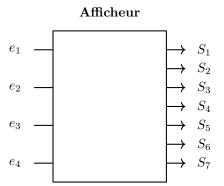
TP Archi	itecture des ordinateurs	- Encadré par P.Ezequel
Circuits co	${f mbinatoires}: {\it A}$	Afficheur 7 Segments

GHODBANE Rachid

1 Introduction

Ce document fait l'objet d'une proposition de solution simple pour l'implémentation du circuit électronique d'un afficheur 7 segments (à quatres entrées). Nous n'utiliserons dans le cadre de ce travail que les connecteurs logiques OR, NOT et AND. Nous implémenterons ensuite une version de notre afficheur sur tableur¹.





2 Représentation et implémentation binaire des entrées / sorties

Hexadécimal	Binaire (4 bits)	e_1	e_2	e_3	e_4	S_1	S_2	S_3	S_4	S_5	S_6	S_7
0	0000	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
1	0001	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
2	0010	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1
3	0011	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1
4	0100	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1
5	0101	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1
6	0110	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1
7	0111	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
8	1000	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
9	1001	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1
A	1010	1	0	1	0	0	0	1	1	1	0	1
В	1011	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1
C	1100	1	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0
D	1101	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	1
\mathbf{E}	1110	1	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1
F	1111	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1

¹Les solutions proposées dans ce document sont prévues pour fonctionner sur le logiciel libreOffice Calc.

3 Tableaux de Karnaugh

S_1	$\bar{e}_1\bar{e}_2$	$\bar{e}_1 e_2$	e_1e_2	$e_1\bar{e}_2$
$\bar{e}_3\bar{e}_4$	1	0	1	1
$\bar{e}_3 e_4$	0	1	0	1
e_3e_4	1	1	1	0
$e_3\bar{e}_4$	1	1	1	0

S_2	$\bar{e}_1\bar{e}_2$	$\bar{e}_1 e_2$	e_1e_2	$e_1\bar{e}_2$
$\bar{e}_3\bar{e}_4$	1	1	0	1
$\bar{e}_3 e_4$	1	0	1	1
e_3e_4	1	1	0	0
$e_3\bar{e}_4$	1	0	0	0

S_3	$\bar{e}_1\bar{e}_2$	$\bar{e}_1 e_2$	e_1e_2	$e_1 \bar{e}_2$
$\bar{e}_3\bar{e}_4$	1	1	0	1
\bar{e}_3e_4	1	1	1	1
e_3e_4	1	1	0	1
$e_3\bar{e}_4$	0	1	0	1

S_4	$\bar{e}_1\bar{e}_2$	$\bar{e}_1 e_2$	e_1e_2	$e_1\bar{e}_2$
$\bar{e}_3\bar{e}_4$	1	0	1	1
$\bar{e}_3 e_4$	0	1	1	1
e_3e_4	1	0	0	1
$e_3\bar{e}_4$	1	1	1	1

S_5	$\bar{e}_1\bar{e}_2$	$\bar{e}_1 e_2$	e_1e_2	$e_1\bar{e}_2$
$\bar{e}_3\bar{e}_4$	1	0	1	1
\bar{e}_3e_4	0	0	1	0
e_3e_4	0	0	1	1
$e_3\bar{e}_4$	1	1	1	1

S_6	$\bar{e}_1\bar{e}_2$	$\bar{e}_1 e_2$	e_1e_2	$e_1\bar{e}_2$
$\bar{e}_3\bar{e}_4$	1	1	1	1
\bar{e}_3e_4	0	1	0	1
e_3e_4	0	0	1	1
$e_3\bar{e}_4$	0	1	1	0

S_7	$\bar{e}_1\bar{e}_2$	$\bar{e}_1 e_2$	e_1e_2	$e_1\bar{e}_2$
$\bar{e}_3\bar{e}_4$	0	1	0	1
$\bar{e}_3 e_4$	1	1	1	1
e_3e_4	1	1	0	1
$e_3\bar{e}_4$	0	1	0	1

4 Équations booléennes des segments d'affichage

$$S_1 = e_3\bar{e}_1 + \bar{e}_1\bar{e}_2\bar{e}_4 + \bar{e}_1e_2e_4 + e_3e_4e_2 + e_1e_2\bar{e}_4 + e_1\bar{e}_2\bar{e}_3$$

$$S_2 = \bar{e}_1\bar{e}_2 + \bar{e}_1\bar{e}_3\bar{e}_4 + \bar{e}_1e_3e_4 + e_1\bar{e}_3e_4 + e_1\bar{e}_2\bar{e}_3$$

$$S_3 = \bar{e}_1\bar{e}_3 + e_1\bar{e}_2 + e_1\bar{e}_3e_4 + \bar{e}_1e_3e_4 + \bar{e}_1e_2e_3$$

$$S_4 = e_1\bar{e}_3 + e_3\bar{e}_4 + \bar{e}_1\bar{e}_2\bar{e}_4 + e_2\bar{e}_3e_4 + \bar{e}_2e_3e_4 + e_1\bar{e}_2e_3$$

