

**Godot Editor**

EditorPlugin

Arquitetura MVC:  
RuleBasedSystem = Modelo  
RulesEditor = Visão  
InspectorPlugin = Controlador

RulesEditor

InspectorPlugin

RuleBasedSystem

Salvo em JSON

RuleList

Padrão  
Estratégia

«abstract»

AbstractArbiter

«abstract»  
AbstractAction

Padrão  
Comando

Rule

Padrão  
Composite

«abstract»  
AbstractMatch

«abstract»  
AbstractBooleanMatch

«abstract»  
AbstractAtomicMatch

