Projet Architecture des ordinateurs

Analyseur Syntaxique de parenthésage Assembleur x86-64

GHODBANE Rachid

Licence 2 Informatique – Université Jean Monnet 2024/2025 matricule n°19000721u

Table des matières

1	Présentation générale			
	1.1	Entrées et sorties	3	
	1.2	Cas d'erreur	3	
	1.3	Algorithme	3	
2	Pro	gramme x86-64	4	
3	Exp	olication détaillée du code	détaillée du code 5	
	3.1	Point d'entrée principal (_start)	5	
	3.2	Chargement de la chaîne à analyser	5	
	3.3	Parcours de la chaîne	5	
	3.4	Test des paires de parenthèses	6	
	3.5	Empilage et dépilage	6	
	3.6	Vérification finale	7	
4	Ava	intages du programme	7	
5	Exemple d'utilisation		7	

1 Présentation générale

Ce document fait l'objet d'une proposition de solution simple, en langage assembleur x86-64, permettant l'analyse syntaxique du parenthésage d'une chaîne de caractères (avec paires de parenthèses personnalisables).

1.1 Entrées et sorties

- $\mathbf{Entrée}$: n paires de parenthèses et la chaîne de caractères à analyser
- **Sortie** : OUI si les parenthèses sont valides, NON sinon

1.2 Cas d'erreur

Le programme affiche NON dans les cas suivants :

- Trop de parenthèses fermantes
- Trop de parenthèses ouvrantes
- Parenthèses mal appariées
- Nombre d'arguments insuffisant (moins de 2)

1.3 Algorithme

```
Algorithme 1 : Vérification de parenthèses personnalisées
 Données : n paires de parenthèses + chaîne à analyser
 Résultat: OUI si valide, NON sinon
 Initialiser pile vide, compteur \leftarrow 0;
 foreach caractère c dans la chaîne do
     foreach paire p dans les parenthèses do
         if c = parenthèse ouvrante de p then
            Empiler c, compteur \leftarrow compteur + 1;
         if c = parenthèse fermante de p then
             if c correspond au sommet de pile then
                 Dépiler, compteur \leftarrow compteur - 1;
             else
                 Afficher NON et terminer;
 if compteur = 0 then
     Afficher OUI;
 else
     Afficher NON;
```

2 Programme x86-64

.data	dec %r11
<pre>msg_usage: .string "2 args\n"</pre>	movb (%rsp), %al
<pre>msg_usage: .string "2 args\n" msg_non: .string "\nNON\n"</pre>	cmpb (%r11), %al
<pre>msg_oui: .string "\nOUI\n"</pre>	jne erreur
3 -	pop %rbp
.text	dec %r12
.global _start	<pre>jmp caractere_suivant</pre>
# Affiche chaine	parcourt_parenthese:
affiche_chaine:	cmpb (%r11), %al
xor %rdx, %rdx	je empiler_parenthese
mov %rsi, %rbx	inc %r11
boucle_affichage:	cmpb (%r11), %al
movb (%rbx), %al	je depiler_parenthese
test %al, %al	dec %r11
jz fin_affichage	<pre>jmp parenthese_suivant</pre>
inc %rdx	
inc %rbx	parenthese_suivant:
jmp_boucle_affichage	inc %r13
fin_affichage:	cmp %r14, %r13
mov \$1, %rax	<pre>jne charger_parenthese</pre>
mov \$1, %rdi	<pre>jmp caractere_suivant</pre>
syscall	
<pre>jmp fin_programme</pre>	caractere_suivant:
4 П	xor %r13, %r13
# Usage	mov \$1, %r13
usage:	inc %r8
mov \$msg_usage, %rsi	<pre>jmp parcourt_chaine</pre>
call affiche_chaine	fin worif.
<pre>jmp fin_programme</pre>	fin_verif:
# Varification parenthogog	cmp \$0, %r12
# Verification parentheses	je fin_valide
<pre>initialisation_des_registres: xor %rax, %rax</pre>	jmp erreur
xor %rbp, %rbp	fin_valide:
xor %r12, %r12	<u> </u>
push %rbp	<pre>mov \$msg_oui, %rsi call affiche_chaine</pre>
pusii %10p	
charger_texte:	<pre>jmp fin_programme</pre>
xor %r8, %r8	erreur:
mov (%r15, %r14, 8), %r8	mov \$msg_non, %rsi
mov (70110, 70111, 0), 7010	call affiche_chaine
charger_parenthese:	our urrono_onurno
xor %r11, %r11	# Main
mov (%r15, %r13, 8), %r11	start:
jmp parcourt_chaine	mov %rsp, %r15
J	movq (%r15), %rbx
<pre>parcourt_chaine:</pre>	cmp \$3, %rbx
movb (%r8), %al	jlusage
test %al, %al	movq %rbx, %r14
jz fin_verif	xor %r9, %r9
jmp parcourt_parenthese	xor %r10, %r10
	mov \$1, %r13
<pre>empiler_parenthese:</pre>	call initialisation_des_registres
push (%r11)	-
inc %r12	fin_programme:
<pre>jmp caractere_suivant</pre>	mov \$60, %rax
	xor %rdi, %rdi
<pre>depiler_parenthese:</pre>	syscall

