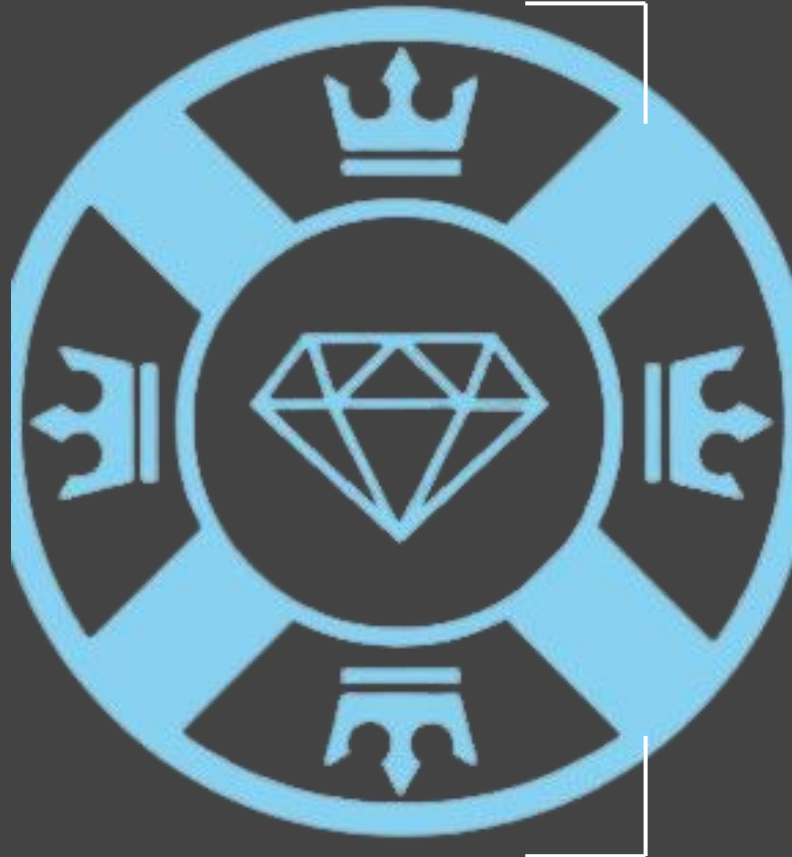


Projeto Interdisciplinar I

IceSports

Um novo jeito de fazer
Apostas!



De onde veio a ideia...

A ideia surgiu ao vermos outras plataformas, e nenhuma ter a opção de se criar sua própria aposta e chamar amigos para participar dela.

Daí nasceu a IceSports, uma plataforma onde é possível criar sua própria aposta, usando uma partida de futebol, uma corrida de carros, o que for, e se divertir com seus amigos.



Sobre a plataforma

- Através da IceSports, será possível criar grupos e com seus amigos e apostar
- Poderá usar uma partida de futebol, corrida de carros, jogo de vôlei...
- Para adicionar dinheiro poderá usar métodos de pagamento como boleto, pix e cartões de crédito
- E para o saque opções como transferência bancaria, pix e carteiras digitais também estarão disponíveis
- Para as apostas, poderá criar um valor mínimo para a aposta de cada pessoa ou mesmo deixar livre
- Na IceSports o usuário quem cria seu próprio jeito de apostar

Como vai funcionar

01

Cadastro/Login

Usuário cria ou entra com seus dados na IceSports

02

Depósito

Usuário faz um depósito mínimo de R\$20,00 para começar

03

Aposta

Usuário cria a aposta e chama seus amigos por meio de um link criado

04

Divisão

No fim da aposta, ganhadores da aposta receberão em sua conta IceSports partes iguais da divisão do valor total

05

Prêmios de Nível

Conforme o usuário aposta, ele trabalha seu nível de apostador, podendo receber bônus em suas apostas

06

Retirada/Saque

O usuário pode sacar seu dinheiro quando quiser utilizando os métodos disponíveis na plataforma

A collection of US dollar bills of various denominations (including \$100, \$50, and \$20) are shown falling against a black background. The bills are in motion, creating a sense of dynamic movement. A white L-shaped line is positioned in the bottom-left corner of the image.

