

Содержание

1	Определение графа. Примеры графов. Степени вершин графа. Лемма о рукопожатиях	1
2	Маршруты, цепи, циклы. Лемма о выделении простой цепи. Лемма об объединении простых цепей	2
3	Эйлеровы графы. Критерий существования эйлерова цикла (теорема Эйлера)	2
4	Гамильтоновы графы. Достаточные условия существования гамильтонова цикла (теоремы Оре и Дирака)	2
5	Изоморфизм графов. Помеченные и непомеченные графы. Теорема о числе помеченных n -вершинных графов	2
6	Проблема изоморфизма. Инварианты графа. Примеры инвариантов. Пример полного инварианта	2
7	Связные и несвязные графы. Лемма об удалении ребра. Оценки числа ребер связного графа	2
8	Плоские и планарные графы. Графы Куратовского. Формула Эйлера для плоских графов	2
9	Деревья. Теорема о деревьях (критерии)	3
10	Перечисление деревьев. Теорема Кэли о числе помеченных n -вершинных деревьев	5
11	Центр дерева. Центральные и бицентральные деревья. Теорема Жордана	5
12	Изоморфизм деревьев. Процедура кортежирования. Теорема Эдмондса	5
13	Вершинная и реберная связность графа. Основное неравенство связности	5
14	Отделимость и соединимость. Теорема Менгера	5
15	Реберный вариант теоремы Менгера	5
16	Критерии вершинной и реберной k -связности графа (без доказательства)	5
17	Ориентированные графы. Основные понятия. Ориентированные маршруты и полумаршруты. Ориентированные аналоги теоремы Менгера	5
18	Ориентированные графы. Достижимость и связность. Три типа связности. Критерии сильной, односторонней и слабой связности орграфа	5
19	Основные структуры данных для представления графов в памяти компьютера. Их достоинства и недостатки	5
20	Влияние структур данных на трудоемкость алгоритмов (на примере алгоритма отыскания эйлерова цикла)	5
21	Задача о минимальном остовном дереве. Алгоритм Прима	5
22	Задача о кратчайших путях. Случай неотрицательных весов дуг. Алгоритм Дейкстры	5
23	Потоки в сетях. Увеличивающие пути. Лемма об увеличении потока	5
24	Алгоритм Эдмондса-Карпа построения максимального потока	5
25	Разрезы. Лемма о потоках и разрезах. Следствие	5
26	Теорема Форда-Фалкерсона	5
27	Два критерия максимальности потока.	5

28	Приложения теории потоков в сетях. Задачи анализа структурно-надежных коммуникационных сетей	5
29	Задачи комбинаторной оптимизации. Массовая и индивидуальная задачи. Трудоемкость алгоритма. Полиномиальные и экспоненциальные алгоритмы	5
30	Задачи распознавания свойств. Детерминированные и недетерминированные алгоритмы. Классы P и NP. Проблема "P vs NP"	5
31	Полиномиальная сводимость задач распознавания. Свойства полиномиальной сводимости	5
32	NP-полные задачи распознавания. Теорема о сложности NP-полных задач. Примеры NP-полных задач	5

1 Определение графа. Примеры графов. Степени вершин графа. Лемма о рукопожатиях

Определение. Граф (неориентированный) состоит из непустого конечно множества V и конечного множества E неупорядоченных пар элементов из V (записывается $G = (V, E)$).

Элементы множества $V = V_G$ называются **вершинами**, а элементы множества $E = E_G$ - **ребрами** графа G . Те и другие называются **элементами** графа.

Определение. Если $\{u, v\} \in E$, то будем записывать $e = uv$ и говорить, что вершины u и v смежны, а вершина u и ребро e инцидентны (так же, как вершина v и ребро e). Два ребра называются смежными, если они имеют общую вершину.

Определение. Степенью вершины v в графе G называется число ребер, инцидентных вершине v (обозначается $d_G(v) = d(v)$).

Вершина степени 0 - изолированная, вершина степени 1 - висячая. Минимальная и максимальная степени вершин графа G обозначаются $\delta(G), \Delta(G)$.

Последовательность степеней вершин графа G , выписанных в порядке неубывания называется степенной последовательностью или вектором степеней графа G .

