

# Zadanie laboratoryjne: instrukcja uruchomienia

Michał Rusinek

1 grudnia 2024

# 1 Wymagania

Do uruchomienia programu potrzebne są (użyte podczas tworzenia):

- Python 3.13
- biblioteka NetworkX 3.4.2

# 2 Uruchomienie

Program uruchamiamy za pomocą polecenia:

```
python projekt.py <plik_wejściowy>
```