Modelo de negócio

Como a IceSports lucra?

Nós lucramos através de uma taxa única de 10% aplicada ao valor total de cada aposta feita na plataforma,

Banco de Dados

Os dados que serão armazenados, segundo modelo relacional, são:

- **Usuário**

Nome, CPF, Data de Nascimento, Telefone, Email, Nome de Usuario

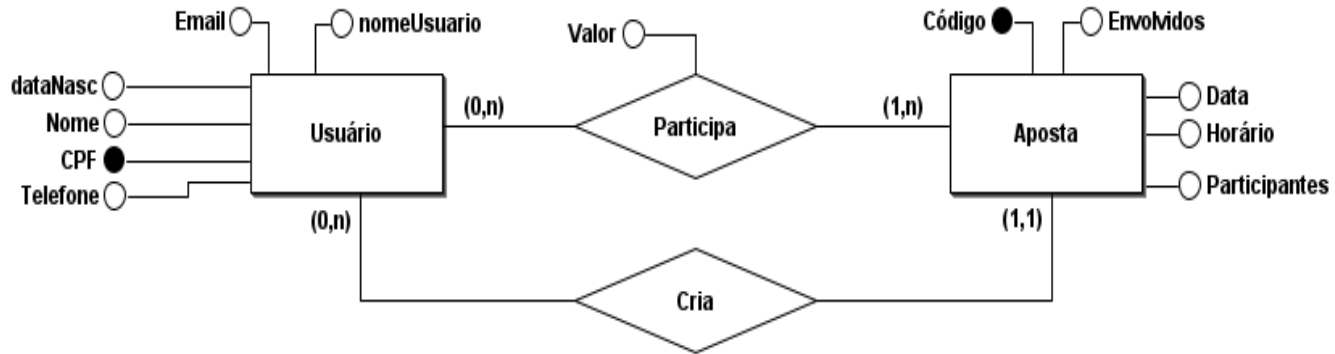
- **Aposta**

Código da Aposta, Data de Criação, Horário, Participantes, Valor

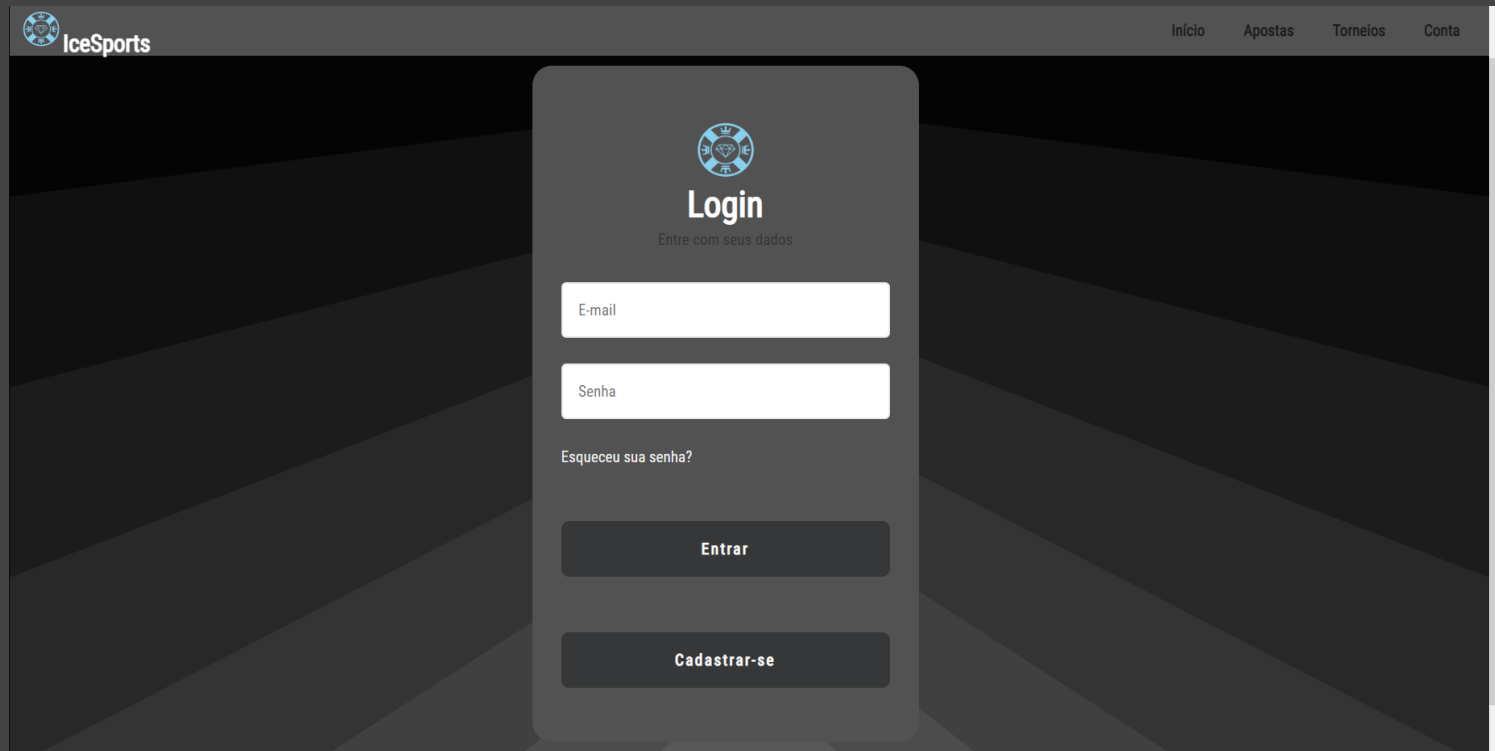
- **Site**

Usuários, Apostas

Diagrama Entidade Relacionamento




Página de login



IceSports

Início Apostas Torneios Conta



Login

Entre com seus dados

E-mail

Senha

[Esqueceu sua senha?](#)

Entrar

Cadastrar-se

Código em C

```
5
6 - int main(){
7     setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
8
9     int opcao, opcaoCadastro, opcaoLogin;
10    float saldo = 589.25;
11    char nomeLogin[50], senhaLogin[50];
12    char nomeCadastro[50], sobrenomeCadastro[50],
        cpfCadastro[50],
13    emailCadastro[50], dataNascCadastro[50], sexoCadastro[1],
14    nomeUserCadastro[50], senhaCadastro[50],
        telefoneCadastro[50];
15
16    printf("Bem-vindo a IceSports, o melhor site de apostas do
        Brasil!\n");
17    printf("Escolha uma das opções abaixo:\n 1 - Login na
        plataforma \n 2 - Cadastro na plataforma\n");
18    printf("Digite a opção desejada: \n");
19    scanf("%d", &opcao);
```

^ /tmp/loUPDPNPm0.o

Bem-vindo a IceSports, o melhor site de apostas do Brasil!

Escolha uma das opções abaixo:

1 - Login na plataforma

2 - Cadastro na plataforma

Digite a opção desejada:

Código em C

Como visto na imagem acima, foi criado um código em C funcional para Login e Cadastro de usuários, que futuramente será trabalhado em conjunto a uma base de dados dos usuários

Equipe

Rodrigo Boaventura - Scrum Master

Paulo Gustavo - Scrum Developer

Vinicius Baltazar - Scrum Developer

Luis Felipe Bessa - Scrum Developer

Nycollas Martins - Scrum Developer

André Luis - Scrum Developer

Obrigado.