Определение. Кратные ребра - два и более ребра, соединяющие одну и ту же пару вершин.

Определение. Петли - ребра, соединяющие вершины сами с собой.

Определение. Мультиграф - граф с кратными ребрами

Определение. Обыкновенный граф - граф без петель и кратных ребер.

Примеры графов:

1. Граф $G = (V, E)$ с n вершинами и m ребрами называется (n, m) -графом, $(1, 0)$ -граф называется тривиальным.
2. Пустой граф - O_n
3. Полный граф $K_n, C_n^2 = \frac{n(n-1)}{2}$
4. Двудольный граф $G = (V_1, V_2; E)$
5. Полный двудольный граф - $K_{p,q}$
6. Звезда - полный двудольный граф $K_{1,q}$
7. Простой цикл C_n
8. Регулярный (однородный) граф - граф, все вершины которого имеют одну и ту же степень. Кубические графы - 3-регулярные
9. Графы многогранников

Лемма 1.1 (О рукопожатиях). Сумма степеней всех вершин произвольного графа $G = (V, E)$ - четное число, равное удвоенному числу его ребер: $\sum_{v \in V} d_G(v) = 2|E|$

Доказательство. Индукция по числу ребер.

База: если в графе G нет ребер, то $\sum_{v \in V} d_G(v) = 0$. Предположим, что формула верна для любого графа, число ребер в котором не превосходит $m \leq 0$.

Пусть $|E| = m + 1$. Рассмотрим произвольное ребро $e = uv \in E$ и удалим его из графа G . Получим граф $G' = (V, E')$, $|E'| = m$. По предположению индукции $\sum_{v \in V} d_{G'}(v) = 2|E'| = 2m$

Тогда $\sum_{v \in V} d_G(v) = \sum_{v \in V} d_{G'}(v) + 2 = 2m + 2 = 2|E|$. ►

Теорема имеет место быть и для мультиграфов.

Следствие. В любом графе число вершин нечетной степени четно.

2 Маршруты, цепи, циклы. Лемма о выделении простой цепи. Лемма об объединении простых цепей

3 Эйлеровы графы. Критерий существования эйлера цикла (теорема Эйлера)

4 Гамильтоновы графы. Достаточные условия существования гамильтонова цикла (теоремы Оре и Дирака)

5 Изоморфизм графов. Помеченные и непомеченные графы. Теорема о числе помеченных n -вершинных графов

6 Проблема изоморфизма. Инварианты графа. Примеры инвариантов. Пример полного инварианта

7 Связные и несвязные графы. Лемма об удалении ребра. Оценки числа ребер связного графа

8 Плоские и планарные графы. Графы Куратовского. Формула Эйлера для плоских графов

Графы Куратовского

Замечание. Графы $K_{3,3}$ и K_5 непланарны

Доказательство. $K_{3,2}$ - плоский, в нем по формуле Эйлера 3 грани независимо от способа изображения. Пытаемся добавить 6 вершину, подставляя ее в каждую грань, получаем каждый раз противоречие - невозможность соединить вершину с необходимыми. Аналогично для K_5 . ►

Теорема 8.1 (Формула Эйлера для плоских графов). *Для любого связного плоского графа $G = (V, E)$ верно $n - m + l = 2$, где $n = |V|$, $m = |E|$, l - число граней*

Доказательство. Рассмотрим две операции перехода от связного плоского графа G к его связному плоскому подграфу, не изменяющие величины $n - m + l$

1. удаление ребра, принадлежащего сразу 2 граням (одна из которых может быть внешней) **уменьшает m и l на 1**

2. удаление висячей вершины (вместе с инцидентным ребром) **уменьшает m и n на 1**

Очевидно, что любой связный граф после этих операций может быть приведен к тривиальному, а для него формула верна \implies верна и для данного ►

9 Деревья. Теорема о деревьях (критерии)

Теорема 9.1 (о деревьях №1). Для (n, m) -графа G следующие определения эквивалентны:

1. G - дерево
2. G - связный граф и $m = n - 1$
3. G - ациклический граф и $m = n - 1$

Доказательство. $1 \rightarrow 2$ Дерево - связный, планарный граф (имеет 1 грань) $\implies n - m + 1 = 2 \implies m = n - 1$

