1 I

Определение (Общая задача ЛП).
$$\begin{cases} f(x) = c_0 + \sum_{j=1}^n c_j x_j \to \max(\min) \\ \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \# b_i, \ i=1,\dots,m \\ x_j \geq 0, j \in J \subseteq \{1,\dots,n\} \end{cases}, \ \text{где } x = (x_1,\dots,x_n) \in \mathbb{R}^n \text{ - вектор}$$

переменных Матричная запись:

Матричная запись:
$$\begin{cases} f(x) = (c, x) \to \max(\min) \\ Ax \# b \\ x_j \ge 0, j \in J \subseteq \{1, \dots, n\} \end{cases}, x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Определение (Эквивалентные ЗЛП (ЗМП)). Две задачи ЛП P_1, P_2 называются эквивалентными, если любому допустимому решению задачи P_1 соответствует некоторое допустимое решение задачи P_2 и наоборот, причем оптимальному решению одной задачи соответствует оптимальное решение другой задачи.

Теорема 1.1 (Первая теорема эквивалентности). Для любой $3Л\Pi$ существует эквивалентная ей каноническая $3Л\Pi$

Теорема 1.2 (Вторая теорема эквивалентности). Для любой ЗЛП существует эквивалентная ей симметрическая ЗЛП.

Определение (Система с базисом). СЛАУ - СЛАУ с базисом, если в каждом уравнении имеется переменная с коэффициентом +1, отсутствующая в других уравнениях. Такие переменные будем называть базисными, остальные не базисными

Определение (ПЗЛП). КЗЛП называется приведенной, если

- 1. СЛАУ Ax = B является системой с базисом
- 2. Целевая функция выражена через небазисные переменные

Определение (Прямо допустимая симплексная таблица). СТ называется прямо допустимой, если $a_{i0} \geq 0, i = 1, \ldots, m$ (bшки)

Определение (Двойственно допустимая симплексная таблица). СТ называется двойственно допустимой, если $a_{0j} \geq 0, i = 1, \ldots, n+m$ (сшки)

Теорема 1.3 (Критерий разрешимости). Целевая функция задачи ЛП ограничена сверху (снизу) на непустом множестве допустимых решений тогда и только тогда, когда задача максимизации (минимизации) разрешима

Определение (Двойственная задача). Для ЗЛП I двойственной задачей II является ЗЛП вида:

$$f(x) = \sum_{j=1}^{n} c_j x_j \to \max \leftrightarrow g(y) = \sum_{i=1}^{m} b_i y_i \to \min,$$

$$\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_j \le b_i, i = 1, \dots, l \leftrightarrow y_i \ge 0, i = 1 \dots l,$$

$$\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_j = b_i, i = l+1, \dots m \leftrightarrow y_i \in \mathbb{R}, i = l+1, \dots, m,$$

$$x_j \ge 0, i = 1, \dots p \leftrightarrow \sum_{i=1}^{m} a_{ij} y_i \le c_j, j = 1, \dots, p$$

$$x_j \in \mathbb{R}, j = p+1, \dots n \leftrightarrow \sum_{i=1}^{m} a_{ij} y_i \le c_j, j = p+1, \dots, n$$

Задачу І называют прямой, а ІІ - двойственной. Стрелки соответствуют сопряженным ограничениям

Теорема 1.4 (Первая теорема двойственности). Если одна из пары двойственных задач разрешима, то разрешима и другая, причем оптимальное значение целевых функций совпадает, т.е $f(x^*) = g(y^*)$, где x^*, y^* - оптимальные решения задач I, II соответственно

Теорема 1.5 (Первый критерий оптимальности). Вектор $x^* \in D_I$ является оптимальным решением задачи $I \Leftrightarrow \exists y^* \in D_{II} \ m. \ u \ g(y^*) = f(x^*)$

Определение (Условия дополняющей нежесткости). Будем говорить, что $x \in D_I, y \in D_{II}$ удовлетворяют УДН, если при подстановке в любую пару сопряженных неравенств хотя бы одно из них обращается в равенство. Это означает, что следующие характеристические произведения обращаются в 0:

$$(\sum_{j=1}^{n} a_{ij}x_j - b_i)y_i = 0, i = 1, \dots m$$

$$x_i(\sum_{i=1}^m a_{ij}y_i - c_j) = 0, j = 1, \dots n$$

Теорема 1.6 (Вторая теорема двойственности). $x^* \in D_I, y^* \in D_{II}$. оптимальны в задачах I, II тогда и только тогда, когда они удовлетворяют УДН.