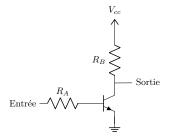
$$S_5 = e_1 e_3 + e_3 \bar{e}_4 + e_1 e_2 \bar{e}_3 + \bar{e}_2 \bar{e}_3 \bar{e}_4$$

$$S_6 = e_2\bar{e}_4 + \bar{e}_3\bar{e}_4 + \bar{e}_1e_2\bar{e}_3 + e_1\bar{e}_2\bar{e}_3 + e_1e_3e_4$$

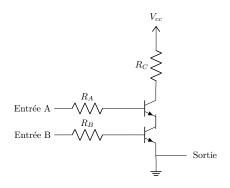
$$S_7 = e_1 e_4 + e_3 \bar{e}_4 + \bar{e}_1 \bar{e}_2 e_3 + \bar{e}_1 e_2 \bar{e}_3 + e_1 \bar{e}_2 \bar{e}_3$$

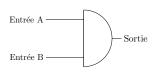
5 Représentation des connecteurs logiques : NOT, OR et AND

5.1 Porte NOT

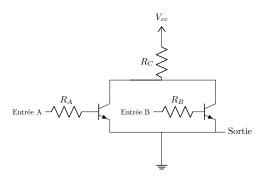


5.2 Porte AND

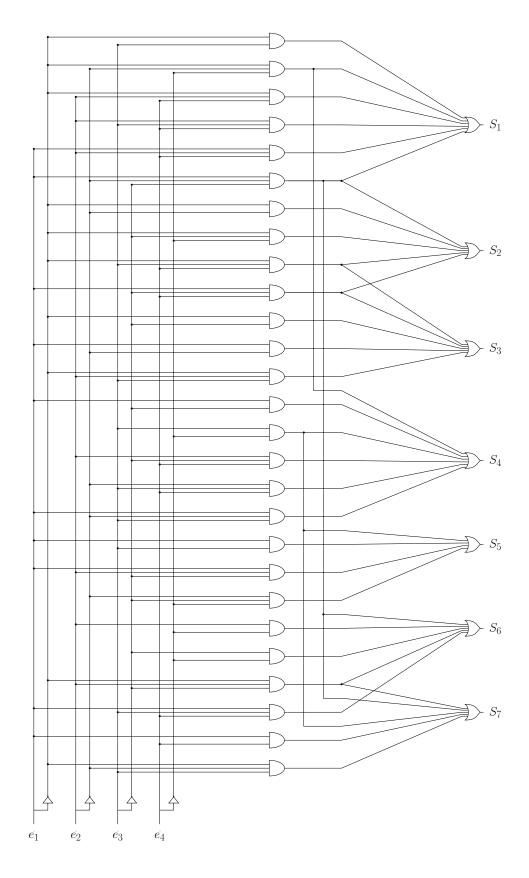




5.3 Porte OR



6 Circuit de l'afficheur sept segments



7 Implémentation de l'afficheur sur tableur

7.1 Gestion des entrées (binaires)

Afin de déterminer les valeurs de nos bits d'entrées, nous devons d'abord convertir la valeur hexadecimal à afficher au format binaire. Sur LibreOffice Calc nous utiliserons simplement la fonction : HEX2BIN()

Nous devons ensuite isoler chaque bit de la représentation, qui constitueront individuellement les entrées de notre circuit. Soit X la representation binaire (sur 4 bits) de la valeur à afficher : $X = e_1 e_2 e_3 e_4$

$$e_1 = \frac{X}{1000}$$
 $e_2 = \left(\frac{X \mod 1000}{100}\right)$ $e_3 = \left(\frac{X \mod 100}{10}\right)$ $e_4 = X \mod 10$

En utilisants le fonctions LibreOffice Calc, nous obtenons les formules suivantes³ :

 $e_1: QUOTIENT(HEX2BIN(C3);1000)$

 $e_2: QUOTIENT(MOD(HEX2BIN(C3);1000);100)$

 $e_3: QUOTIENT(MOD(HEX2BIN(C3);100);10)$

 $e_4: MOD(HEX2BIN(C3);10)$

7.2 Gestion des segments d'affichage

À partir des tableaux de Karnaugh, de nos équations définies precédemment⁴, et en utilisant les connecteurs logiques (NOT, OR et AND) nous obtenons les formules suivantes :