$2 \rightarrow 3$ Пусть граф не ациклический \implies есть цикл и e - циклическое ребро. Тогда по лемме об удалении ребра граф $G - e$ также связан и имеет $m - 1 = n - 2$ ребер \implies противоречие оценке числа ребер связного графа \implies граф ациклический

$3 \rightarrow 1$ Обозначим число компонент связности - k . Пусть T_i - i -тая компонента, является (n_i, m_i) -графом. Т.к T_i - дерево, то по ранее доказанному ($1 \rightarrow 2$) $m_i = n_i - 1, i = \overline{1, k} \implies n - 1 = m = \sum_{i=1}^k m_i = \sum_{i=1}^k n_i - k = n - k \implies k = 1 \implies$ граф связный

►

Теорема 9.2 (о деревьях №2). Для (n, m) -графа G следующие определения эквивалентны:

1. G - дерево
2. G - ациклический граф и если \forall пару несмежных вершин соединить ребром, то полученный граф будет содержать ровно 1 цикл
3. \forall 2 вершины графа G соединены единственной простой цепью

Доказательство. $1 \rightarrow 2$ В связном графе все несмежные вершины соединены простой цепью (**по лемме о выделении простой цепи**) \implies добавление ребра $e = uv$ приведет к образованию цикла, а два цикла образоваться не может в силу свойства циклов

$2 \rightarrow 3$ любые две несмежные вершины u, v графа G соединимы, иначе при добавлении ребра uv не появится цикл \implies в силу леммы о выделении простой цепи любые две вершины соединены простой цепью. А она единственная, иначе по лемме об объединении простых цепей в графе G был бы цикл.

$3 \rightarrow 1$ из условия следует, что граф связен, а существование цикла противоречит условию единственности цепи \implies граф ациклический.

►

Лемма 9.1 (О листьях дерева). В любом нетривиальном дереве имеется не менее двух листьев

Доказательство. $\forall v \in V d(v) \geq 1$

$$\sum_{v \in V} d(v) = 2|E| = 2m = 2(n - 1) = 2n - 2$$

Если 2 листа - то у 2 вершин степень 1 и у остальных $n-2$ как минимум 2, а для меньшего количества листьев оценка суммы неверна

$$\sum_{v \in V} d(v) \leq 2 + (n - 2)2 = 2n - 2$$

►

- 10 Перечисление деревьев. Теорема Кэли о числе помеченных n -вершинных деревьев
- 11 Центр дерева. Центральные и бицентральные деревья. Теорема Жордана
- 12 Изоморфизм деревьев. Процедура кортежирования. Теорема Эдмондса
- 13 Вершинная и реберная связность графа. Основное неравенство связности
- 14 Отделимость и соединимость. Теорема Менгера
- 15 Реберный вариант теоремы Менгера
- 16 Критерии вершинной и реберной k -связности графа (без доказательства)
- 17 Ориентированные графы. Основные понятия. Ормаршруты и полумаршруты. Ориентированные аналоги теоремы Менгера
- 18 Ориентированные графы. Достижимость и связность. Три типа связности. Критерии сильной, односторонней и слабой связности орграфа
- 19 Основные структуры данных для представления графов в памяти компьютера. Их достоинства и недостатки
- 20 Влияние структур данных на трудоемкость алгоритмов (на примере алгоритма отыскания эйлера цикла)
- 21 Задача о минимальном остовном дереве. Алгоритм Прима
- 22 Задача о кратчайших путях. Случай неотрицательных весов дуг. Алгоритм Дейкстры
- 23 Потоки в сетях. Увеличивающие пути. Лемма об увеличении потока
- 24 Алгоритм Эдмондса-Карпа построения максимального потока
- 25 Разрезы. Лемма о потоках и разрезах. Следствие
- 26 Теорема Форда-Фалкерсона
- 27 Два критерия максимальнойности потока.
- 28 Приложения теории потоков в сетях. Задачи анализа структурно-надежных коммуникационных сетей
- 29 Задачи комбинаторной оптимизации. Массовая и индивидуальная задачи. Трудоемкость алгоритма. Полиномиальные и экспоненциальные алгоритмы