

CRONOGRAMA PROYECTO JUEGO DEL AHORCADO	
Semana 1	Diagramas de Caso de Uso y de Arquitectura
Semana 2	
Semana 3	
Semana 4	Diagrama de Flujo e Implementación Básica
Semana 5	
Semana 6	
Semana 7	Implementación Final, Revisión y Correcciones
Semana 8	