

Desafío - GIGEO App

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado en la sesión online correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

Instrucciones

GIGEO APP es una plataforma de video la cual promueve y difunde el cine arte dándole la oportunidad a realizadores de presentar sus largometrajes y cortometrajes de manera fácil y visual a usuarios de todo el mundo.

Esta aplicación se encuentra en fase de renovación de su interfaz y te piden a tí ser el encargado de traspasar el diseño del *mockup* a una maqueta desorrallada en *HTML* y *CSS*.

Para poder realizar esta tarea te hacen entrega de tres piezas gráficas:

1. *Mockup* de con la interfaz de dispositivos móviles
2. Otra representación visual con el mismo contenido, pero para dispositivos de escritorio
3. Guía de estilos con algunos elementos usados en el diseño

Asimismo, en este mismo archivo comprimido se encuentran las imágenes usadas en el interior de la interfaz de usuario.

- Apoyo Desafío - GIGEO App

Requerimientos

Para poder maquetar satisfactoriamente esta interfaz deberás tomar en cuenta los siguientes tópicos:

Parte I

- Crear la estructura base del proyecto.
- Crear la estructura de proyecto para Sass usando el *patrón 7-1*.
- Separar la lógica visual del proyecto usando parciales, directivas *@import* y manifiesto.
- Agregar imágenes, *Bootstrap Sass*, además de *CDN* de fuentes, iconos y otro dependencia para el correcto funcionamiento de la maqueta.
- Definir el flujo de los elementos y seleccionar un patrón de diseño responsivo
- Diagramar el diseño responsivo elegido utilizando representaciones visuales de baja definición
- El *layout* de la maqueta deberá estar constituida por etiquetas semánticas.
- Crear la estructura *HTML* de la maqueta usando como sistema de nomenclatura la *metodología BEM*.

Parte II

- Utilizar grilla de *Bootstrap* usando clases `.row` y `.col`.
- Crear los estilos base del proyecto.
- Identificar los estilos necesarios para crear los estilos del *layout*.
- Solucionar problemas de posicionamiento y alineación usando *Flexbox*.
- Dar estilos a la maqueta.

Entregables

- Crear un repositorio que contenga la maqueta con diseño responsivo