



# CONCEPTION TECHNIQUE

---

## OC Pizza (OCP#5)

### IT Consulting & Development

23 rue de la Pointe  
59139, Noyelles-lès-Seclin

+33320607979  
E-mail



## Table des matières

IT Consulting & Development .....	1
1. Conception technique d' OC Pizza .....	3
1.1 Objet du document .....	3
1.2 Contexte .....	3
1.3 Objectifs .....	3
2. Domaine fonctionnel détaillé : .....	4
3. Diagramme de composants : .....	5
4. Modèle physique de données (MPD) : .....	6
5. Diagramme de déploiement : .....	7

## **1. Conception technique d' OC Pizza**

### ***1.1 Objet du document***

Ce document constitue le dossier de conception technique du système d'information OC Pizza.

Il précise le modèle fonctionnel du système et le modèle physique de données pour la réalisation de la base de données OC Pizza.

L'architecture de déploiement sera également précisée en fin de document afin d'identifier les éléments matériels et logiciels nécessaires à la mise en place de la solution.

### ***1.2 Contexte***

OC-Pizza a besoin d'une solution sur mesure répondant à l'attente de l'ensemble de ses besoins et particulièrement à une gestion centralisée de ses pizzerias permettant l'échange d'information en temps réel.

Le Dossier de spécifications fonctionnelles rédigé précédemment en précise le périmètre.

### ***1.3 Objectifs***

Déployer la solution pour l'ouverture des trois nouvelles pizzerias.

Finaliser une commande de pizza quel que soit le point d'entrée client (PdV, Web, Téléphone).

Fournir les informations en temps réel aux utilisateurs de la solution (clients et collaborateurs).

## 2. Domaine fonctionnel détaillé :

Pour modéliser les objets du domaine fonctionnel du système d'information d'OC Pizza, nous utilisons un diagramme de classe qui permet de détailler les composantes de ces objets.

