

Ejercicio – 1

Parte - 1

Crear un código sencillo capaz de mostrar en pantalla lo siguiente:

Empezando a trabajar con Python

Realizado por: “Su Nombre”

Consultando los tipos de valores:

El tipo de dato de 875 es:

SALIDA

El tipo de dato de 4.89 es:

SALIDA

El tipo de dato del texto: Now is better than never. es:

SALIDA

El tipo de dato de 1.32 es:

SALIDA

¿El valor $5 + 8i$ corresponde a un valor entero?

SALIDA

¿El valor 8.2 corresponde a un valor entero?

SALIDA

¿El texto: Readability counts. corresponde a un string?

SALIDA

Cada salida debe ser específica de cada punto, así mismo se deben incluir comentarios explicando el código, se debe subir el archivo .py en el aula virtual, así como en las dos plataformas de colaboración.

Nota: Tome en cuenta que es posible anidar las funciones nativas, por ejemplo: `print(type())`

Parte - 2

Desarrollar un código que permita mostrar en pantalla lo siguiente:

Programa que identifica el tipo de dato de un valor ingresado por el usuario, se realizarán cinco interacciones:

Primera Interacción, ingrese un valor cualquiera: (El usuario debe ingresar un valor)

Este tipo de dato en Python es:

(Debe mostrarse el tipo de dato en esta línea)

Segunda Interacción, ingrese un valor cualquiera: (El usuario debe ingresar un valor)

Este tipo de dato en Python es:

(Debe mostrarse el tipo de dato en esta línea)

Tercera Interacción, ingrese un valor cualquiera: (El usuario debe ingresar un valor)

Este tipo de dato en Python es:

(Debe mostrarse el tipo de dato en esta línea)

Cuarta Interacción, ingrese un valor cualquiera: (El usuario debe ingresar un valor)

Este tipo de dato en Python es:

(Debe mostrarse el tipo de dato en esta línea)

Quinta Interacción, ingrese un valor cualquiera: (El usuario debe ingresar un valor)

Este tipo de dato en Python es:

(Debe mostrarse el tipo de dato en esta línea)

¡YA NO SE HARÁN MÁS INTERACCIONES!

-
- El programa debe mostrar solo lo que está en azul, no las líneas.
 - Debe usar únicamente lo que se ha revisado hasta ahora sobre Python.
 - Tome en cuenta que es posible asignar entrada de usuario a variables, y usarlas en cualquier punto de su programa, ejemplo:

```
variable=input("Ingreso: ")
```

```
type(variable)
```