

Desafíos - Interacción y usabilidad

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado en la sesión online correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el `.zip`

Descripción

Para realizar la siguiente actividad deberás leer atentamente las siguientes instrucciones, usando todos los conceptos vistos en el módulo deberás resolver los siguientes problemas de interacción y usabilidad:

1. Logo pixelado

Un cliente exige con gran energía que lo ayudemos con su sitio, ya que sus clientes, los cuales son en su mayoría personas de la tercera edad, tienen problemas con la visualización de su logo.

Según nos comenta este se pixela debido a que la imagen es demasiado pequeña y sus clientes al aumentar el tamaño del navegador se dan cuenta de ello.

¿Qué debes hacer?

- Primero deberás crear una barra de navegación similar a la presentada en la siguiente imagen:



- Después usando los entregables dados por el cliente deberás implementar la solución para el cliente

Los entregables se encuentran en el .zip llamado Apoyo Desafío - Interacción y usabilidad

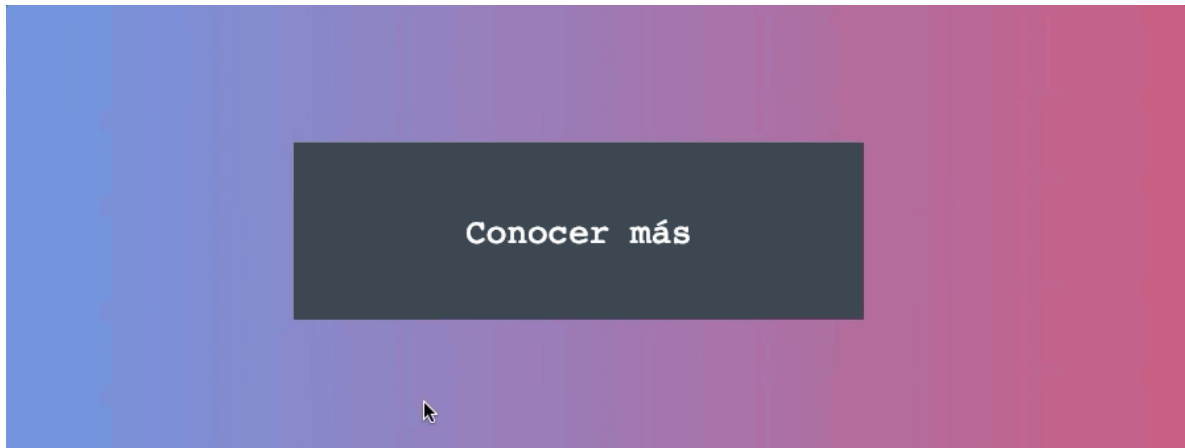
- Finalmente, crea un repositorio sube tu primera respuesta

2. Crear interacción en un botón

En un proyecto realizado hace ya un tiempo quedo pendiente la interacción de un botón y ahora lo implementarás para mejorar la interacción de ese botón con el usuario.

¿Qué debes hacer?

- Primero deberás obtener el proyecto incluido en el archivo comprimido, llamado Apoyo Desafío - Iteración y usabilidad.
- Después deberás replicar la siguiente interacción:



HINT: Busca en Google como sombrear un elemento y cómo cambiar la opacidad con CSS

- Cuando finalices deberás hacer un commit con el resultado de este desafío

3. Animar un fondo

En otro proyecto te piden renovar la sección principal de una compañía de protectores solares el cual deberá ser animado de la siguiente manera:



¿Qué debes hacer?

- Primero deberás organizar y optimizar las imágenes incluidas en la actividad
- Luego, crea la estructura del proyecto, incluyendo el documento HTML y las imágenes a usar en este desafío
- Después usando todos lo aprendido crea los estilos necesarios para poder animar los elementos tal como se ve en la imagen referencial de este desafío

HINT: Usa posicionamiento y juega con opacidades para resolver satisfactoriamente este problema

- Cuando finalices realiza un último commit con la resolución del desafío

Entregable

Para entregar el desafío deberás:

- Subir el repositorio vía push con los desafío realizados
- Enviar a la plataforma empieza

¡Vamos con todo!