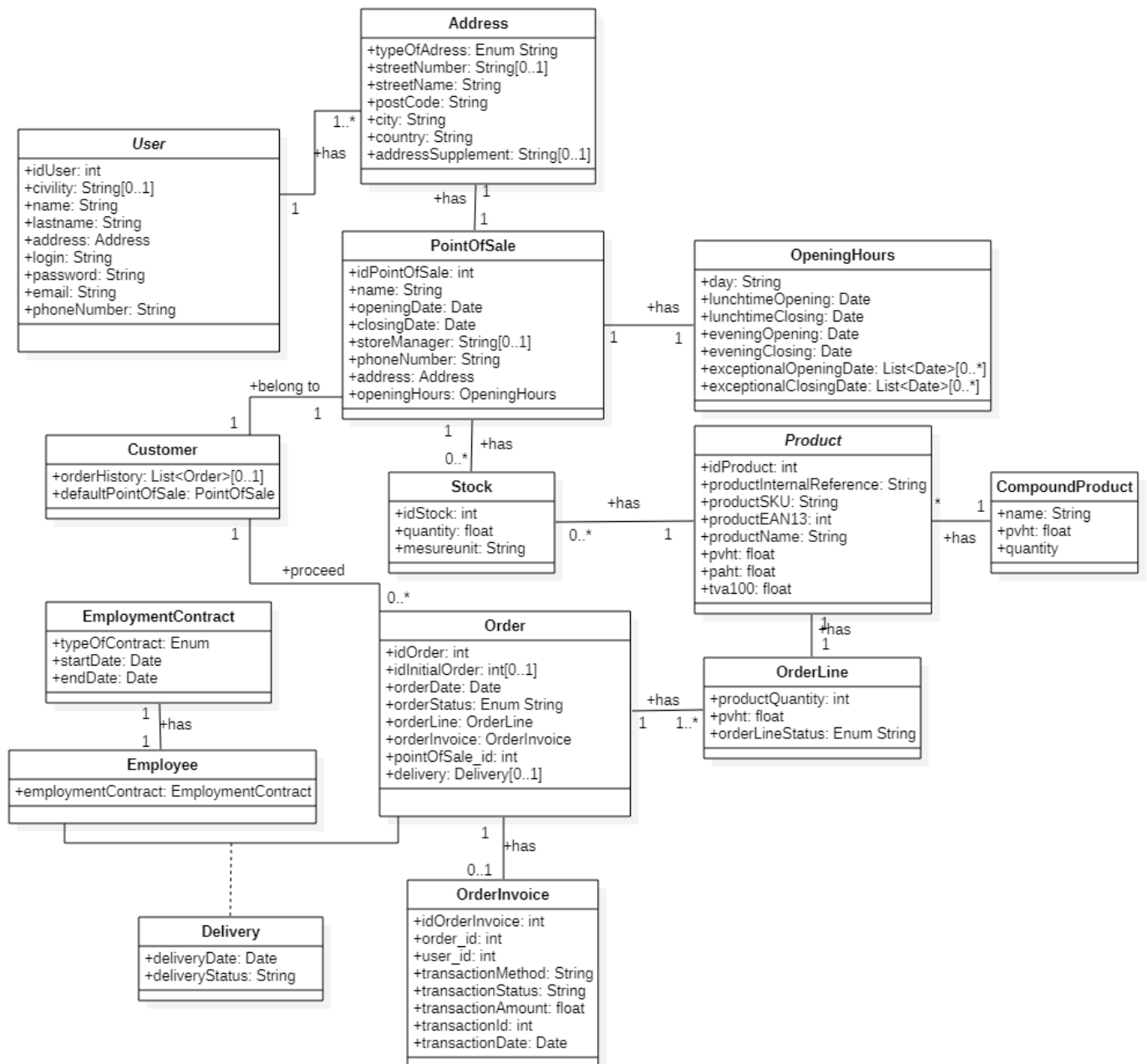


Figure 1: Modèle fonctionnel détaillé

Dans la figure 1, on retrouve les objets principaux suivants : l'utilisateur, le point de vente, le produit, la commande et la livraison.

Une particularité sur le produit composé qui est un objet permettant d'élaborer des pizzas composées de produits élémentaires.

### 3. Diagramme de composants :

Pour modéliser et identifier les éléments composant le système d'information à mettre en place avec leur interaction, nous utilisons un diagramme de composants.

