



## О СЕБЕ

Обладаю разносторонним опытом во многих технологиях. Последние полгода занимаюсь изучением высоконагруженных систем и микросервисной архитектуры.

## НАВЫКИ

- Golang, C#, C/C++, Python
- PostgreSQL, Memcached
- REST, gRPC
- RabbitMQ
- Docker, Kubernetes, CI/CD
- NGINX
- Prometheus, Grafana
- Git, Bash

## ОБРАЗОВАНИЕ

- **École 42 / Школа 21**  
Международная школа программирования  
Навыки:  
C/C++, C#, SQL, Docker, NGINX, Git, Bash  
август 2020 – июнь 2023
- **НИУ МАИ**  
Направление подготовки:  
«Программная инженерия»  
сентябрь 2021 – январь 2023

# Алексей Федосеев

## Golang developer



@fedoseev\_alexey



rvinnie@yandex.ru

## ОПЫТ РАБОТЫ

### The Most Games | Backend C# разработчик

апрель 2020 – январь 2023

Команда занималась разработкой сервера учета и контроля платежей и сервера звукозаписи.

#### Моя роль в проекте:

- Спроектировал, реализовал и оптимизировал сервис пересчета агрегированных значений.
- Реализовал сервис работы с репликами.
- Перевел сервер системы на стандартизированную систему исключений и сообщений об ошибках.
- Перевел сервер системы на новый механизм сериализации.

#### Основные технологии:

C#, ASP.NET, Docker, CI/CD

## ПРОЕКТЫ

### Lightstream

[github.com/rvinnie/lightstream](https://github.com/rvinnie/lightstream)

Проект представляет собой сервис хостинга изображений. Направлен на изучение микросервисной архитектуры и культуры DevOps.

#### Основные технологии:

- Golang
- PostgreSQL
- gRPC, REST, RabbitMQ
- Docker, CI/CD, Github Actions
- Yandex Cloud
- Prometheus, Grafana
- NGINX, JS, HTML, CSS

### BigO

[github.com/rvinnie/bigO](https://github.com/rvinnie/bigO)

Проект представляет собой сервис вычисления сложности алгоритмов. Направлен на изучение микросервисной архитектуры и культуры DevOps.

#### Основные технологии:

- Golang
- PostgreSQL, Memcached
- gRPC, REST
- Docker
- OpenAI API
- NGINX, JS, HTML, CSS

### yookassa-sdk-go

[github.com/rvinnie/yookassa-sdk-go](https://github.com/rvinnie/yookassa-sdk-go)

Проект представляет собой набор средств разработки (SDK) для интегрирования сервиса для работы с платежами ЮKassa.

#### Основные технологии:

- Golang