



# EASY DISK

Alunos:

Renato Vinicius Gomes Campos

Paulo Roberto Ribeiro Moraes

Professor:

Bruno Otavio Piedade Prado

Disciplina:

Interface Hardware-Software

# Ferramentas

- Assembly
- VSCode
- Stella
- DASM
- 8bitworkshop

# Easy Disk

- Estilo Pong
- Players podem se mover em todas as direções
- Algoritmo aleatório
- Tela de vitória
- Sons
- Animação



# Easy Disk

O jogo é composto por uma arena (preta) onde os dois players (Player 0 e Player 1) podem se mover até metade da arena. Cada Player pode rebater o disco. O objetivo do jogo consiste em conseguir fazer 5 gols primeiro.

