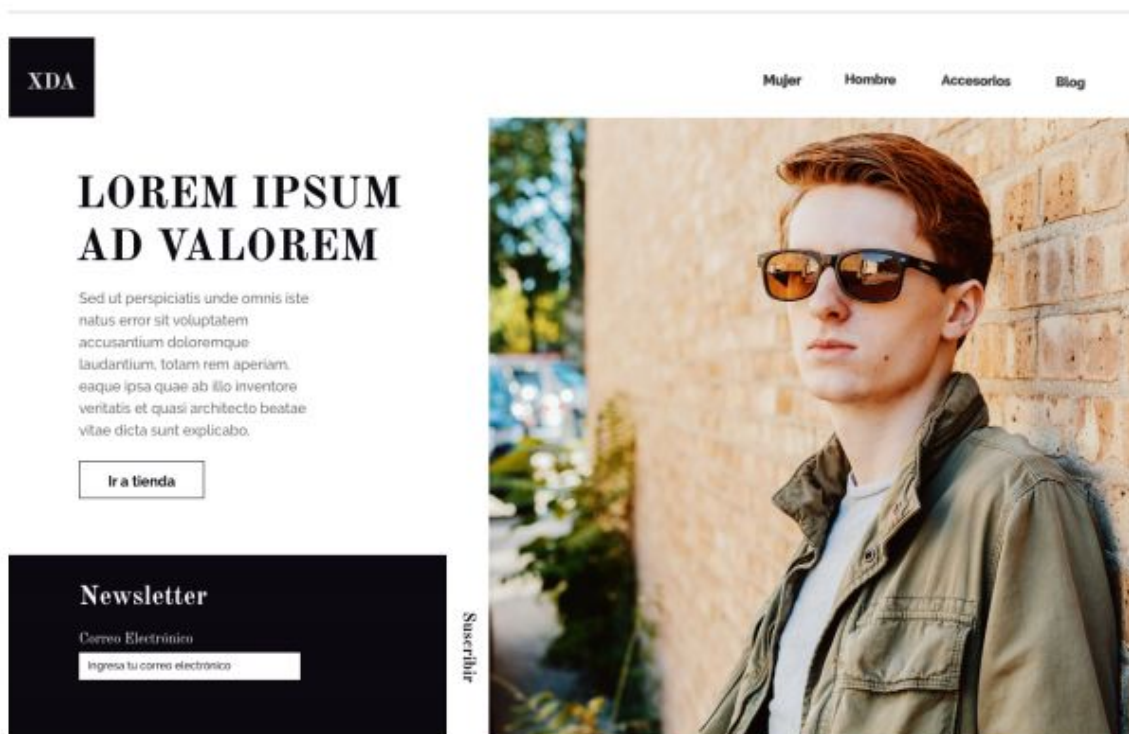


Desafío - Tienda XDA

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual/Grupal
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío - Tienda XDA*

Instrucciones:



Una tienda de ropa conocida a nivel mundial decide crear el sitio web principal de su tienda virtual en latinoamérica. Para ello deciden buscar una empresa de desarrollo alrededor de Sudamérica y luego de un tiempo deciden trabajar en la consultora de desarrollo que trabajas. Asimismo, ellos desean crear la página "home" de este sitio a modo de probar la calidad y habilidades de los desarrolladores. Por lo tanto, tu jefe teniendo esto en cuenta decide que este proyecto tan ambicioso lo realizará tu equipo de trabajo, debido al gran desempeño que tienen tú y tus compañeros. Luego, al pasar dos semanas los diseñadores UX/UI de tu empresa te entregan los elementos necesarios para crear el home page requerido por XDA, usando:

- Tres mockups, los cuales incluyen el flujo que tendrán los elementos en dispositivos móviles, tablets y de escritorio
- Una guía de estilos que contiene todos los elementos visuales como colores, tipografías, tamaños, además de los componentes a reutilizar en el sitio.
- Imágenes que contiene la interfaz de usuario creada por nuestros compañeros.

Teniendo en consideración lo anterior, deberás maquetar la interfaz de usuario requerida por tu equipo siguiendo las instrucciones visuales definidas en los documentos mencionados anteriormente (recuerda que estos documentos se encuentran disponibles en la carpeta de apoyo al desafío).

¿Qué debes hacer?

Maquetar satisfactoriamente esta interfaz siguiendo los siguientes tópicos:

Tópicos

- Crear estructura base del proyecto
 - Crear directorios necesarios para el proyecto
 - Crear documento HTML
 - Crear directorios para imágenes, Sass y CSS
 - Crear archivo CSS a compilar
 - Agregar imágenes del proyecto
- Crear estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1
 - Crear directorios del patrón 7-1
 - En el caso de no usar un directorio mantener vacío
- Separar lógica visual del proyecto usando las directivas `@import` de los parciales o archivos individuales que no serán compilados sino importados al archivo principal de sass.
 - Crear archivos parciales necesarios para el proyecto.
 - Crear manifiesto del proyecto Sass (main.scss), en ese archivo se importaran cada uno de los parciales creados bajo el patrón 7-1.
 - Agregar los parciales en el manifiesto (main.scss) usando la directiva `@import``.
 - **HINT:** Los `@imports` deberán seguir un orden mencionado en
 - <https://sass-guidelin.es/#architecture>
- Construir estructura HTML utilizando etiquetas semánticas.
 - Utilizar a lo menos 4 etiquetas semánticas de layout como ``header``, ``section``, ``footer``, ``nav`` o ``article``.
 - Agregar ``meta viewport`` al proyecto.
 - Crear menú colapsable
 - **HINT:** Usa un input checkbox para gatillar la bajada del menú en tamaños móviles

- Crear clases semánticas utilizando nomenclatura de metodología BEM.
 - Agregar una clase de bloque en sección newsletter, seguido de las clases de elementos que sean necesarias.
 - Recomendación: Es importante como buena práctica escribir en inglés cada una de las clases a utilizar a lo largo del proyecto.
- Utilizar variables de Sass para reutilizar código CSS/SCSS.
 - Agregar variables de colores, fuentes, tamaño y grosor de fuentes siguiendo la guía de estilos.
 - Utilizar a lo menos 7 variables en el proyecto.
- Crear estilos base del proyecto.
 - Agregar estilos reset al proyecto (puede ser un solo archivo con los estilos que permitan eliminar o reiniciar los estilos predefinidos por el navegador web).
 - Agregar estilos base para tipografías del proyecto

¿Qué debes entregar?

- Repositorio que contenga la maqueta con sus respectivos archivos y directorios utilizando el enlace generado por GitHub Page.