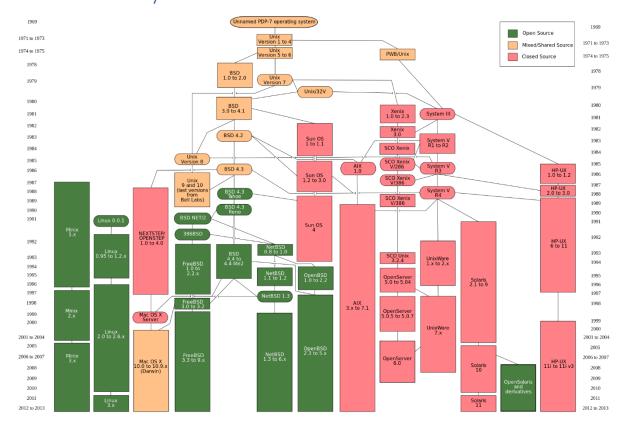
12. UNIX

- Charakteristika systému
 - Srovnání s MS Windows
 - Adresářová struktura
- Uživatelský a programátorský interface
 - Základní příkazy
 - o Roury
 - o Tvorba skriptů
 - Systémové proměnné
 - o Vrstvy
- Použití a popis služeb
 - o Telnet
 - o SSH
 - o FTP
 - o DNS
 - o DHCP
- Virtualizace unixového prostředí na MS Windows

Charakteristika systému



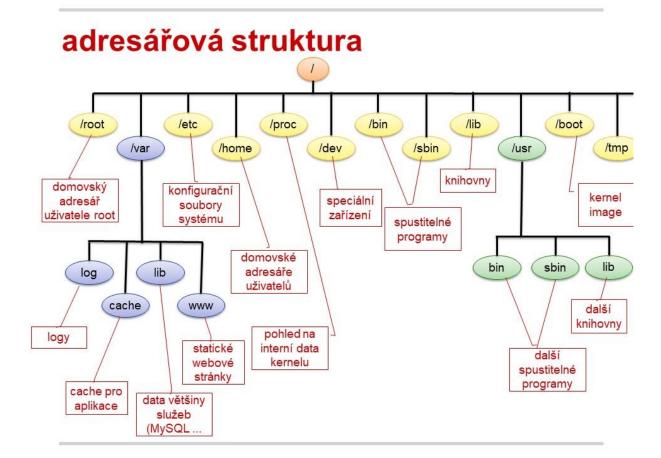
- Napsán v jazyce C
- Má hierarchický souborový systém strom adresářů s jedním kořenovým (cd /)
- Je založen na příkazech
 - Všechny příkazy se zadávají malými písmeny je case sensitive
 - Některé příkazy mohou používat přepínače, které se píší hned za příkaz (např. ls -
- Podporuje multitasking a více uživatelů může pracovat najednou
- Bez uživatelského účtu a hesla se nelze dostat do systému
- Hlavní úlohou je efektivně řídit přidělování paměti, procesoru, prostoru na disku, řídit obsluhu terminálů a všech zařízení připojených k počítači
- Nabízí několik uživatelských rozhraní
 - Terminál
 - GUI KDE, GNOME, nebo XFCE
- Každé fyzické zařízení, od interaktivních terminálů až po hlavní paměť je považováno za soubor, který je možno v podobě jako obyčejný soubor číst nebo do něj zapisovat
- Součástí je kompilátor jazyka C a řada programátorských nástrojů, jako debugger nebo profiler

Srovnání s MS Windows

- Linux je open source OS, takže uživatel může upravovat zdrojový kód podle požadavků, zatímco Windows je komerční OS, takže uživatel nemá přístup ke zdrojovému kódu
- Linux je méně náročný na HW
- Linux je velmi dobře zabezpečený, jelikož je snadné odhalit chyby a opravit díky open source zdrojovému kódu. Na druhou stranu Windows mi mnohem větší uživatelskou základnu, což z něj dělá lákavější cíl hackerů.
- Soubory systému Linux jsou uspořádány ve stromové struktuře počínaje kořenovým adresářem, zatímco ve Windows jsou soubory ukládány do složek na různých datových jednotkách C: D: E:
- V Linux můžete mít 2 soubory se stejným názvem v jednom adresáři.
- V Linuxu najdete systémové a programové soubory v různých adresářích, zatímco ve Windows se obvykle nachází na jednotce C:

Adresářová struktura

- Všechny zařízení jsou přístupné jako soubor v /dev
- Knihovny najdeme v /lib
 - Obrazovka napojena na STDOUT
 - Klávesnice napojena na STDIN
 - Chyby jsou napojeny na STDERR
- Složky všech uživatelů se nachází v /usr
- DNS se nachází v /etc/hosts



