

## Prueba - Mi Emprendimiento Web 2020

- Para realizar esta prueba debes haber estudiado previamente todo el material disponible en el LMS correspondiente al módulo.
- Una vez terminada la prueba, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Puntaje total: 10 puntos
  - Desarrollo prueba: Individual
  - Para la realización de la prueba necesitarás el archivo disponible en el LMS llamado *Apoyo Prueba - Mi Emprendimiento Web 2020*.

### Capítulos

- Sass.
- BEM.
- Etiquetas semánticas.
- Usando variables de Sass en un proyecto.
- Creando estilos base del proyecto.
- Posicionamiento y Layout.
- Conociendo el modelo de cajas o "box model".
- Tipos de posicionamiento.
- Patrones de diseño responsivo.
- Componentes de un diseño responsivo: Grillas.
- Conociendo Flexbox.
- Estructura de flexbox.
- SVG.
- Conociendo las transiciones de CSS.

## Descripción

Una de tus metas es crear una pequeña empresa sobre capacitación y formación académica, por lo tanto, tomas la decisión de iniciar tu emprendimiento creando una página web para promocionar los cursos que impartirá la empresa de manera online sobre Desarrollo Web.

Por consiguiente, inicias desde un diseño encontrado en internet e implementas SASS para tener una organización modular de los estilos, pensando en futuras expansiones cuando crezca la empresa.

Igualmente, decides incorporar imágenes en formato escalable (SVG) para implementar animaciones que hagan más llamativo el sitio y dejarlo completamente responsivo.

El pequeño emprendimiento se llamará Cursos 2020 Ltda y, por el momento, en la página web se ofrecerá los cursos para HTML, CSS y SASS.

En la siguiente imagen podrás observar cómo quedaría la página web para desktop ya finalizada:

