгоритма отыскания эйлерова цикла)	5
21	Задача о минимальном остовном дереве. Алгоритм Прима	5
22	Задача о кратчайших путях. Случай неотрицательных весов дуг. Алгоритм Дейкстры	5
23	Потоки в сетях. Увеличивающие пути. Лемма об увеличении потока	5
24	Алгоритм Эдмондса-Карпа построения максимального потока	5
25	Разрезы. Лемма о потоках и разрезах. Следствие	5
26	Теорема Форда-Фалкерсона	5
27	Два критерия максимальности потока.	5

28	Приложения теории потоков в сетях. Задачи анализа структурно-надежных коммуникационных сетей	5
29	Задачи комбинаторной оптимизации. Массовая и индивидуальная задачи. Трудоемкость алгоритма. Полиномиальные и экспоненциальные алгоритмы	5
30	Задачи распознавания свойств. Детерминированные и недетерминированные алгоритмы. Классы P и NP. Проблема "P vs NP"	5
31	Полиномиальная сводимость задач распознавания. Свойства полиномиальной сводимости	5
32	NP-полные задачи распознавания. Теорема о сложности NP-полных задач. Примеры NP-полных задач	5

## 1 Определение графа. Примеры графов. Степени вершин графа. Лемма о рукопожатиях

**Определение.** Граф (неориентированный) состоит из непустого конечно множества  $V$  и конечного множества  $E$  неупорядоченных пар элементов из  $V$  (записывается  $G = (V, E)$ ).

Элементы множества  $V = V_G$  называются **вершинами**, а элементы множества  $E = E_G$  - **ребрами** графа  $G$ . Те и другие называются **элементами** графа.

**Определение.** Если  $\{u, v\} \in E$ , то будем записывать  $e = uv$  и говорить, что вершины  $u$  и  $v$  смежны, а вершина  $u$  и ребро  $e$  инцидентны (так же, как вершина  $v$  и ребро  $e$ ). Два ребра называются смежными, если они имеют общую вершину.

**Определение.** Степенью вершины  $v$  в графе  $G$  называется число ребер, инцидентных вершине  $v$  (обозначается  $d_G(v) = d(v)$ ).

Вершина степени 0 - изолированная, вершина степени 1 - висячая. Минимальная и максимальная степени вершин графа  $G$  обозначаются  $\delta(G), \Delta(G)$ .

Последовательность степеней вершин графа  $G$ , выписанных в порядке неубывания называется степенной последовательностью или вектором степеней графа  $G$ .

**Определение.** Кратные ребра - два и более ребра, соединяющие одну и ту же пару вершин.

**Определение.** Петли - ребра, соединяющие вершины сами с собой.

**Определение.** Мультиграф - граф с кратными ребрами

**Определение.** Обыкновенный граф - граф без петель и кратных ребер.

Примеры графов:

1. Граф  $G = (V, E)$  с  $n$  вершинами и  $m$  ребрами называется  $(n, m)$ -графом,  $(1, 0)$ -граф называется тривиальным.
2. Пустой граф -  $O_n$
3. Полный граф  $K_n, C_n^2 = \frac{n(n-1)}{2}$
4. Двудольный граф  $G = (V_1, V_2; E)$
5. Полный двудольный граф -  $K_{p,q}$
6. Звезда - полный двудольный граф  $K_{1,q}$
7. Простой цикл  $C_n$
8. Регулярный (однородный) граф - граф, все вершины которого имеют одну и ту же степень. Кубические графы - 3-регулярные
9. Графы многогранников

**Лемма 1.1** (О рукопожатиях). Сумма степеней всех вершин произвольного графа  $G = (V, E)$  - четное число, равное удвоенному числу его ребер:  $\sum_{v \in V} d_G(v) = 2|E|$

*Доказательство.* Индукция по числу ребер.

База: если в графе  $G$  нет ребер, то  $\sum_{v \in V} d_G(v) = 0$ . Предположим, что формула верна для любого графа, число ребер в котором не превосходит  $m \leq 0$ .

Пусть  $|E| = m + 1$ . Рассмотрим произвольное ребро  $e = uv \in E$  и удалим его из графа  $G$ . Получим граф  $G' = (V, E')$ ,  $|E'| = m$ . По предположению индукции  $\sum_{v \in V} d_{G'}(v) = 2|E'| = 2m$

Тогда  $\sum_{v \in V} d_G(v) = \sum_{v \in V} d_{G'}(v) + 2 = 2m + 2 = 2|E|$ . ►

Теорема имеет место быть и для мультиграфов.

*Следствие.* В любом графе число вершин нечетной степени четно.

**2 Маршруты, цепи, циклы. Лемма о выделении простой цепи. Лемма об объединении простых цепей**

**3 Эйлеровы графы. Критерий существования эйлера цикла (теорема Эйлера)**

**4 Гамильтоновы графы. Достаточные условия существования гамильтонова цикла (теоремы Оре и Дирака)**

**5 Изоморфизм графов. Помеченные и непомеченные графы. Теорема о числе помеченных  $n$ -вершинных графов**

**6 Проблема изоморфизма. Инварианты графа. Примеры инвариантов. Пример полного инварианта**

**7 Связные и несвязные графы. Лемма об удалении ребра. Оценки числа ребер связного графа**

**8 Плоские и планарные графы. Графы Куратовского. Формула Эйлера для плоских графов**

### Графы Куратовского

*Замечание.* Графы  $K_{3,3}$  и  $K_5$  непланарны

*Доказательство.*  $K_{3,2}$  - плоский, в нем по формуле Эйлера 3 грани независимо от способа изображения. Пытаемся добавить 6 вершину, подставляя ее в каждую грань, получаем каждый раз противоречие - невозможность соединить вершину с необходимыми. Аналогично для  $K_5$ . ►