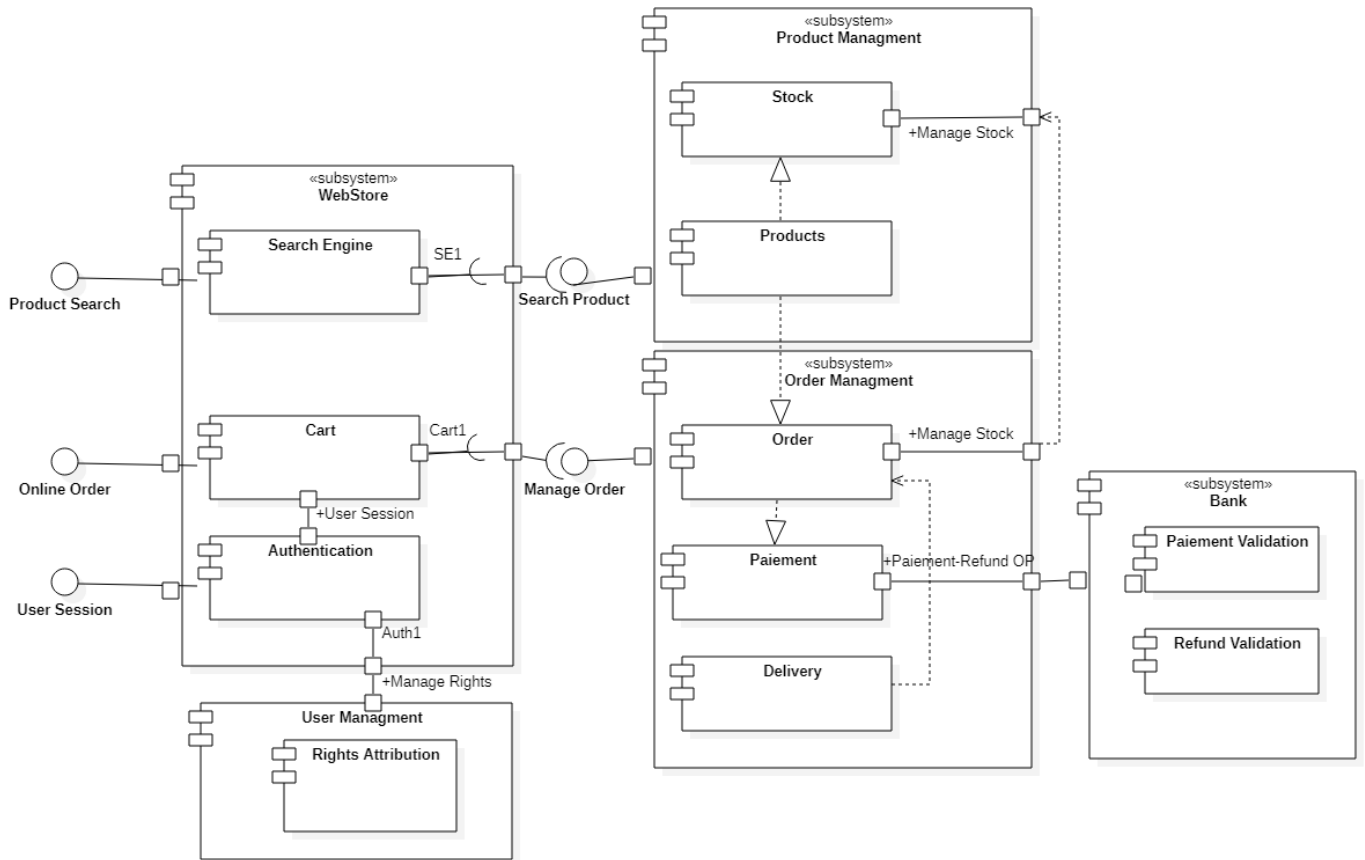


Figure 3: Diagramme de composants

Dans la figure 3, on retrouve les modules liés à l'appliatif web pour l'affichage fonctionnel permettant de se connecter, de rechercher un produit et de passer une commande.

L'application serveur regroupe les modules liés à la gestion des produits et des commandes avec :

- un module de paiement qui échange en externe avec l'API bancaire pour les transactions,
- un module de commande qui échange avec le stock.



## 4. Modèle physique de données (MPD) :

Pour élaborer le schéma de la structure de la base de données, nous établissons un modèle physique de données afin de représenter les différentes relations qui existent entre les tables.

