Note d'intention Application Web de bon voisinage

Contexte et enjeux

Je souhaite mettre en place une application web permettant de faciliter les échanges de voisinage. Malgré la volonté individuel de partager, d'échanger, de rendre des services sans pour autant s'exposer semble être souvent difficile à mettre en œuvre.

Le projet

Il s'agit avant tout de mette en place des outils simples et adapté aux besoins entre voisins. Sont attendu des fonctionnalités lié à la facilitation de contacts entre voisins, de prêt, de services rendus et de communication sur les évènements (AG, parties communes, règles)

Méthodologie

Sprints en itération sur une semaine. Les fonctionnalités développées seront livrée à échéance de chaque sprint. Les fonctionnalités en cours seront reportées sur le sprint suivant. Le suivi sera effectué sur un board Kanban automatisé.

✓ Back: Spring Boot (Java, Maven), BDD MySQL

✓ Front : Angular ou templating Thymeleaf

Fonctionnalités

Allotissement: Lot v1.1 - Semaine S19 (10-14 Mai), Lot 1.2 - Semaine S21 (24-28 Mai), Lot 1.3 - Semaine S22 (31 Mai-4Juin), Lot 1.4 - Semaine S23 (1-11Juin), Lot 1.5 - Semaine S24 (14-18Mai).

- ✓ Un utilisateur peut s'identifier et compléter ses informations personnelles (1.1)
- ✓ Les membres peuvent accéder à la liste des utilisateurs (1.1)
- ✓ Un utilisateur peut envoyer un message à un voisin (1.1)
- ✓ Un utilisateur peut poster une demande d'achat groupé (1.2)
- ✓ Un utilisateur peut poster une demande de prêt d'article (1.2)
- ✓ Un utilisateur peut visualiser l'emplacement d'un article commun (1.2)
- ✓ Un utilisateur peut réserver/emprunter l'un des articles commun (1.2)
- ✓ Un utilisateur peut visualiser et s'inscrire au nettoyage des parties communes (1.2)
- ✓ Un membre peut effectuer des actions de communication collectives (dates et compte-rendu des AG, ...) (1.3)
- ✓ Un utilisateur peut envoyer une demande de service (garde d'animaux/Nourrir, d'enfants) (1.3)
- ✓ Un utilisateur peut renseigner ses Absences (voisins vigilants) (1.3)
- ✓ ..