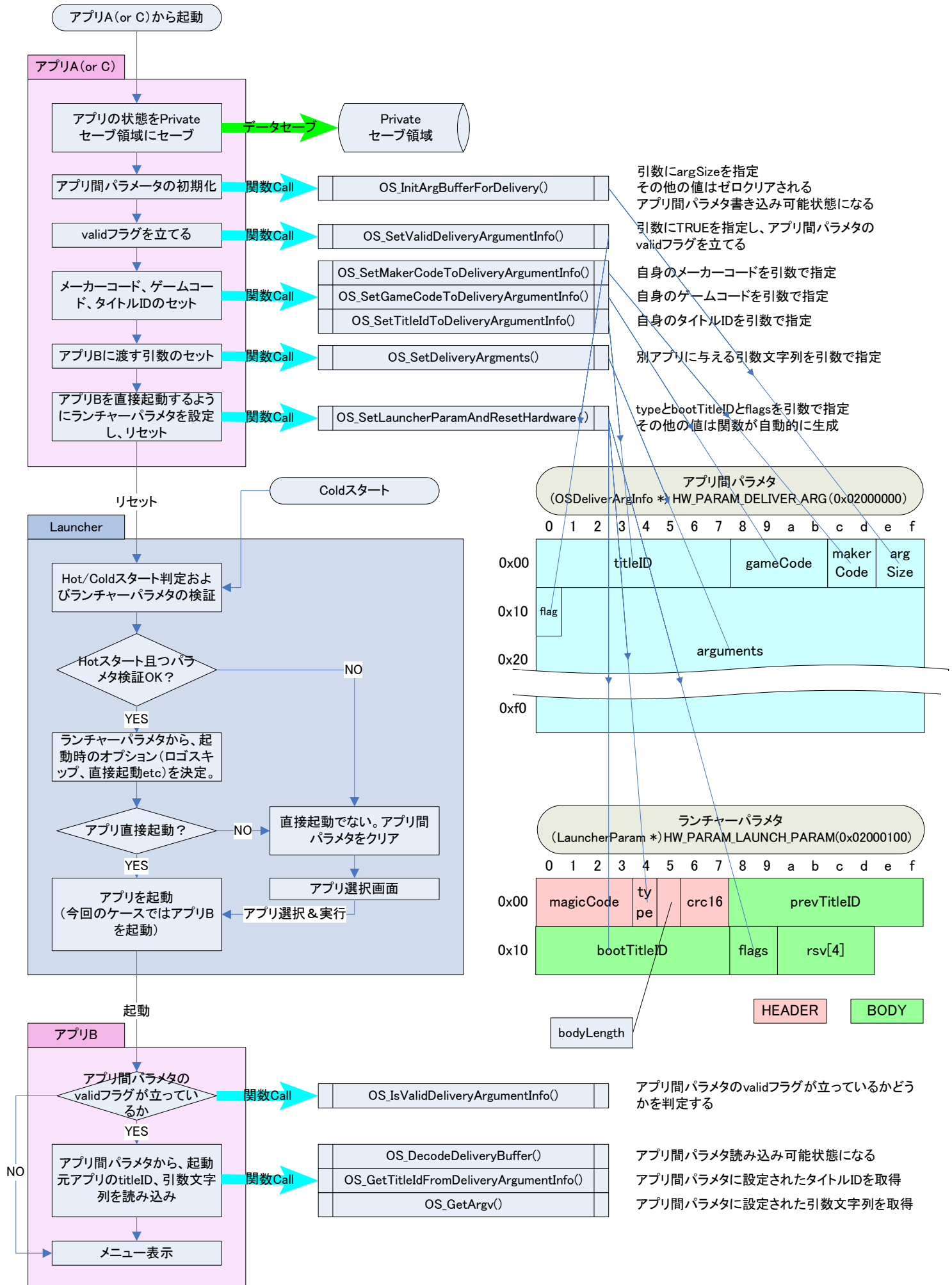
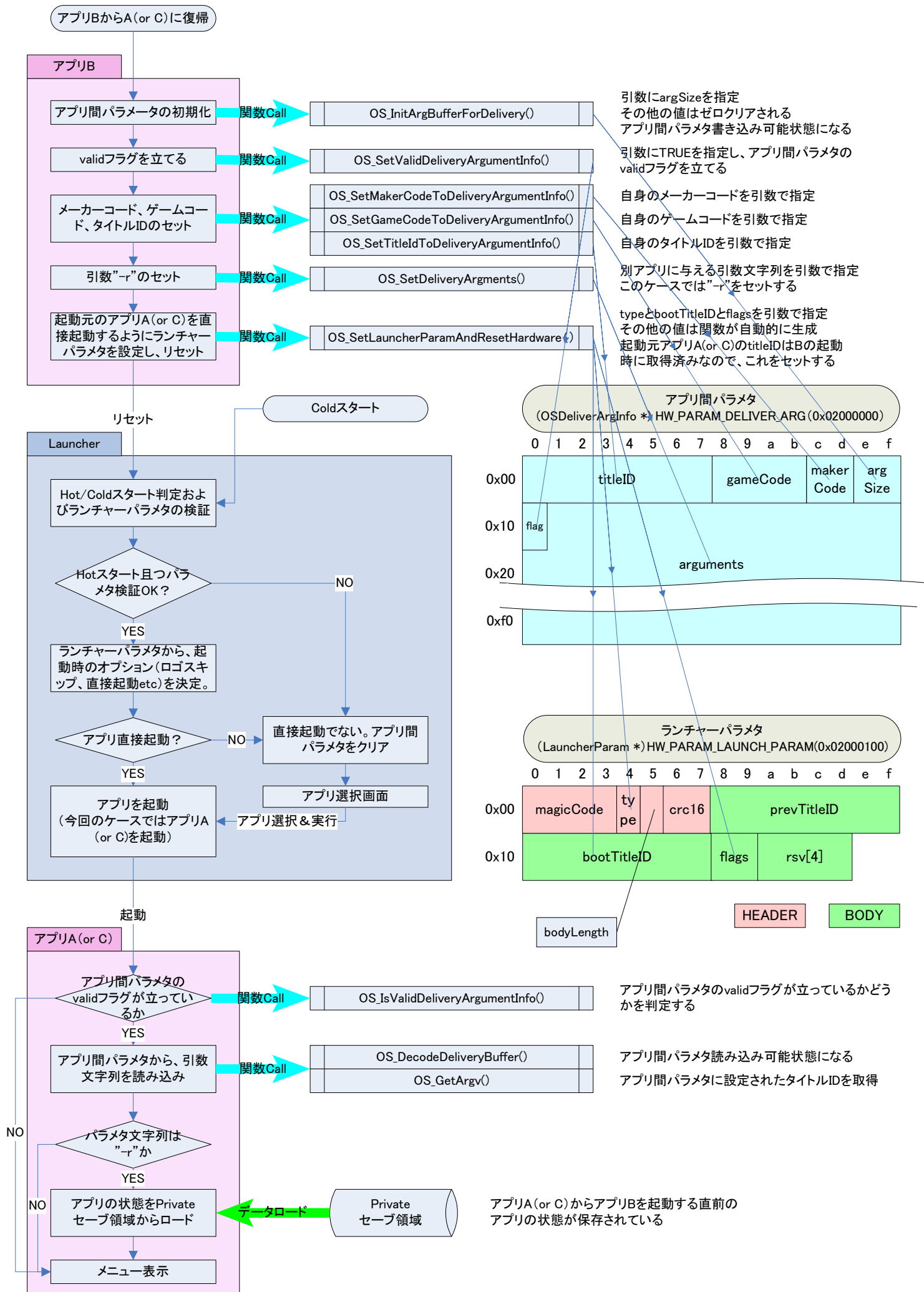


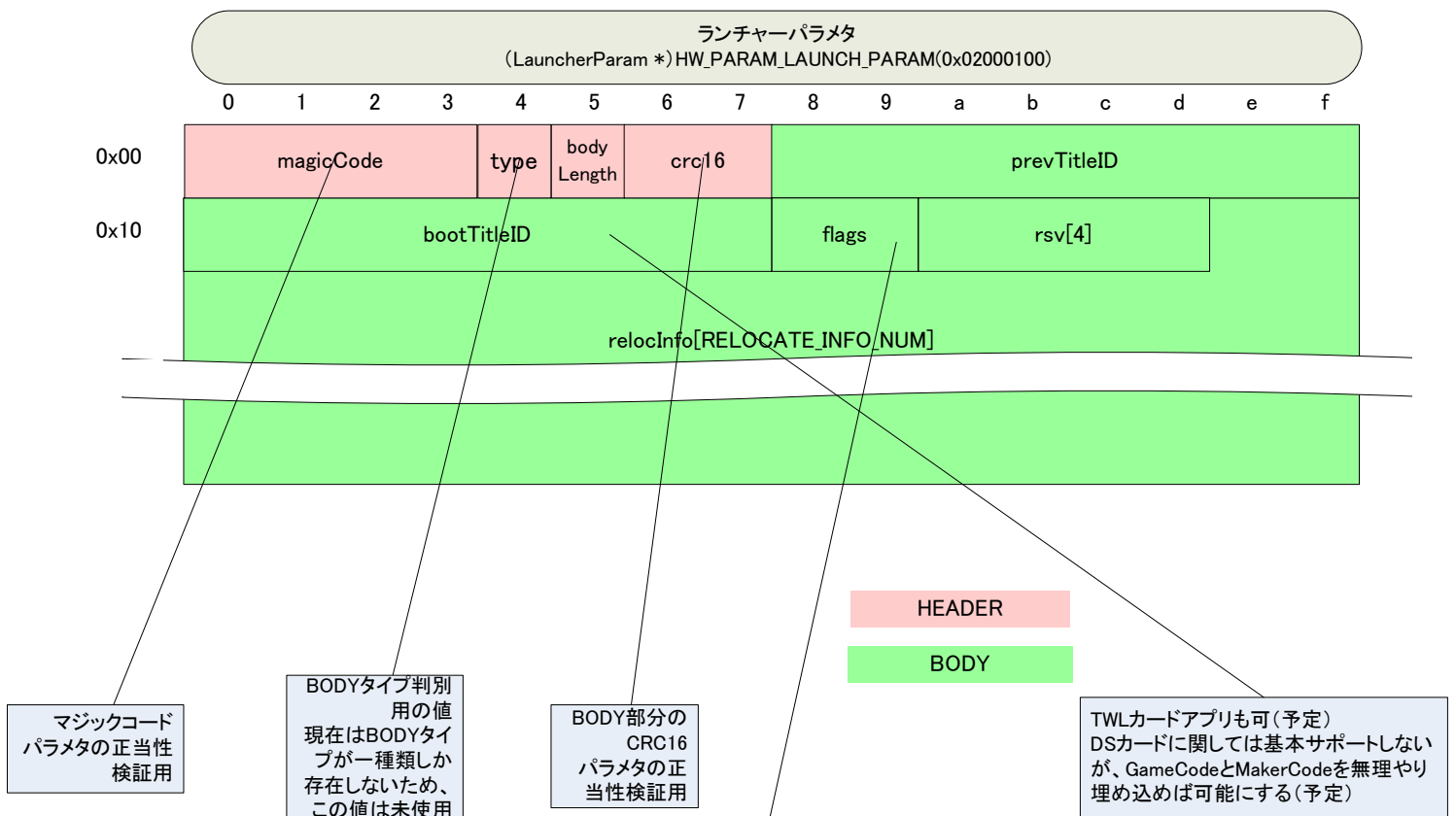
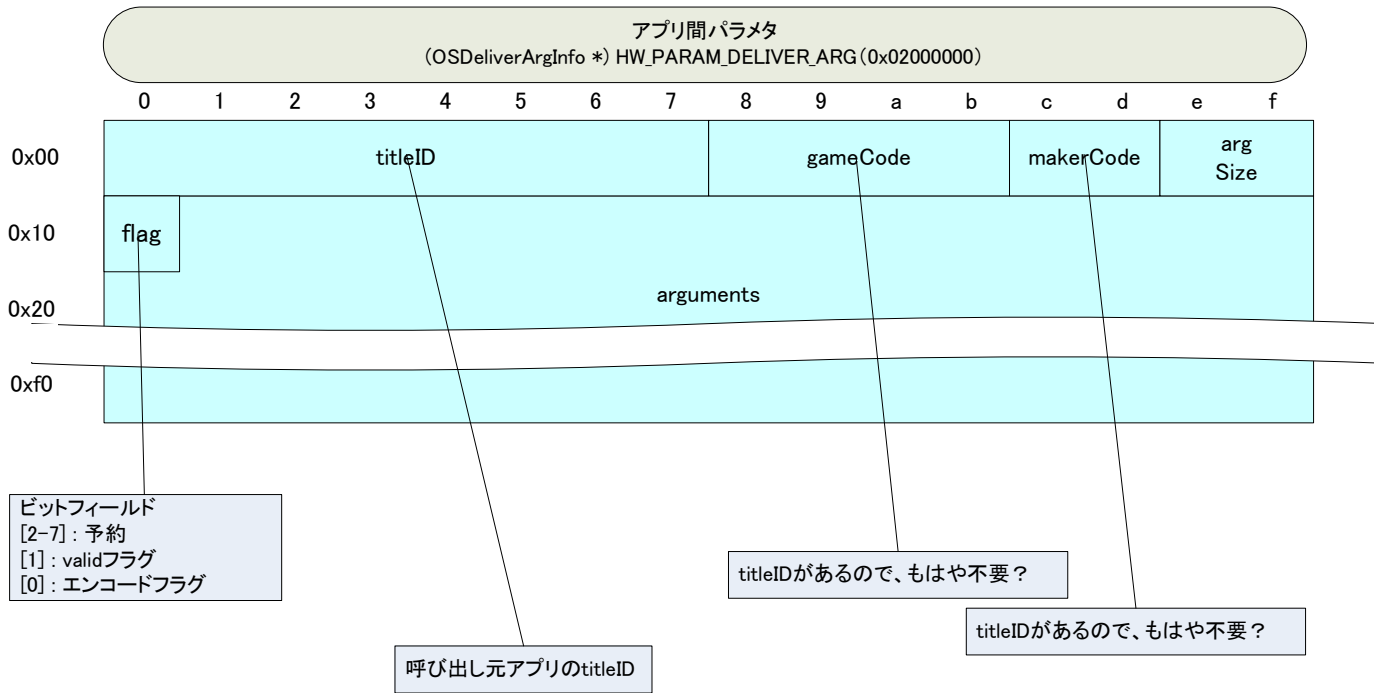
アプリ間連携サンプルプログラムの動作説明(Bを起動)



アプリ間連携サンプルプログラムの動作説明 (A(or C)を起動)



アプリ間連携及びランチャーへの指示のためのパラメタ仕様



```
typedef struct LauncherBootFlags {
    u16 isValid : 1; // TRUE:valid, FALSE:invalid
    u16 bootType : 3; // LauncherBootTypeの値を使用
    u16 isLogoSkip : 1; // ロゴデモスキップ要求
    u16 isInitialShortcutSkip : 1; // 初回起動シーケンススキップ要求
    u16 isAppLoadCompleted : 1; // アプリロード済みを示す
    u16 isAppRelocate : 1; // アプリ再配置要求
    u16 rsv : 8;
} LauncherBootFlags;
```