

CRONOGRAMA PROYECTO JUEGO DEL AHORCADO

Semana 1	
Semana 2	Diagramas de Caso de Uso y de Arquitectura
Semana 3	
Semana 4	
Semana 5	Diagrama de Flujo e Implementación Básica
Semana 6	
Semana 7	Implementación Final, Revisión y Correcciones
Semana 8	