

Zadanie laboratoryjne: instrukcja uruchomienia

Michał Rusinek

1 grudnia 2024

1 Wymagania

Do uruchomienia programu potrzebne są (użyte podczas tworzenia):

- Python 3.13
- biblioteka NetworkX 3.4.2

2 Uruchomienie .exe

Program uruchamiamy za pomocą polecenia:

```
.\projekt.exe <plik_wejściowy>
```

3 Uruchomienie .py

Program uruchamiamy za pomocą polecenia:

```
pip install -r requirements.txt  
python projekt.py <plik_wejściowy>
```