

# Explore o futuro do Files Go

## VISÃO



### ESTATÍSTICAS

Tipo de Sprint  
CORRIDA DE VISÃO

Onde  
não configurado

Equipes  
Nenhum

Tamanho da equipe  
9 participantes

Nº de dias  
3 Dias

### MÉTODOS USADOS

Crazy 8's

Crazy 8's Solução de compartilhamento e  
votação

Sketch

Dot Vote

Matriz de decisão

Ferramentas de prototipagem

Lightning Talks

## O desafio

Você já perdeu seu telefone e percebeu que não fez backup de suas fotos? Imagine experimentar essa mesma perda quase todos os dias. Em mercados em desenvolvimento como Brasil e Índia, muitos usuários de smartphones carregam telefones de baixa capacidade e largura de banda com espaço de armazenamento limitado. Esses smartphones “de nível básico” exigem que os usuários limpem arquivos e aplicativos com frequência.

Para tornar isso mais fácil, a equipe do Google Next Billion Users desenvolveu o Files Go, um gerenciador de armazenamento de dados que economiza aos usuários uma média de 1 GB apenas no primeiro mês de uso. Mesmo antes do lançamento oficial do File Go, a equipe já estava de olho na segunda versão do aplicativo. Como seria o futuro do Files Go?

Explore o futuro do Files Go após o lançamento do  
Android Go

## A Corrida

### Planejando o Sprint

Koji convidou os participantes do Sprint em duas equipes, incluindo um pesquisador de UX, dois designers de UX, dois gerentes de produto e quatro engenheiros. Ele dividiu a equipe em dois grupos e convidou um segundo Sprint Master para ajudar a facilitar, além de reservar duas salas de conferência próximas uma da outra para se separarem para o trabalho de cabeça para baixo.

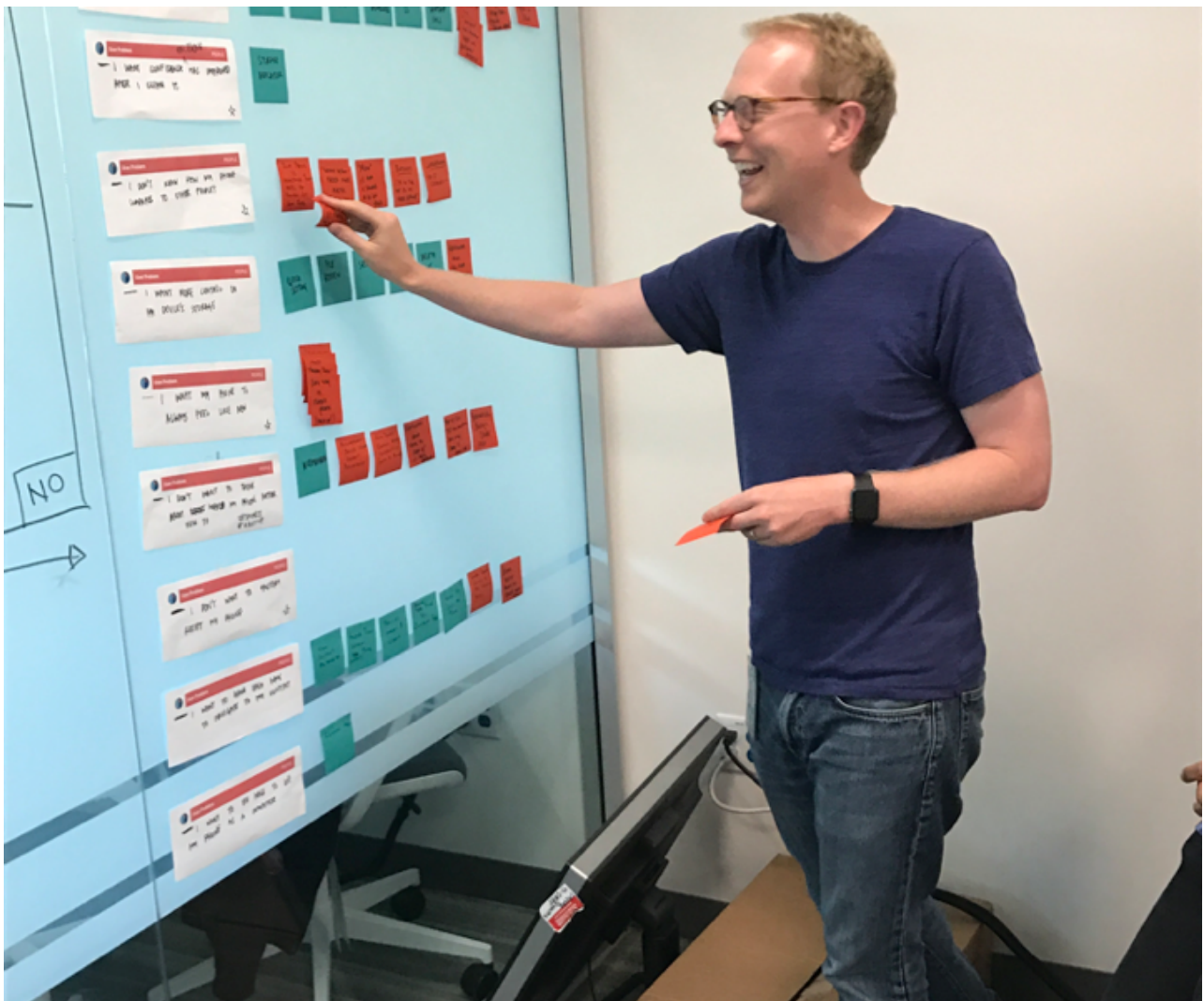
Houve um segundo Sprint Master para que eu pudesse  
esboçar e participar com minha equipe.

