開発チーム

大項目	中項目	項番	項目	間金田	予定日数	終了戶	IN this	実績   終了   遅れ	. 准块	工物 华行	担当 49/9 49/	12月 1月 「9 12/16 12/23 12/30 1/6 1/13 1	2A 20 1/27 2/2 2/10 2/17 2/24	3月 2/2 2/9 2/16 2/22 2/20	4月 4/8 4/12 4/20 4/27 5	<b>5月</b> (4	6.F
大項目	<b>平央</b> 員		壊目 機能仕様のFIX	2/02	1日		गाञ्च	72.1 注礼	0%	上数 尤行	担当 12/2 12/3	9 12/10 12/23 12/30 1/6 1/13 1	20   1/27   2/3   2/10   2/17   2/24     マン2/2   機能仕様のFIX	3/2 3/9 3/16 3/23 3/30	4/13 4/20 4/27 5/	9 0/11 5/18 5/2	.0 0/1 6/
			デザインのFIX	4/05	18		-		0 %		: ネットワーク開発部		MINITENSIA		4/5 <b>デザインのFIX</b>		++
<b>A.FI</b> ]			コードのFIX	5/03	18	5/03			0 %		: ネットワーク開発部					/3 <b>⊐—F</b> ØFIX	
親機が新自動接続システムに対応した		A-1	DS親機が新自動接続システムに対応した	12/02	63 日	2/02					. 工程 DS親機:	が新自動接続システムに対応した(12/	!~2/2)				
	ビーコン発信機能を観機につけた		ビーコン発信機能に関する仕様を決定し、調整した	12/02	14 日	12/15	12/02	12/15	100 %		ネットワーク開発部	12/15					
			WMライブラリ改造方法の検討	12/16	42 日	1/26			0 %		環境制作部 12/1	16	1/26				
		A-4	WMライブラリ改造	1/06	21 日	1/26			0 %		環境制作部	1/6	1/26				$\perp$
			ビーコン内容のヘッダ作成	1/06	7日	1/12			0 %		ネットワーク開発部	1/6					$\bot$
			ビーコン内容をバックアップから読む実装	1/13	7日				0 %		電遊社	1/13					$\perp$
			改造WMライブラリ組み込み	1/20	14 日				0 %		電遊社	1/20 🚾					$\perp$
			ビーコン送信確認実験	1/20	14日				0 %		ネットワーク開発部	1/20 🚾	2/2				+
	ピーコン内容の入力方法を確立した		親機側の入力インタフェース検討	1/06	7日	1/12			0 %		ネットワーク開発部	1/6					+
			工場での書き込み用ファイル生成方法検討	1/06	7日				0 %		ネットワーク開発部	1/6					+
			工場での書き込み用ファイル生成プログラム実装	1/20	14 日				0 %		電遊社		2/2				+
人月]			親機側入力インタフェース実装	1/20	14 E				0 %		電遊社	1/20 M TWL/DS用のビ				+	++
VL/DS用のビーコン受信ライブラリが準備できた	从被中外的1 <b>物</b> 种1 4		TWL/DS用のビーコン受信ライブラリが準備できた 受信したビーコン情報をどのように保存するか決めた	1/06	35日7日	2/09			0 %		. 工程	二二十八年四十二	±+-(1 /00/0)				++-
	仕様を決定し、実装した		文語したに一コン情報をといるカー味行するか次めた ビーコン受信実験プログラムで親機からの情報を受信できた	1/06	14日				0%		ネットワーク開発部 ネットワーク開発部	1/6	10				++
	ライブラリとしての体裁を整えた		ビーコン交信ライブラリの仕様を決定し、調整した	1/20	7 B				0%		ネットワーク開発部		1/26				++
	フィンフラとしての体系を並えた		実験コードに基づいてライブラリを実装した	1/27	7日				0%		電遊社		/27 2/2 2/2				++-
			エラーコード関連の定義を行い実装した	1/27	14日				0%		電遊社		/27				++
A#1			開発者デバッグを行った	2/03	7日	2/09			0 %		ネットワーク開発部	<del>                                     </del>	2/3 2//// 2/9			<del></del>	++
への」 ML/DS用の自動接続ライブラリの更新が完了した			自動接続ライブラリの更新が完了した	1/06	35 日						. 工程	自動接続ライス		+++++		+	++
	仕様に基づいて実装した		実験用親機を実装した	1/06	7日	1/12			0 %		電遊社	7.L.±e/s	/6~2/0)	<del></del>			++
			受信したビーコン情報を接続先の一つとして扱うよう改造した	1/20	14日				0 %		ネットワーク開発部		2/2			++++	++
A#1			ビーコン情報を優先して接続するよう改造した	1/27	7日	2/02			0 %		ネットワーク開発部		/27 2/2				++
Sブラウザをアップデートした			DSブラウザをアップデートした	1/06	119 日				0 %					プデートした(1/6~5/3)			
			更新した自動接続ライブラリを組み込んだ	2/03	7日				0 %		電遊社		2/3 2/9				
			NHTTPライブラリを置き換えた	1/06	14 日				0 %		電遊社	1/6					
