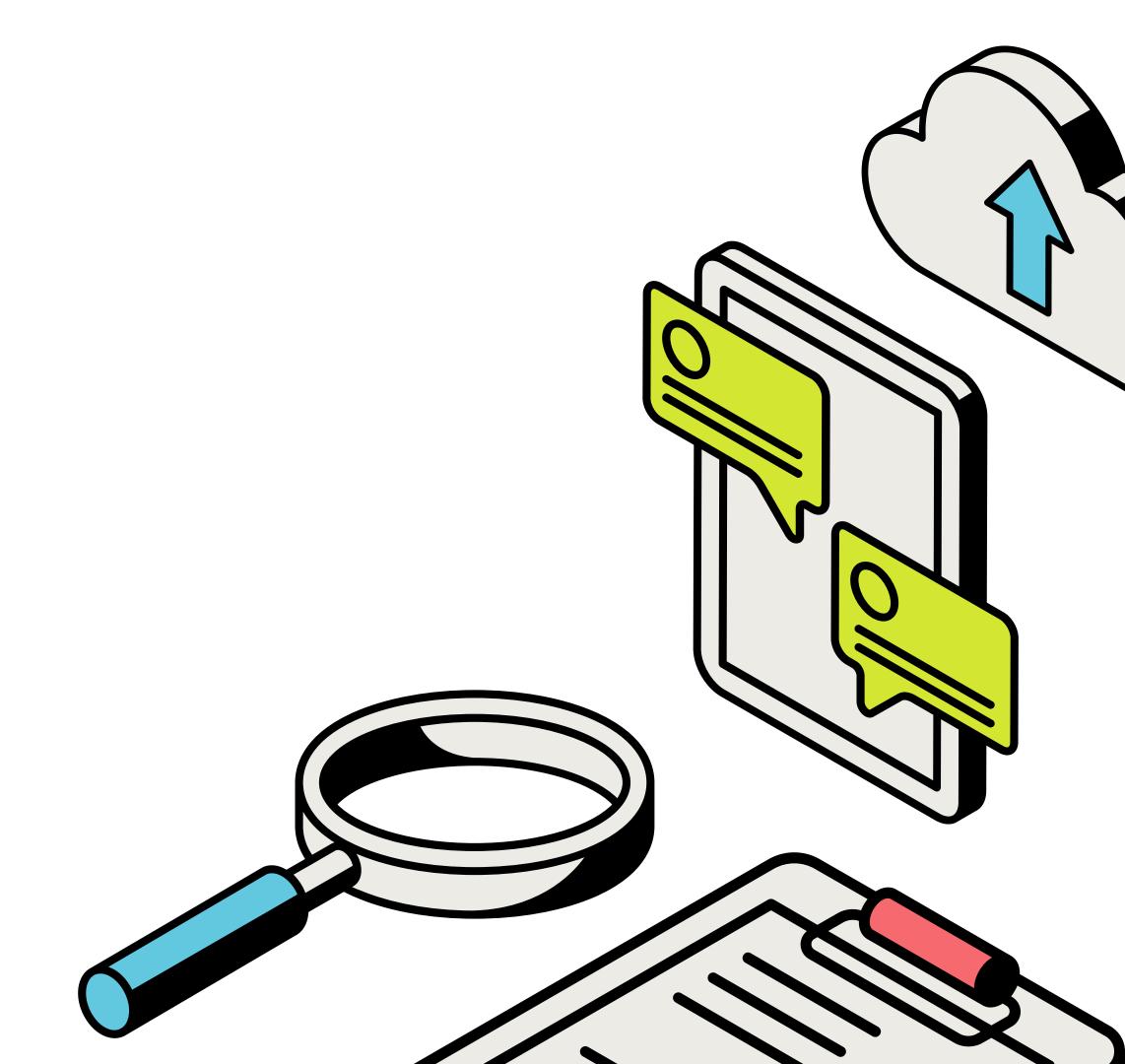


mySpace

Integrantes: Nicole Casanova y Felipe Pantoja

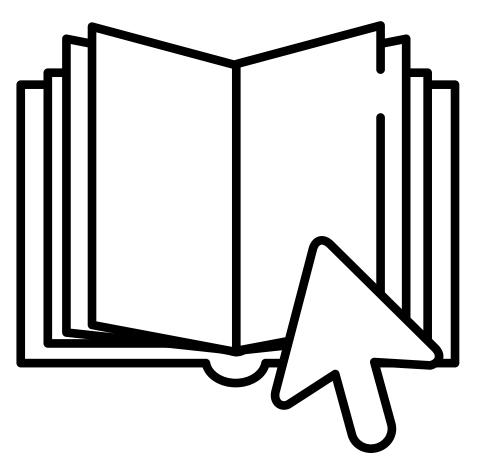
Tecnologías Emergentes

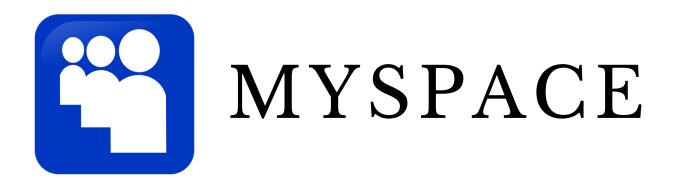


Índice:

