

Apoyo Desafío - Cachipún contra la máquina

En Javascript, se pueden crear números aleatorios usando la función `Math.random()`. Con el siguiente código, se pueden obtener números aleatorios entre 0 y 2.

```
Math.floor(Math.random()*3)
```

Usa esta función para determinar la jugada de la máquina, dado que los resultados de esta función pueden ser 0, 1 ó 2, puedes asumir que cada uno de estos números corresponde a una jugada (piedra, papel o tijeras) y así definir la jugada de la máquina.