



- Caraterização da UC
- Apresentação do docente
- Objetivos da UC
- Competências a desenvolver na UC
- Conteúdo programático da UC
- Método de avaliação da UC
- Anos anteriores
- Software Necessário
- Bibliografia



ISLA Caraterização da UC

- ECTS: 5
- Horas de contato: 45 (42 TP + 3 OT)
- Horas totais de trabalho: 125

A assiduidade é importante!



ISLA Apresentação do docente

Nome: Ricardo Vardasca

• Categoria: Professor Coordenador

• E-mail: ricardo.vardasca@islasantarem.pt



LA Objetivos da UC

- Dar a conhecer os princípios dos sistemas operativos atuais e identificar os componentes que o constituem bem como as respetivas funções;
- Descrever as funções e a estrutura de um sistema operativo, e identificar as suas abstrações principais;
- Descrever o funcionamento dos componentes essenciais de um sistema operativo, a forma como esses componentes interagem entre si;
- Apresentar os algoritmos que norteiam a implementação e otimização das principais componentes de um sistema operativo;
- Utilizar e explorar a API dos sistemas operativos (Linux, Windows e Android).



Competências a desenvolver na UC

- Descrever as funções e a estrutura de um sistema operativo;
- Utilizar as interfaces do sistema no desenvolvimento de aplicações;
- Desenvolver programas que utilizem e explorem a API de um sistema operativo concreto (Linux/Windows/Android).



Conteúdo programático da UC

1. Introdução aos Sistemas Operativos

- 1.1 Objetivos e funções de um S.O.
- 1.2 Evolução dos sistemas operativos
- 1.3 Estrutura dos S.O. modernos
- 1.4 Abstrações suportadas por um S.O.
- 1.5 Necessidades de suporte e de proteção de hardware

2. Gestão de processos

- 2.1 Processos e "threads"
- 2.2 Estratégias de escalonamento
- 2.3 Execução concorrente: problemas e soluções
- 2.4 Mecanismos de sincronização entre processos

3. Gestão de memória

- 3.1 Gestão básica de memória: "overlays", "swapping" e partições
- 3.2 Sistemas de memória virtual: paginação e segmentação
- 3.3 Estratégias de alocação/libertação de memória



SLA Conteúdo programático da UC

- 4. Sistemas de entrada/saída
 - 4.1 Hardware e software de entrada/saída
 - 4.2 Abstração das diferenças entre dispositivos
- 5. Sistemas de ficheiros
 - 5.1 Interface do sistema de ficheiros
 - 5.2 Implementação do sistema de ficheiros
- 6. Programação de sistemas (utilização da API do Linux/Windows/Android)
 - 6.1 Manipulação de ficheiros e diretórios
 - 6.2 Criação e controlo de processos e "threads"
 - 6.3 Sincronização e comunicação entre processos e "threads"



Método de avaliação da UC

A avaliação curricular consiste na elaboração de um trabalho prático em duas fases (20% + 30%) e uma prova escrita de avaliação (50%). A não concretização de um dos elementos de avaliação anula a avaliação curricular.

A avaliação final será concretizada através de exame (100%).

05/12/2022 - prova de avaliação de conhecimentos escrita

19/12/2022 - entrega do trabalho prático 1

30/01/2023 - entrega do trabalho prático 2

ISLA Anos anteriores

Ano	Inscritos	% de aprovação	Média de notas
2020/21	2	100%	14,5
2021/22	4	75%	14,5



ISLA Software Necessário

- Microsoft Windows 10/11
- Linux Ubuntu 20.04 (Via Microsoft Store)
- Android Studio



Bibliografia



