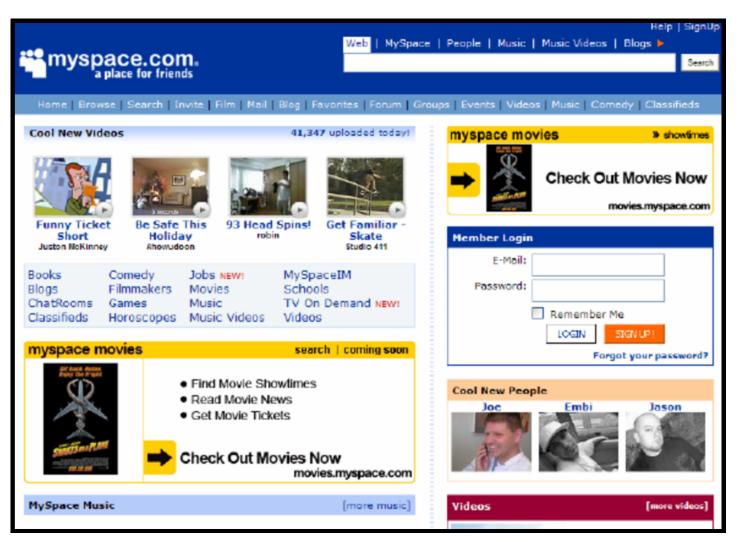
MYSPACE

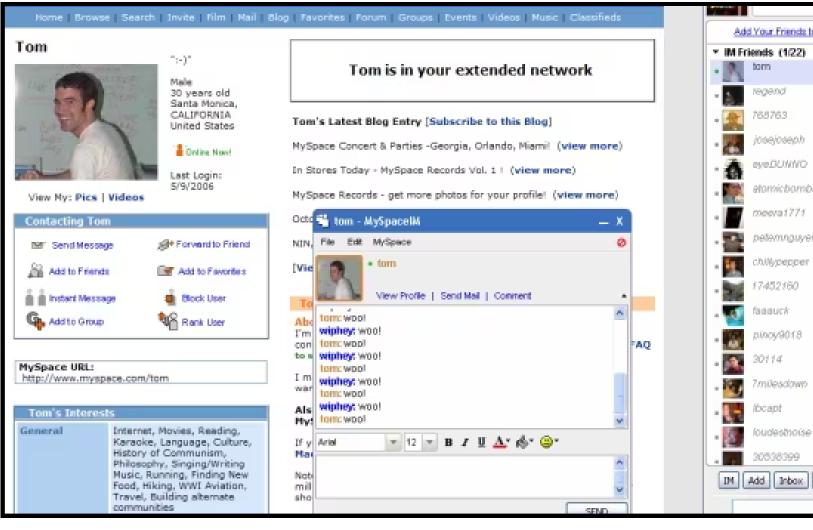
1	Descripción de la Empresa
2	Los Problemas
3	Gráfico Raíz del Problema (Fisbone Diagram)
4	Lecciones Aprendidas
5	Acciones Correctivas
6	Métricas a Evaluar