Enquanto definia a logística da Sprint, Koji convidou a equipe para colaborar no Sprint Brief e no planejamento. Desde a impressão de maquetes atuais e a coleta de pesquisas de teste beta até a organização do desafio do usuário e a criação de um exercício de visão, a equipe dividiu as tarefas na preparação.

forte proposta de valor para produtos, para as fases de compreensão e definição.

Entregas de Sprint:

- Defina e esboce ideias de baixa fidelidade para o Files Go V2 e além
- Criar um plano de design e pesquisa a ser executado após o Sprint
- Crie uma página para cada ideia, incluindo escopo, insights-chave e oportunidade-chave



*Organizando adesivos no meio do sprint*

## Destaques da Sprint

**Dia 1: Tarde**

A equipe então avaliou os Problemas do

**Dia 1: Manhã**

Depois de preparar o cenário compartilhando as regras básicas para o Design Sprint e liderando a equipe em

e esforço foram então organizados com recursos existentes do Files Go ou em soluções teóricas para o problema. A equipe identificou falta de funcionalidade e lacunas nos recursos existentes, bem como benefícios e declarações de proposta de valor para cada recurso proposto.

### Dia 2 Manhã

A manhã começou com um exercício de visualização de onde o Files Go está hoje, onde eles querem estar em dois anos e pelo que eles imaginam que o Files Go seria conhecido. Com base neste exercício e nos conjuntos de problemas desenvolvidos no Dia 1, Koji liderou a equipe por meio de Crazy 8s e um Dot Vote.

### Final do dia 2 concluído

A equipe terminou o dia compartilhando as propostas de uma página desenvolvidas e recapitulando os próximos passos.

### Final do dia 3 concluído

A equipe da Sprint discutiu os resultados e fez planos para iterar no conjunto de

declarações How Might We durante Lightning Talks, Koji pediu à equipe para gerar notas adesivas de problemas do usuário de acordo com o Product Playbook. Após discussão, os Problemas do Usuário foram agrupados e priorizados.

### Final do dia 1 concluído

No final do Dia 1, a equipe criou uma lista de problemas/soluções/benefícios.

### Dia 2 Tarde

Após o almoço, a equipe criou esboços de soluções individuais de suas melhores ideias. Depois de compartilhar os designs, a equipe realizou outro Dot Vote para as ideias mais atraentes de cada Sketch. Com base nos esboços, a equipe criou propostas de uma página para cada um dos oito elementos mais votados. Estes incluíram o esboço, o problema do usuário, a solução e os benefícios.

### Dia 3 Manhã

Após o dia 2, a equipe passou seus “protótipos” de uma página para validação durante a noite com a equipe de pesquisa na Índia. O pesquisador



## O resultado

O Files Go foi lançado no final de 2017 e tem mais de 10 milhões de downloads na Play Store, e muitos dos recursos desenvolvidos no Sprint estão ativos na versão atual do aplicativo. Como resultado deste Sprint, a equipe passou a liderar vários outros Files Go Sprints para refinar ainda mais o conjunto de recursos para V2, desenvolver o design visual e definir os princípios do produto. A equipe continua a praticar Sprints a cada 2-3 meses hoje.



*Avaliando esboços no meio do sprint*

Google

Privacy

Terms

About Google

Google Products