**Теорема 8.1** (Формула Эйлера для плоских графов). *Для любого связного плоского графа  $G = (V, E)$  верно  $n - m + l = 2$ , где  $n = |V|$ ,  $m = |E|$ ,  $l$  - число граней*

*Доказательство.* Рассмотрим две операции перехода от связного плоского графа  $G$  к его связному плоскому подграфу, не изменяющие величины  $n - m + l$

1. удаление ребра, принадлежащего сразу 2 граням (одна из которых может быть внешней) **уменьшает  $m$  и  $l$  на 1**
2. удаление висячей вершины (вместе с инцидентным ребром) **уменьшает  $m$  и  $n$  на 1**

Очевидно, что любой связный граф после этих операций может быть приведен к тривиальному, а для него формула верна  $\implies$  верна и для данного ►

## 9 Деревья. Теорема о деревьях (критерии)

**Теорема 9.1** (о деревьях №1). Для  $(n, m)$ -графа  $G$  следующие определения эквивалентны:

1.  $G$  - дерево
2.  $G$  - связный граф и  $m = n - 1$
3.  $G$  - ациклический граф и  $m = n - 1$

*Доказательство.*  $1 \rightarrow 2$  Дерево - связный, планарный граф (имеет 1 грань)  $\implies n - m + 1 = 2 \implies m = n - 1$

$2 \rightarrow 3$  Пусть граф не ациклический  $\implies$  есть цикл и  $e$  - циклическое ребро. Тогда по лемме об удалении ребра граф  $G - e$  также связан и имеет  $m - 1 = n - 2$  ребер  $\implies$  противоречие оценке числа ребер связного графа  $\implies$  граф ациклический

$3 \rightarrow 1$  Обозначим число компонент связности -  $k$ . Пусть  $T_i$  -  $i$ -тая компонента, является  $(n_i, m_i)$ -графом. Т.к  $T_i$  - дерево, то по ранее доказанному ( $1 \rightarrow 2$ )  $m_i = n_i - 1, i = \overline{1, k} \implies n - 1 = m = \sum_{i=1}^k m_i = \sum_{i=1}^k n_i - k = n - k \implies k = 1 \implies$  граф связный



**Теорема 9.2** (о деревьях №2). Для  $(n, m)$ -графа  $G$  следующие определения эквивалентны:

1.  $G$  - дерево
2.  $G$  - ациклический граф и если  $\forall$  пару несмежных вершин соединить ребром, то полученный граф будет содержать ровно 1 цикл
3.  $\forall$  2 вершины графа  $G$  соединены единственной простой цепью

*Доказательство.*  $1 \rightarrow 2$  В связном графе все несмежные вершины соединены простой цепью (**по лемме о выделении простой цепи**)  $\implies$  добавление ребра  $e = uv$  приведет к образованию цикла, а два цикла образоваться не может в силу свойства циклов

$2 \rightarrow 3$  любые две несмежные вершины  $u, v$  графа  $G$  соединимы, иначе при добавлении ребра  $uv$  не появится цикл  $\implies$  в силу леммы о выделении простой цепи любые две вершины соединены простой цепью. А она единственная, иначе по лемме об объединении простых цепей в графе  $G$  был бы цикл.

$3 \rightarrow 1$  из условия следует, что граф связан, а существование цикла противоречит условию единственности цепи  $\implies$  граф ациклический.





- 10 Перечисление деревьев. Теорема Кэли о числе помеченных  $n$ -вершинных деревьев
- 11 Центр дерева. Центральные и бицентральные деревья. Теорема Жордана
- 12 Изоморфизм деревьев. Процедура кортежирования. Теорема Эдмондса
- 13 Вершинная и реберная связность графа. Основное неравенство связности
- 14 Отделимость и соединимость. Теорема Менгера
- 15 Реберный вариант теоремы Менгера
- 16 Критерии вершинной и реберной  $k$ -связности графа (без доказательства)
- 17 Ориентированные графы. Основные понятия. Ормаршруты и полумаршруты. Ориентированные аналоги теоремы Менгера
- 18 Ориентированные графы. Достижимость и связность. Три типа связности. Критерии сильной, односторонней и слабой связности орграфа
- 19 Основные структуры данных для представления графов в памяти компьютера. Их достоинства и недостатки
- 20 Влияние структур данных на трудоемкость алгоритмов (на примере алгоритма отыскания эйлерова цикла)
- 21 Задача о минимальном остовном дереве. Алгоритм Прима
- 22 Задача о кратчайших путях. Случай неотрицательных весов дуг. Алгоритм Дейкстры
- 23 Потоки в сетях. Увеличивающие пути. Лемма об увеличении потока
- 24 Алгоритм Эдмондса-Карпа построения максимального потока
- 25 Разрезы. Лемма о потоках и разрезах. Следствие
- 26 Теорема Форда-Фалкерсона
- 27 Два критерия максимальности потока.
- 28 Приложения теории потоков в сетях. Задачи анализа структурно-надежных коммуникационных сетей
- 29 Задачи комбинаторной оптимизации. Массовая и индивидуальная задачи. Трудоемкость алгоритма. Полиномиальные и экспоненциальные алгоритмы