- Creada en 2003
- Una de las primeras redes sociales de Internet
- Llegó a más de 100 millones de usuarios
- Usuarios: adolescentes y adultos jóvenes
- Permitía:
 - Crear perfiles personalizados
 - Diseñar páginas web propias
 - Publicar contenido
 - Enfoque en la música
 - Conexión con amigos, bandas y artistas







Find Friends on MySpace

Find or browse members:

Go

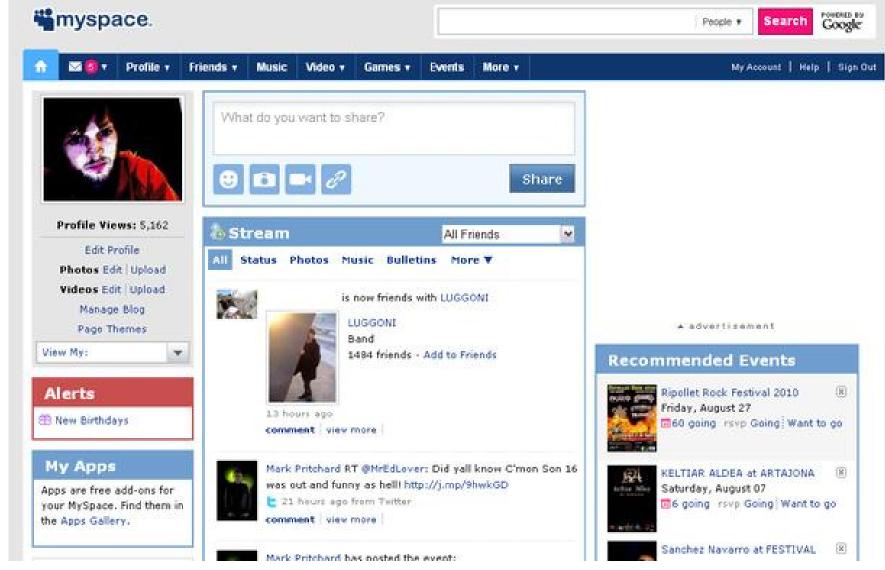
Enter a name or email

Jenna's Kitten Rescue

New Celebrity Photos!

Checkin' in with Tokio Hotel

Biel's Bazaar Cover Shoot











Los Problemas

FALLÓ AL NO PODER ADAPTARSE A LAS ADVERSIDADES

Diseño Complejo

- Personalización Extrema de los perfiles de usuario.
- Provocó una experiencia inconsistente y confusa.