			セキュリティに関する検討を進めた	1/06	119 日				0 %		電遊社	1/6					
			GIF画像表示に対応した	1/06	42 日	2/16			0 %		電遊社	1/6	2/16				
<b>人</b> 月]		B-6	不要なフォントを削除した	1/06	7日	1/12			0 %		電遊社	1/6					
NL用のTWL体験版起動ライブラリが準備できた		C-1	TWL用のTWL体験版起動ライブラリが準備できた	2/03	56 日	3/29					. 工程		TWL用のTWL体験版起動	ライブラリが準備できた			
	TWLのNAND一時領域からのブートに成功した	C-2	TWLの開発環境を整えた	2/03	14 日	2/16			0 %		ネットワーク開発部		2/3				
		C-3	NAND一時領域への書き込みを試した	2/03	14 日	2/16			0 %		ネットワーク開発部		2/3 2/16				
		C-4	NAND一時領域からのブートを確認した	2/03	14 日	2/16			0 %		ネットワーク開発部		2/3				$\perp$
	NHTTPでTWLのROMをNAND一時領域に書き込めた		NHTTPがサーバ認証を正常に行うことを確認した	2/03	14 日				0 %		ネットワーク開発部		2/3				$\perp$
			ダウンロードバッファをどのようにとるか決めた	2/03	14 日				0 %		ネットワーク開発部		2/3				$\perp \perp$
			NHTTPでTWLの分割済みROMをダウンロードできた	2/10	14 日				0 %		ネットワーク開発部		2/10				+
			分割済みROMを結合してNAND一時領域に書き込んだ	2/17	14 日				0 %		ネットワーク開発部		2/17				+
	ライブラリとしての体象を整えた		実験コードに基づいてライブラリを実装した	2/24	14 日				0 %		ネットワーク開発部		2/24				+
			エラーコード関連の定義を行い実装した	3/02	14 日				0 %		ネットワーク開発部			3/15			+
(人用)			開発者デバッグを行った	3/09	21 日				0 %		ネットワーク開発部		TWL用のDS体験版起動ライ	3/9			++
ML用のDS体験版起動ライブラリが準備できた			TWL用のDS体験版起動ライブラリが準備できた	2/03	56 日				- 0.0		. 工程	<del></del>		20)		<del></del>	+
	TWLのメインメモリからの起動に成功した		DSに準拠してメインメモリへの再配置を行った	2/03	7日				0 %		ネットワーク開発部		2/3 2/9				++
	warranger of the day of the day in the day in the day in the day of the day of the day in the day in the day of the day o		メインメモリからのブートに成功した	2/03	14 日				0 %		ネットワーク開発部		2/3 2/16				++
	NHTTPでNTRのROMをメインメモリに書き込めた		ダウンロードバッファの使い方を決めた NHTTPでNTRの分割済みROMをダウンロードできた	2/03	7日				0%		ネットワーク開発部 ネットワーク開発部	<del>                                     </del>	2/3 2/9 2/17	3/8			++
	ライブラリとしての体裁を整えた		実験コードに基づいてライブラリを実装した	2/17	21日				0%		ネットワーク開発部	<del>                                     </del>	<del></del>	3/8			++
	フィングラとしての作品を主えた		エラーコード関連の定義を行い実装した	3/02	21日				0%		ネットワーク開発部		3/2				+
人用			開発者デバッグを行った	3/09	21 日				0%		ネットワーク開発部			3/9 3/29			++
WLで鞍馬ロブラウザが動作した			TWLで鞍馬ロブラウザが動作した	2/03	91日				0.0		. 工程			鞍馬ロブラウザが動作した(2/3~	5/3)	+	++
	ブラウザの表示部を動作させた		デフォルトのメモリ配置でコンパイルを通した	2/03	7日				0 %		ネットワーク開発部		2/3 2/9				+
			ローカルのファイルが正常に表示できた	2/10	7日				0 %		ネットワーク開発部	<del>               </del>	2/10 2/16	<del></del>		<del>        -</del>	++
			NHTTPを組み込んでインターネットのファイルが表示できた	2/17	7日				0 %		ネットワーク開発部	<del>                                     </del>	2/17	<del></del>	<del>- </del>	<del></del>	++
	体験版ダウンロードを考慮したメモリ配置の仕様を決定した		ダウンロードを考慮したブラウザのメモリ配置を決定した	2/17	7日	2/23			0 %		ネットワーク開発部	<del>                                      </del>	2/17 2/23	<del></del>	<del>- </del>	<del>                                      </del>	+