Теорема 1.7 (Второй критерий оптимальности (следствие)). $x^* \in D_I$ является оптимальным решением $I \Leftrightarrow \exists y^* \in D_{II}$ т.ч. x^* и y^* удовлетворяют УДН

Определение (Малое (допустимое) изменение). Малое (допустимое) изменение ресурса P1 - такое изменение $\Delta b_1 = b_1' - b_1$ для кот в задаче I' существует оптимальное решение той же структуры, что и оптимальное решение исходной задачи I

Определение (3-я теорема двойственности). При допустимом изменении i-того ресурса приращение целевой функции прямо пропорционально изменению ресурса с коэффициентом пропорциональности, равным y_i^*

$$\Delta_i F = \Delta b_i y_i^*, \Delta_i F = F(b_1, \dots, b_{i-1}, b_i + \Delta b_i, \dots, b_m) - F(b_1, \dots, b_{i-1}, b_i, \dots, b_m)$$

2 II

Определение (Выпуклое множество). Множество называется выпуклым, если вместе с двумя его точками оно содержит отрезок, их соединяющий, или

$$\forall x^1, x^2 \in D \quad \forall \lambda \in (0, 1) \quad x^* = (1 - \lambda)x^1 + \lambda x^2 \in D$$

Определение (Выпуклая функция). Функция $f:D\to R$ (D - выпкуло) называется выпуклой, если

$$\forall x^1, x^2 \in D, \forall \lambda \in (0,1) \quad f((1-\lambda)x^1 + \lambda x^2) < (1-\lambda)f(x^1) + \lambda f(x^2)$$

Определение (Задача ВП). :

$$f(x) \to \min$$

 $\phi_i(x) \le 0, i = 1, \dots, m$
 $x \in G$

Здесь ϕ_i, f - выпуклые в G функции, G - выпуклое замкнутое множество $(\mathbb{R}^n, \mathbb{R}^n_+)$

Определение (Условие Слейтера). (УС)

$$\exists \overline{x} \in G, \phi_i(\overline{x}) < 0.$$

$$D = \{x \in G | \phi_i \leq 0, i = 1, \dots, m\}$$
 – множество допустимых решений задачи ВП.

УС гарантирует существование внутренних точек множества D.

Теорема 2.1 (О градиенте и производной по направлению). Если f(x) дифференцируема в точке x^0 , то предел

$$\lim_{\lambda \to 0+0} \frac{f(x^0 + \lambda z) - f(x^0)}{\lambda},$$

существует и равен

$$f_z'(x^0) = (\nabla f(x^0), z)$$

Пусть задана точка $x_0 \in D$. $I_0 = \{i \mid \phi_i(x^0) = 0\}$ - множество индексов активных ограничений

Определение (Возможное направление). Направление z называется возможным (допустимым) в x^0 , если ($\nabla \phi_i(x^0), z$) < $0 \quad \forall i \in I_0$

Определение (Прогрессивное направление). Направление z называется прогрессивным в точке x^0 , если

$$\begin{cases} (\nabla \phi_i(x^0), z) < 0 & \forall i \in I_0 \\ (\nabla f(x^0), z) < 0 \end{cases}$$

Теорема 2.2 (Критерий оптимальности ЗВП). $x^* \in D$ - оптимальное решение задачи ВП \Leftrightarrow в точке x^* нет прогрессивного направления, т.е не существует $z \in R^n$:

$$\begin{cases} (\nabla \phi_i(x^0), z) < 0 & \forall i \in I_0 \\ (\nabla f(x^0), z) < 0 \end{cases}$$

Определение (Каноническая ЗВП). Канонической задачей ВП называется задача ВП с линейной целевой функцией, т.е $f(x) = (c,x) \to \min$

Теорема 2.3 (Теорема Куна-Таккера о седловой точке). $x^* \in G$ - оптимальное решение задачи выпуклого программирования тогда и только тогда, когда существует $y^* \geq 0$, такое что (x^*, y^*) является седловой точкой функции Лагранжа

Определение (Задача ЦЛП).

$$f(x) = \sum_{j=1}^{n} c_j x_j \to \max$$
 (1)

$$\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_j \# b_i, i = 1, \dots, m$$
(2)

$$x_j \ge 0, j = 1, \dots, n \tag{3}$$

$$x_j \in \mathbb{Z}, j = 1, \dots, n \tag{4}$$

 $c_i, b_i, a_{ij} \in \mathbb{Z}$ или \mathbb{Q}

Определение (Правильное отсечение). Доп. линейное ограничение - правильное отсечение, если

- 1. оно отсекает часть области D, содержащее нецелочисленное оптимальное решение x^0 текущей задачи ЛП.
- 2. В отсекаемой части области не должно быть ни одного допустимого решения задачи ЦЛП (ограничение сохраняет все допустимые целочисленные решения)

Определение (Отсечение Гомори). Имеем оптимальную с-таблицу $a_{ij,i=0,...,m,j=0,...,n}$ Рассмотрим $a_{l0} \notin \mathbb{Z}$. 1 выбираем с наибольшей дробной частью по правилу "первая сверху" $(l \in \{0,...,n\})$ Отсечение Гомори - дополнительное линейное ограничение

$$\sum_{j \in Nb} \{a_{lj}\} x_j \ge \{a_{l0}\}$$

, где Nb - множество индексов небазисных переменных, $\{x\}$ - дробная часть х