Uživatelský a programátorský interface

• Shell – proces, který zprostředkovává provedení jiných programů

Základní příkazy

- who zjistí, kteří uživatelé jsou přihlášeni do systému
- whoami vypíše informace o sobě (o svém loginu, skupině, ..)
- date zobrazí aktuální systémové datum a čas
- man manuál
- chmod změna atributů
- logout / ctrl+d logout
- Ctrl+s pozastaví výpis
- Ctrl+q uvolnění výpisu
- Ctrl+c ukončí program
- cd (change dir.) změní aktuální adresář
 - o cd / nebo cd // kořenový adresář
 - o cd.. přesune uživatele do nadřazeného adresáře
 - o cd ~ domovský adresář
- pwd vypíše aktuální adresář (zobrazí úplnou cestu)
- ls vypíše obsah aktuálního adresáře
 - o ls -l = poskytne podrobnější informace (dlouhý výpis)
 - -a = zobrazí skryté soubory
- mkdir vytvoří nový adresář
- rmdir odstraní adresář
 - o rmdir -r odstraní celý adresář včetně podstromu
- touch vytvoří soubor bez zápisu
- cat > nazev_souboru vytvoří soubor se zápisen
- cat zobrazí obsah souboru
- cp kopíruje soubory
- rm odstraní soubor / adresář
- mv přejmenuje nebo přesune soubor do jiného

Roury

- Systémová vyrovnávací paměť, co které jeden proces data ukládá a další z ní odebírá
- Slouží pro spojování příkazů, kde se výstup z prvního příkazu se zapisuje do pipy, ze které se výsledky čtou druhým příkazem na standardní výstup
 - Takové příkazy se nazývají kolona

Tvorba skriptů

- Textový spustitelný soubor, který pro své spuštění potřebuje nějaký shell
- Soubory se skripty mají příponu .sh nebo jsou bez přípony
- Každý skript je psán pro určitý shell nebo programovací jazyk (např. bash) a v jiném nemusí fungovat. Z tohoto důvodu musí být na prvním řádku skriptu uvedena identifikace shellu
 - První řádek obsahuje dvojici znaků #!
 - Např. #!/bin/bash určuje skript s příkazy shellu BASH
- Aby bylo možné skript spouštět v textovém režimu po napsání jeho názvu, musí mít nastaveno přístupové právo pro spuštění (x). V opačném případě musíme skript spouštět jako parametr interpretačního programu (např. bash skript.sh), ale i přesto je vhodné označit soubor jako spustitelný.
- Pomocí příkazu cat /etc/shells zobrazíme všechny dostupné shell

```
echo "Text ":
                                                 výpis textu
echo -n "Zadejte nazev souboru: ";
                                                 výpis textu a zadání hodnoty
                                                 v jednom řádku
                                                 načtení hodnoty
read nazev
echo "Vypis souboru: $nazev";
                                                 výpis obsahu proměnné
echo -e "\nVyberte jednu z moznosti: ";
                                                výpis textu s odřádkováním
read -p "Zadejte hodnotu: " cislo
                                                 načtení hodnoty v jednom
                                                 řádku (lze načítat i více
                                                 hodnot)
read -sp "Zadejte hodnotu: " heslo
                                                 skryté načtení hodnoty
                                                 v jednom řádku (lze načítat i
                                                 více hodnot)
```

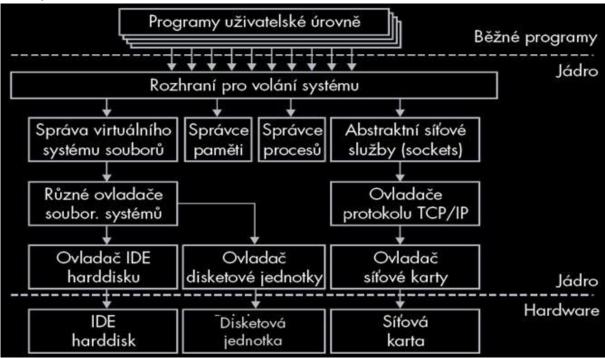
```
*script.sh ×
                                                                                            jazafier@jazafier:~/Desktop$ bash script.sh
                                                                                            {script.sh} Ahoj:
  -Rf miracle
                                                                                           dig spsehavirov.cz:
                                                                                          ; <<>> DiG 9.18.12-0ubuntu0.22.04.3-Ubuntu <<>> spsehavirov.cz ;; global o ptions: +cmd ;; Got answer: ;; ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR , id: 47119 ;; flags: qr rd ra; QUERY: 1, ANSWER: 1, AUTHORITY: 0, ADDITIO NAL: 1 ;; OPT PSEUDOSECTION: ; EDNS: version: 0, flags:; udp: 65494 ;; QUE STION SECTION: ;spsehavirov.cz. IN A ;; ANSWER SECTION: spsehavirov.cz. 88 4 IN A 37.9.175.163 ;; Query time: 0 msec ;; SERVER: 127.0.0.53#53(127.0.0 .53) (UDP) ;; WHEN: Fri May 10 22:38:11 CEST 2024 ;; MSG SIZE rcvd: 59
                                                                                           dig spsehavirov.cz | grep ";; ANSWER" -A 1:
                                                                                            ;; ANSWER SECTION: spsehavirov.cz. 884 IN A 37.9.175.163
                                                                                            dig spsehavirov.cz | grep ";; ANSWER" -A 1 | tail -n 1:
                                                                                            spsehavirov.cz. 884 IN A 37.9.175.163
                                                                                           dig spsehavirov.cz | grep ";; ANSWER" -A 1 | tail -n 1 | awk '{print $5}':
                                                                                           37.9.175.163
                                                                                           4.B The best script ever > 192.168.0.1:37.9.175.163
```