Fuerte Competencia

- Migración a Facebook
- Más ordenada y centrada en la conexión de amigos

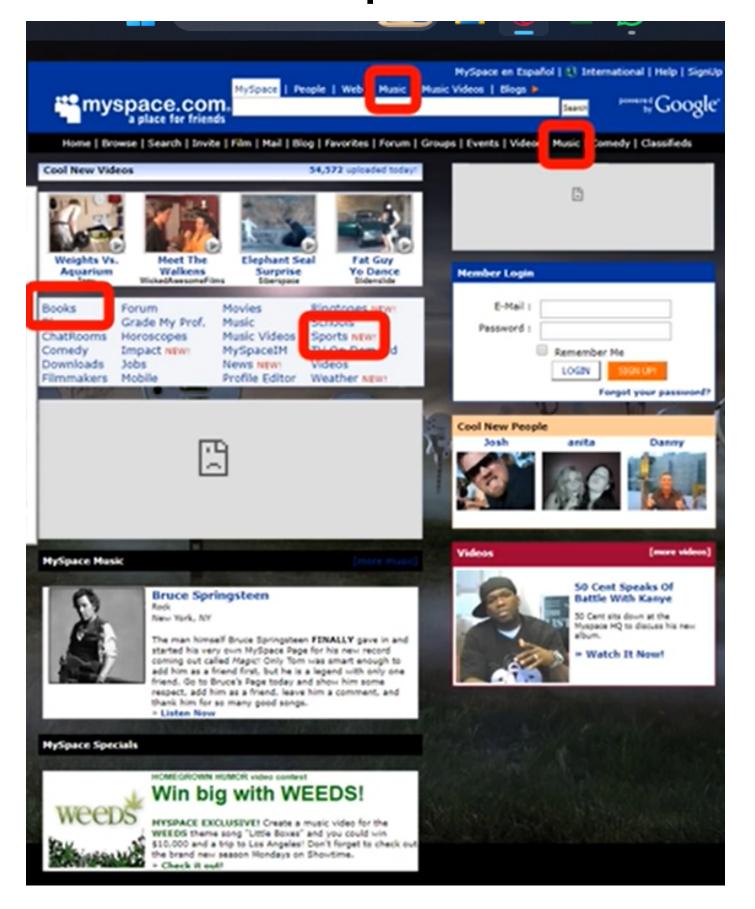
Falta de Enfoque User Experience

• Enfoque de Monetización agravó la experiencia del usuario

Gestión Deficiente

- Pérdida de su **enfoque original**
- No se adaptó a las **nuevas tendencias**

Pérdida de Enfoque



Enfoque de Monetización extrema



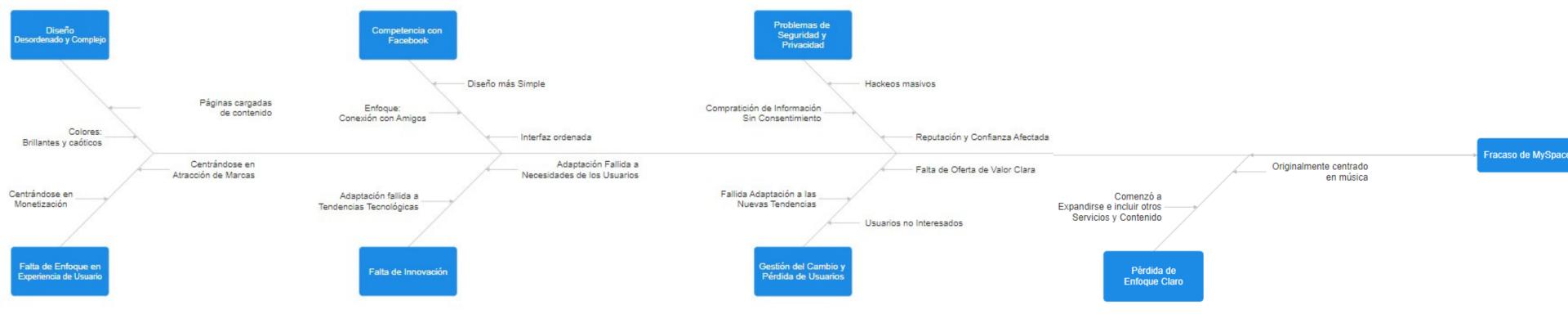
Diseño Complejo





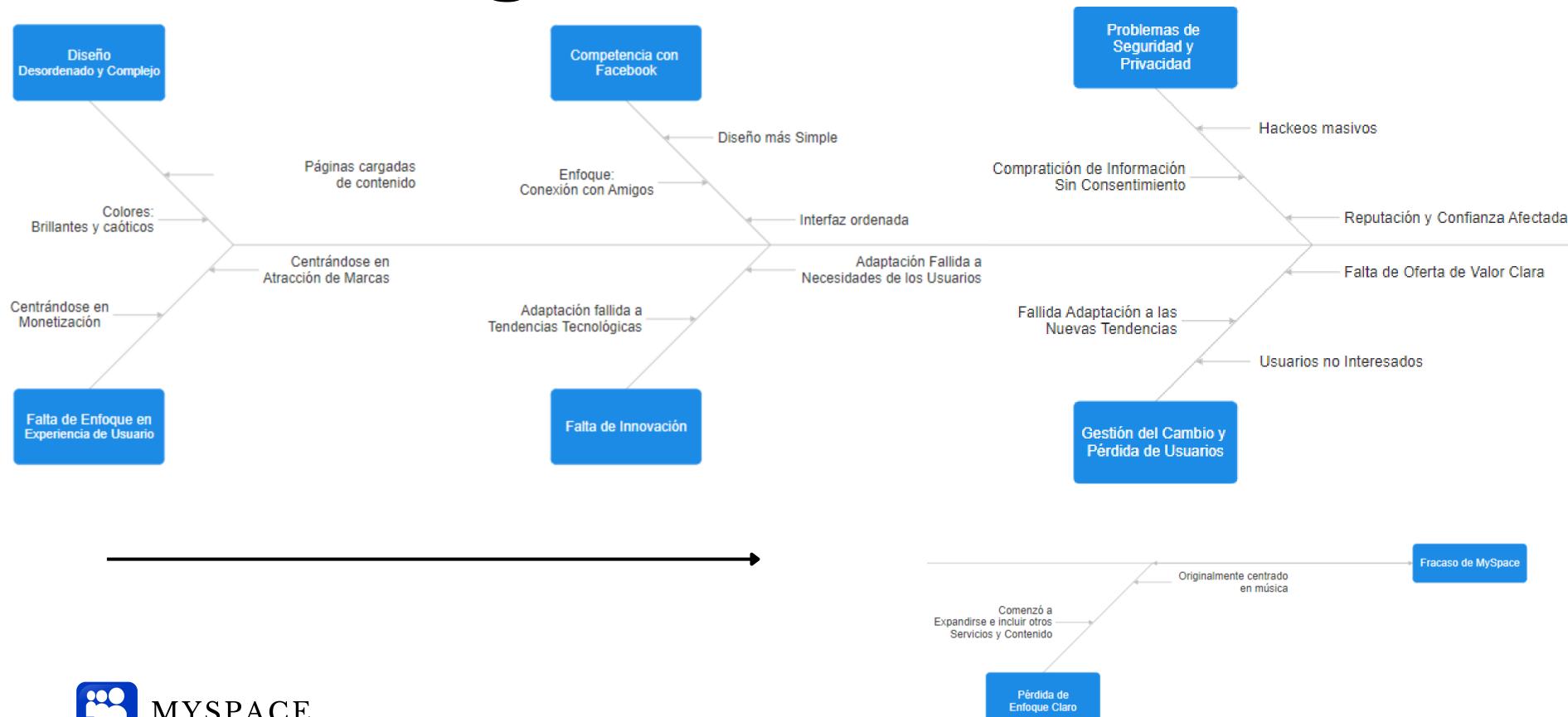






Fishbone Diagram





Lecciones Aprendidas y Evaluación de Impacto

- Priorizar la experiencia del usuario por sobre la monetización
 - Llevó a una pérdida de usuarios y la relevancia en el mercado
- Estar atento a la competencia y adaptarse
 - Facebook se llevó gran parte de los usuarios y perdió su posición en el mercado
- Mantener la Simplicidad para los Usuarios.
 - MySpace creó una experiencia desordenada para los usuarios





Acciones Correctivas

- Enfoque en la experiencia del usuario
 - Priorizar constantemente su mejora
 - Énfasis en simplicidad y usabilidad
- Monitorear y responder:
 - A las tendencias de mercado y acciones de la competencia
 - Adaptar estrategias para mantener la relevancia
- Balance entre monetización y la experiencia de usuario
 - Evitar sacrificar la experiencia del usuario con el objetivo de mayores ganancias





Métricas Claves de Seguimiento



Tasa de Retención de Usuarios

Monitoreo de la cantidad de usuarios que regresan a la plataforma regularmente.

Esto indica satisfacción general del usuario.

Tasa de Retención de Usuarios = (Usuarios Activos en el Período Actual / Usuarios Totales en el Período Anterior) x 100



Comparación de Cuota de Mercado

Seguir la participación en el mercado comparando con competidores claves: Facebook, Twitter, Instagram

Identificando cambios en la tendencia



Retroalimentación de Usuarios

Recopilar y analizar comentarios de los usuarios para lograr identificar áreas de mejora y evaluar la percepción general de la plataforma.

Esto permitirá tomar decisiones centradas en los usuarios



