

Lista 3

Nota aos que lêem: é sempre bom resolver os exercícios, posto que eles ajudam com a familiarização da sintaxe do Node e seus padrões.

1- *Mais módulos.* É importante a familiaridade com os módulos, posto que é o *pattern* mais utilizado em produção de software com Node. No Exercício 2 da Aula 2, exportamos uma única função. No entanto, quando se produz software, em geral muitas funções são necessárias para se produzir um software minimamente funcional.

A tarefa é exportar um módulo com duas funções: quintuplo e quadruplo, as quais retornam o quintuplo e o quadruplo de um número x passado como parâmetro, respectivamente. Segue um exemplo em anexo.

2- *Ainda módulos.* Às vezes deseja-se exportar mais do que funções num módulo. Podem-se exportar constantes, objetos e Arrays num módulo.

A tarefa é exportar um módulo com uma função dobro, que retorna o dobro de um número; uma constante chamada 'FORMAT' com valor 'mp3'; um Array chamado 'primos' com os três primeiros números primos e um Object chamado 'file' com três constantes, 'path', 'size' e 'bitrate', sendo a primeira '/tmp', a segunda 1000 e a terceira '192kbits'.

3- Esta tarefa consiste em abrir um arquivo de tamanho razoável e imprimir seu conteúdo na tela utilizando o console.log, de três maneiras distintas: utilizando o readFileSync, o readFile e o pipe. O arquivo é 'arquivo.txt' na pasta Exercício 3. Segue um exemplo em anexo.

4- Esta tarefa consiste em escrever em dois arquivos distintos, utilizando dois métodos diferentes. Um consiste de utilizar o writeFile e o outro appendFile.

Escreva no arquivo 'append.txt' a frase 'ABC' usando o appendFile e no arquivo 'write.txt' a frase 'ABC' usando o writeFile e rode o programa diversas vezes. Verá que o appendFile adiciona e o writeFile sobrescreve.

5- Esta tarefa consiste em utilizar o módulo crypto. Leia o arquivo 'string.txt' e imprima seu hash em sha1(hex) na tela. Um exemplo encontra-se em Exemplo.