Systémové proměnné

- Jedná se o parametry skriptu, které jsou přístupné přes systémové proměnné
 - \$0 vypíše název skriptu
 - \$01-\$09 vypíše daný parametr skriptu nebo shellu
- Existují také proměnné předdefinované shellem. Tyto proměnné jsou využívány jak shellem, tak uživatelem, který může měnit jejich hodnotu.
 - \$home domovský adresář, při zadání příkazu cd bez parametru, se použije obsah této proměnné jako cílový adresář
 - \$path zobrazí seznam adresířů, ve kterých shell hledá spustitelné soubory
 v případě, že uživatel nezadá cestu k souboru.
 - \$shell Cesta k interpretu terminálu (shellu)
 - \$pwd absolutní cesta do pracovního adresáře
 - \$user Jméno uživatelova účtu

0

Vrstvy



- Nejnižší jádro (kernel)
 - Řídí komunikaci a přístup k HW
 - Spravuje procesy a zajišťuje komunikaci mezi HW a SW
 - Unix používá monolitické jádro, v 80. letech nastal odklon směrem k mikrojádru, kde obsluha souborového systému, počítačových sítí, asynchronních událostí generovaných myší a další byla přesunuta mimo jádro OS.
- Systémové nástroje (utility)
 - Slouží pro správu souborového systému, operačního systému (jeho oprávněných uživatelů a jejich práv, nastavení vlastností apod.)

Použití a popis služeb

Telnet

- Telecomunication network
- Protokol pro nezabezpečenou komunikaci s jiným počítačem v síti pomocí textového rozhraní
- Aplikační vrstva TCP/IP
- Pro realizaci spojení klient-server, protokol TCP, full-duplex
- Total Commander, Filezilla

SSH

- Secure Shell
- Zabezpečený komunikační protokol, používá 128b šifrování
- Náhrada za nezabezpečené shelly (např. Telnet)
- Realizuje bezpečnou komunikaci mezi dvěma PC, zprostředkováno přes příkazový řádek
- Zabezpečuje autentizaci obou účastníků komunikace, transparentní šifrování přenášených dat, zajištění jejich integrity a volitelnou bezdrátovou kompresi
- Total Commander, FIleZilla, WinSCP
- SFTP (SSH File Transfer Protocol nebo Secure File Transfer Protocol) součást protokolu SSH
- Konfigurační soubor a další pomocné soubory pro nastavení se nacházejí v /etc/ssh/

FTP

- File Transfer Protocol
- Protokol pro nezabezpečeny (nešifrovaný) přenos souborů mezi počítači pomocí PC sítě
- Používá se ke sdílení dat a správu účtu internetových stránek
- Total Commander, FileZilla, WinSCP, správce souborů v MS Windows
- VSFTP (Very Secure FTP Daemon) rychlý, stabilní a velmi bezpečný FTP server, který je standardní součástí většiny linuxových distribucí.
 - o Podporuje IPv6, šifrování komunikace přes SSL, lokální i anonymní uživatele, ...
 - Konfigurační soubor pro nastavení se nachází v /etc/vsftpd.conf

DNS

- Domain Name System
- Systém doménových jmen, který je realizován servery DNS a protokolem stejného jména, kterým si vyměňují informace
- Převádí doménová jména na IP adresy
- Konfigurační soubory se nacházejí v /etc/bind/

DHCP

- Dynamic Host Configuration Protocol
- Protokol používaný pro automatické přidělení IP adresy počítačům připojených do sítě
- Přiděluje zejména IP adresu, masku sítě, výchozí bránu a adresu DNS serveru
- Platnost přidělených údajů je omezená, automaticky se ale obnovují
- Konfigurační soubory se nacházejí v /etc/dhcp/

Virtualizace Unixového prostředí na MS Windows

• Virtualizace PC je metoda, která umožnuje spuštění libovolného OS na již zapnutém PC

- Pro použití virtualizace je nutné mít základní desku, která virtualizaci podporuje (v dnešní době téměř všechny)
- Podmínkou je povolit virtualizaci v Setupu Biosu/UEFI
- Důležitou součástí PC by měla být dostatečně velká OP minimum 2 GB
- Softwary pro virtualizaci:
 - VirtualBox freeware
 - Microsoft Virtual PC freeware
 - VMware Workstation
 - o Parallels Workstation