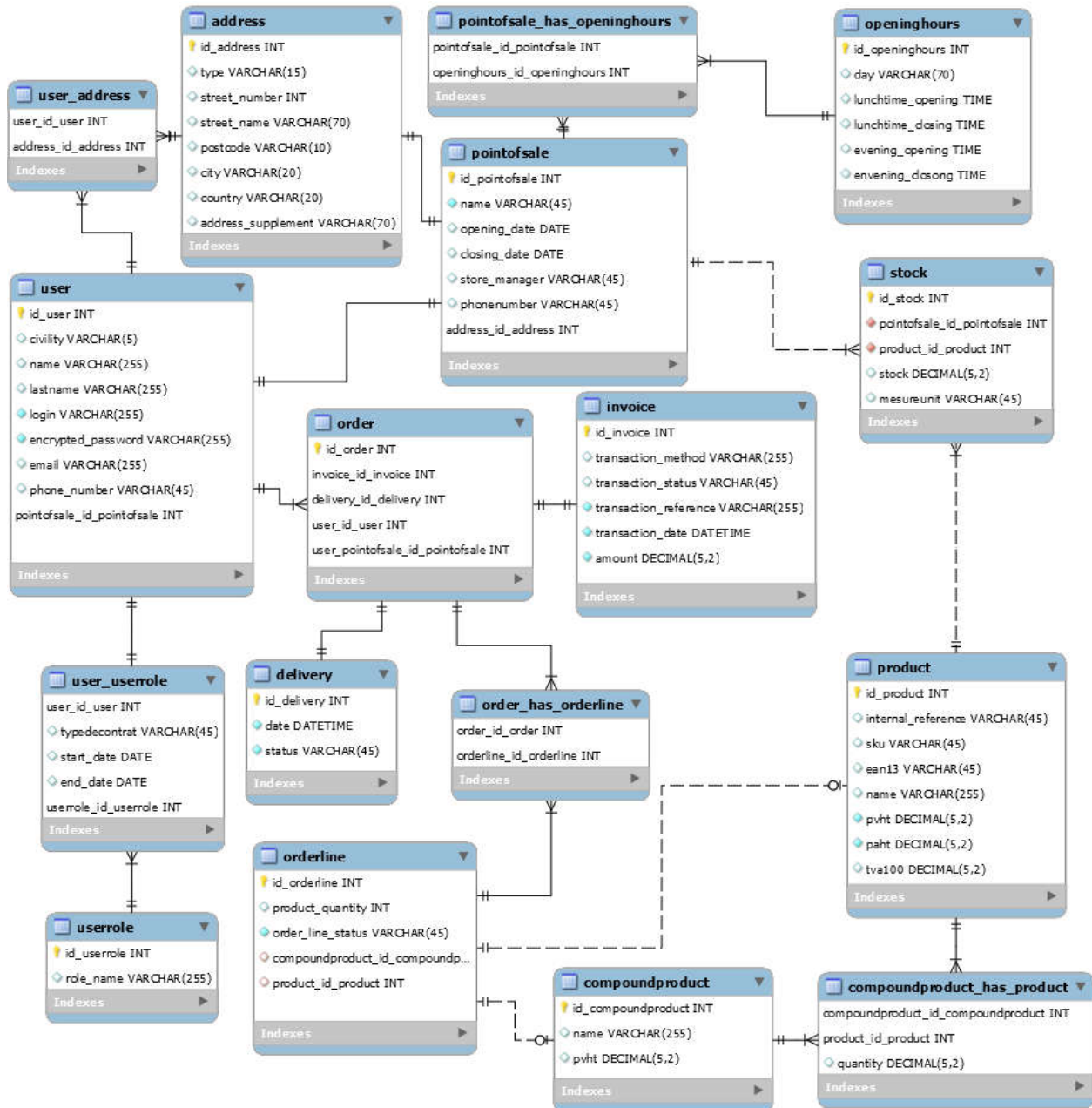
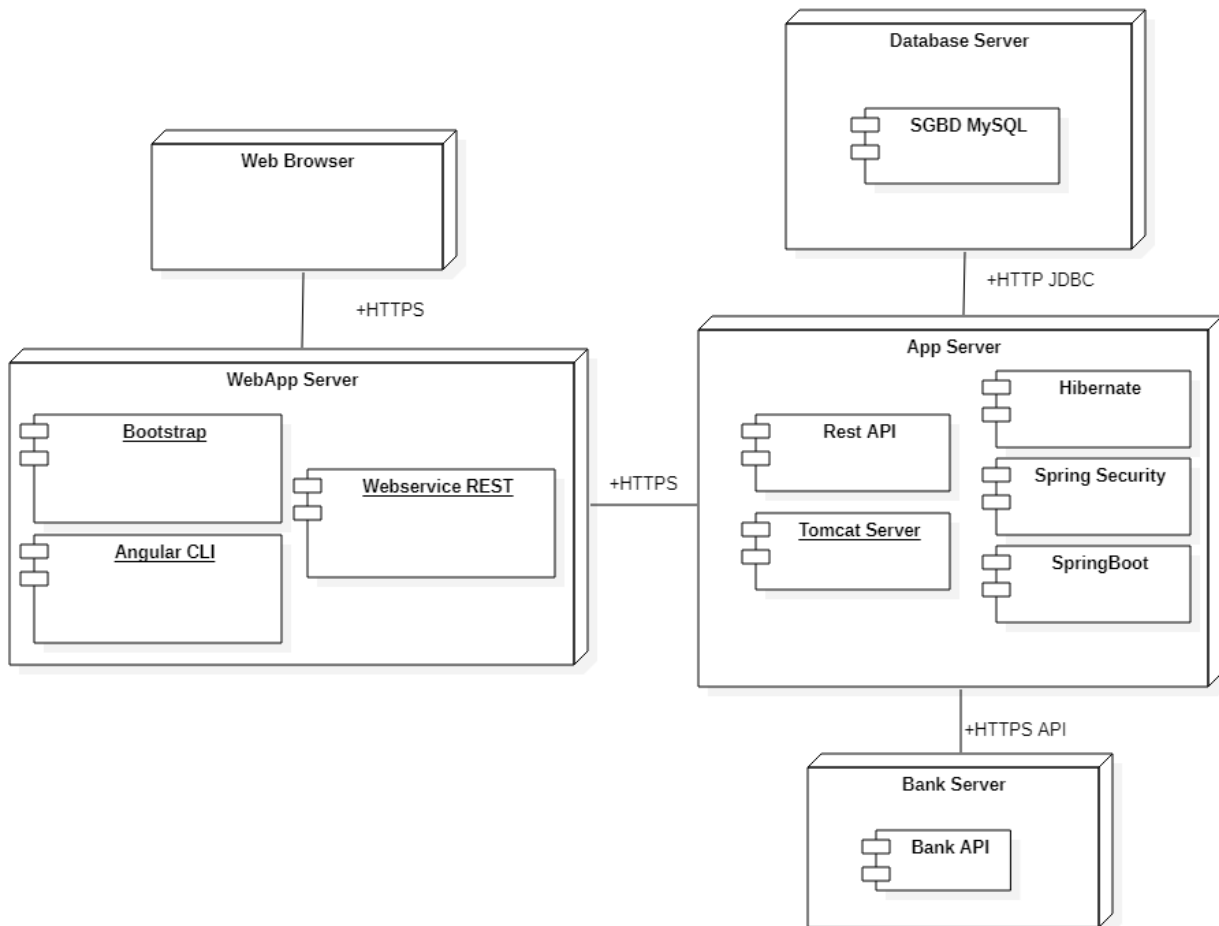


Figure 2: Model physique de donnée

La génération de la base de données issue de ce schéma est fournie en annexe ainsi qu'un jeu de données de tests sous forme de fichiers SQL.

## 5. Diagramme de déploiement :

Schéma du déploiement de la solution OC Pizza.



**Figure 4: Diagramme de déploiement**

Sur la figure 4, nous retrouvons l'appliquatif web responsable de l'affichage et des interactions avec le visiteur. La persistance des données en MySQL est assurée par Hibernate au sein d'une application Java EE sur un serveur Apache.