- $S_1:=((C7)AND(NOT(A7)))\ OR\ (NOT(A7)AND(NOT(B7))AND(NOT(D7)))\ OR\ ((NOT(A7))AND(B7)AND(B7))\\OR\ ((C7)AND(D7)AND(B7))\ OR\ ((A7)AND(B7)AND(NOT(D7)))\ OR\ ((A7)AND(NOT(B7))AND(NOT(C7)))$
- $S_2:=((NOT(A7))AND(NOT(B7))) \ OR \ ((NOT(A7))AND(NOT(C7))AND(NOT(D7))) \ OR \ ((NOT(A7))AND(D7)) \ OR \ ((A7)AND(NOT(C7))AND(NOT(B7))) \ OR \ ((A7)AND(NOT(C7)))$
- $S_3:=\begin{matrix} (NOT(A7))AND(NOT(C7)) \ OR \ ((A7)AND(NOT(B7))) \ OR \ ((A7)AND(D7)AND(NOT(C7))) \ OR \ ((NOT(A7))AND(C7)AND(D7)) \ OR \ ((NOT(A7))AND(B7)AND(C7))) \end{matrix}$
- $S_4:=((A7)AND(NOT(C7)))\ OR\ ((C7)AND(NOT(D7)))\ OR\ ((NOT(A7))AND(NOT(B7))AND(NOT(D7)))\ OR\ ((B7)AND(NOT(C7))AND(D7))\ OR\ ((C7)AND(NOT(B7))AND(D7))\ OR\ ((A7)AND(NOT(B7))AND(C7))$
- $S_5:=\left((A7)AND(C7)\right)\ OR\ \left((C7)AND(NOT(D7))\right)\ OR\ \left((A7)AND(B7)AND(NOT(C7))\right)\ OR\ \left((NOT(B7))AND(NOT(C7))AND(NOT(D7))\right)$
- $S_6:=((B7)AND(NOT(D7)))\ OR\ ((NOT(C7))AND(NOT(D7)))\ OR\ ((NOT(A7))AND(B7)AND(NOT(C7)))\ OR\ ((A7)AND(NOT(C7))AND(NOT(B7)))\ OR\ ((A7)AND(D7))$
- $S_7:=((A7)AND(D7))\ OR\ ((C7)AND(NOT(D7)))\ OR\ ((NOT(A7))AND(B7)AND(C7))\ OR\ ((B7)AND(NOT(A7))AND(NOT(C7)))\ OR\ ((A7)AND(NOT(C7))AND(NOT(B7)))$

²Les divisions efféctuées dans le but de détérminer les valeurs des entrées seront exclusivement des division entières

 $^{^3}$ Sur Notre Feuille la valeur à afficher se trouve dans la case $\it C3$ et les valeurs $\it e_1$ à $\it e_4$ dans les cases $\it A7$ à $\it D7$

⁴Tableaux et équations en page 3 de ce document,

7.3 Version finale de l'afficheur sur tableur

Notre afficheur est desormais fonctionnel, il ne restera plus qu'à colorer les cases 5 correspondantes aux segments de valeur 1. Voici à quoi pourrait ressembler notre afficheur 7 segments implémenté sur tableur.

A AFICHEUR 7 SEGMENTS 2 3 Valeur à afficher: 6 6 1 7 0 1 1 1 0 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 18 19 20 21 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 31 31 31 31 31 31 31 31 31 31 31 31			· -									
2 Valeur à afficher : 6		Α	В	С	D	E	F	G	Н	l l	J	K
3 Valeur à afficher: 6 6 e1 e2 e3 e4 9 7 0 1 1 0 1 1 0 1	1	AFFICHEUR	7 SEGMENTS									
4												
5 e1 e2 e3 e4	3	Valeur à affich	ner:	(6							
6 e1 e2 e3 e4 7	4											
7												
8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9												
9		0	1	. 1	. 0							
10												
11 12 13 14 15 16 17 18 19 19 19 19 10 <td< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></td<>												
12												
13												
14 15 16 17 17 18 19 <td< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></td<>												
15												
16 17 18 19 20 19 21 10 22 10 23 10 24 10 25 10 26 10 27 10 28 10 29 10 30 10 31 10 32 10 33 10												
17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33												
18 19 20 10 21 10 22 10 23 10 24 10 25 10 26 10 27 10 28 10 29 10 30 10 31 10 32 10 33 10												
19												
20 20 21 22 22 23 24 25 26 27 28 29 30 30 31 32 33 33												
21												
22												
23	21											
24	22											
25												
26 27 28 29 30 31 32 33												
27	25											
28	26											
29 30 31 32 33 3 5 5 6 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	27											
30	28											
31	29											
32 33												
33	31											
33	32											
34	33											
35	34											
	35											

 $^{^5}$ La coloration conditionnelle des cases se fait dans le menu Format du logiciel