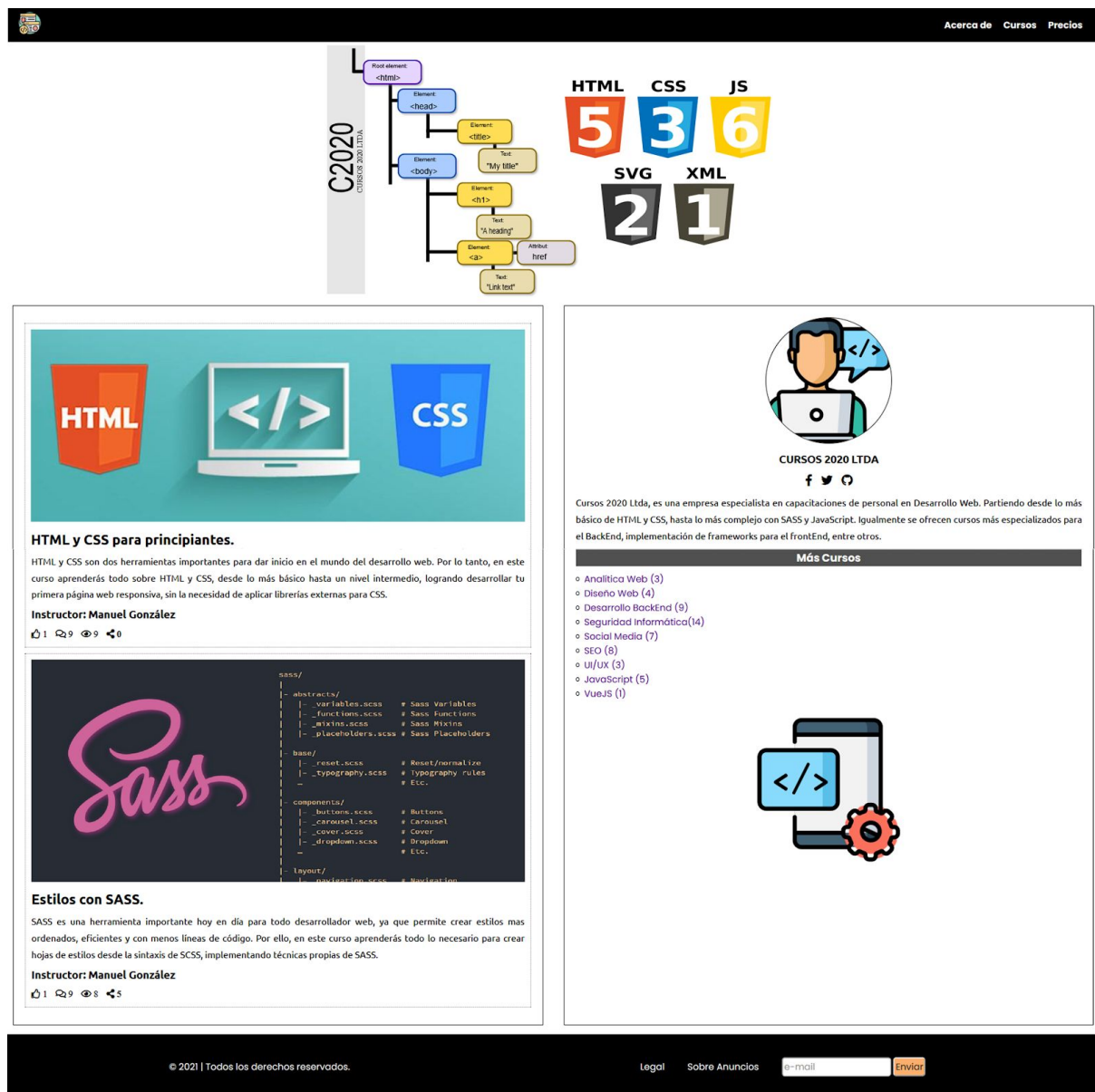


Imagen 1. Vista de la página web para desktop.

Fuente: Desafío Latam

Recuerda que cuentas con archivo denominado **Apoyo Prueba - Mi Emprendimiento Web 2020**, donde encontrarás todas las imágenes necesarias para completar tu proyecto, incluyendo una imagen con formato ".gif", donde se puede apreciar la animación que debes lograr, así como para la versión móvil y desktop de la página web ya finalizada.

## Requerimientos

1. Desarrollar la estructura base del proyecto en HTML. **(1 Punto)**
  - Crea la carpeta base del proyecto con el archivo index.html y la carpeta de assets con sus respectivas subcarpetas y archivos, es decir, dentro de assets se debe crear las carpetas "css para el resultado de la compilación, img para las imágenes en SVG o PNG y sass para las subcarpetas abstracts, base, components, layout, pages, themes, vendors y el archivo main.scss.
  - Implementa etiquetas semánticas para definir las distintas secciones de la página.
  - Indentar el código y ordenar la carga de archivos en el index.html.
2. Implementar en la estructura HTML de la maqueta la nomenclatura de clases de acuerdo a la metodología BEM. **(1 Punto)**
3. Utilizar SASS para modularizar y organizar estilos de CSS dando aspecto visual al documento. **(2 Puntos)**
  - Emplear el patrón 7-1 para modularizar y organizar SASS.
  - Separar la lógica visual del proyecto usando parciales, directivas @import y manifiesto.
  - Crear variables, implementar nesting, parent selector y mixins.
4. Crear una grilla usando la propiedad de CSS denominada "Grid", para luego ser aplicada en los elementos de HTML que permiten visualizar un diseño responsivo de acuerdo a los resultados finales de la página web mostrado en las imágenes del archivo de apoyo. **(2 Puntos)**
  - Crea un archivo exclusivo para el sistema de grillas en SASS.
  - Agregar las clases correspondientes de la grilla a los elementos del documento HTML que requieran trabajar con grillas para ser responsivo.
5. Utilizar flexbox para posicionar y alinear elementos en la maqueta que permitan obtener una página web responsiva. **(2 Puntos)**

6. Implementar transiciones y animaciones al elemento SVG indicado en la imagen animada con la extensión “.gif”. **(1 Punto)**
  - Separar los @keyframes de animaciones en el directorio base con un archivo único para las animaciones.
7. Crear media queries bajo breakpoints que permitan visualizar la página web en cualquier tamaño de dispositivo. **(1 Punto)**