3 Explication détaillée du code

3.1 Point d'entrée principal (_start)

Le programme commence par vérifier le nombre d'arguments puis initialise les registres pour l'analyse.

```
_start:

mov %rsp, %r15

movq (%r15), %rbx

cmp $3, %rbx

jl usage
```

Fonctionnement : Sauvegarde le pointeur de pile dans r15, charge le nombre d'arguments dans rbx, et vérifie qu'il y a au moins 2 arguments (+ le nom du programme = 3 total).

3.2 Chargement de la chaîne à analyser

La chaîne à analyser est le dernier argument passé au programme.

```
charger_texte:
    xor %r8, %r8
    mov (%r15, %r14, 8), %r8
```

Fonctionnement : Calcule l'adresse r15 + (r14 × 8) pour récupérer l'adresse de la chaîne (dernier argument). r8 contiendra un pointeur vers la chaîne pour la parcourir caractère par caractère.

3.3 Parcours de la chaîne

Chaque caractère de la chaîne est lu et analysé jusqu'à la fin (caractère nul '0').

```
parcourt_chaine:
    movb (%r8), %al
    test %al, %al
    jz fin_verif
    jmp parcourt_parenthese
```

Fonctionnement : Charge le caractère courant dans al. Si c'est '

0', termine l'analyse. Sinon, vérifie si ce caractère est une parenthèse. Plus tard, inc %r8 avancera d'un caractère.

3.4 Test des paires de parenthèses

Pour chaque caractère, le programme teste toutes les paires de parenthèses définies.

```
parcourt_parenthese:
    cmpb (%r11), %al
    je empiler_parenthese
    inc %r11
    cmpb (%r11), %al
    je depiler_parenthese
    dec %r11
    jmp parenthese_suivant
```

Fonctionnement : Compare le caractère avec la parenthèse ouvrante de la paire. Si correspondance, empile. Sinon compare avec la fermante (+1 octet). Si correspondance, dépile. Sinon essaie la paire suivante.

3.5 Empilage et dépilage

Empiler une parenthèse ouvrante:

```
empiler_parenthese:
    push (%r11)
    inc %r12
    jmp caractere_suivant
```

Empile la parenthèse ouvrante et incrémente le compteur.

Dépiler une parenthèse fermante :

```
depiler_parenthese:
    dec %r11
    movb (%rsp), %al
    cmpb (%r11), %al
    jne erreur
    pop %rbp
    dec %r12
    jmp caractere suivant
```

Vérifie que la parenthèse au sommet de la pile correspond à l'ouvrante de la paire. Si oui, dépile et décrémente le compteur. Sinon, affiche une erreur.

3.6 Vérification finale

À la fin du parcours, le compteur doit être à 0 (toutes les parenthèses fermées).

```
fin_verif:
    cmp $0, %r12
    je fin_valide
    jmp erreur
```

Fonctionnement : Si le compteur r12 est à 0, toutes les parenthèses ouvrantes ont été correctement fermées \rightarrow affiche OUI. Sinon, il reste des parenthèses non fermées \rightarrow affiche NON.

4 Avantages du programme

- **Flexibilité** : Permet de définir des paires de parenthèses personnalisées ((), [], {}, etc.).
- Robustesse : Vérifie le nombre d'arguments et gère les cas d'erreur appropriés.
- Efficacité: Utilise une pile pour un algorithme en temps linéaire O(n).
- **Modularité** : Code organisé en sous-programmes réutilisables.

5 Exemple d'utilisation

```
./analyseur "()" "(((blablabla)))"
Analyse : OUI

./analyseur "()" "((())"
Analyse : NON

./analyseur "()" "{}"({ blabla )}"
Analyse : NON

./analyseur "[]" "ab" "aa[[a[ meow meow ]b]]bb"
Analyse : OUI
```