	ダウンローダーをブラウザと結合した		仕様に基づいてブラウザとダウンローダーを結合した	2/24	14 日				0 %		ネットワーク開発部		2/24	3/8			++
			ブラウザのダウンロードタグをダウンローダーを使用するよう変更した	3/02	14 日				0 %		ネットワーク開発部			3/15			
			ブラウザに特殊タグを実装した	3/09	14 日	3/22			0 %		ネットワーク開発部			3/9 3/22			$\perp \vdash$
<b>人用</b> ]		G-9	開発者デバッグを行った	3/23	42 日				0 %		ネットワーク開発部			3/23	5/3		
ルホットスポットチャンネルがリリース可能状態になった			TWLホットスポットチャンネルがリリース可能状態になった	1/06	119日						. 工程		TWLホットスポットチャンネルが!	リリース可能状態になった(1/6~5/	3)		$\perp \perp$
	本体マニュアル向けの準備ができた		各国語版マニュアルを作成するリソースの手配をした	3/02		3/15			0 %		ネットワーク開発部		3/2			$\bot$	$\bot$ $\Box$
			マニュアルが完成した	3/16	49 日				0 %		未定			3/16	5/3		$\bot\bot$
	チャンネルとしての体験を整えるためのアイテムをそろえた		特許に関する調査を行い、問題がないことを明らかにした	1/06	56 日				0 %		総務部	1/6					+
		-	サービス名称を決定し、商標調査を行った	1/06	56 日				0 %		総務部	1/6				+	++
			チャンネルとしてリリースするために必要なアイテムをそろえた(要ブレークダウ		63 日				0 %		ネットワーク開発部		3/2		5/3		+
	TWL体験版の運用体制が整った		TWLの体験版ガイドラインが完成した	2/03	28 日				0 %		ネットワーク開発部	+	2/3		-	+++-	++
			TWLの体験版連用体制について企画部と合意した	2/03	28 日				0 %		ネットワーク開発部	<del>                                     </del>	2/3				++
	チュートリアルHTMLを各国語版作った		チュートリアルHTMLの日本語版を作成した NOA/NOEとチュートリアルの内容を調整した	3/02	35 日				0%	_	ネットワーク開発部ネットワーク開発部	<del>                                     </del>	3/2	3/23		+++-	++
		-	NOA/NOEとチュートリアルの内容を調整した 日本語版をベースに各国語版チュートリアルが完成した	3/23 4/06	28 日				0%		ネットワーク開発部 NOA/NOE	++++++	<del>                                      </del>			++++	++
	コンテンツプロバイダー向けの環境ができた		日本語版をヘースに各国語版ナュートリアルが元成した コンテンツプロバイダー向けのマニュアルを作成した	3/02	63 日						NOA/NOE ネットワーク開発部		2 (2)	4/6	5/3		++
	コン・ノンノロハイラ 一向け の環境かせさた		コンテンツプロバイダー向けのマニュアルを作成した コンテンツプロバイダー向けの開発環境を作成した	3/02	63 H				0 %		ネットワーク開発部	++++	3/2		5/3		++
<b>СЯ</b> ]			コンテンツプロバイダー向けの開発環境を作成した コンテンツプロバイダー向けの事務処理の体制が整った	3/02	63 H				0%		ネットワーク開発部	+ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	3/2		5/3		++
- パのTWL対応が終わった			サーバのTWL対応が終わった	1/06	119日				3 /		. 工程			が終わった(1/6~5/3)	9/1		++
		-	サーバのTWL対応が終わった TWL用のROMスプリッターを実装した	1/06	119日				0 %		電遊社	1/6	, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		5/3	++++	++
			TWLのROMをサーバに登録できるようにした	1/06	119日				0%		電遊社	1/6			5/3		++
			DSの更新されたブラウザをサーバに登録した	1/06	119日				0 %		電遊社	1/6			5/3		++
			DSとTWLのアクセスを識別し配信する体験版を変える機能をつけた	1/06	119日				0%		電遊社	1/6			5/3		++
K#I			TWL用のROMスプリッターを実装した	1/06	119日				0%		電遊社	1/6			5/3		++
パッグ・ロットチェック			デバッグ・ロットチェック	5/04	28 日				+		工程					バッグ・ロットチェック	_
			デバッグが終わった	5/04	14 日				0 %		ネットワーク開発部	1 1 1 1 1 1 1		<del>-   -   -   -  </del>	5/4 222	5/17	7
			ロットチェックが終わった	5/18	14 日				0 %		ネットワーク開発部					5/18	<del></del>

	12/2	12/9	12/16	12/23	12/30	1/6	1/13	1/20	1/27	2/3	2/10	2/17	2/24	3/2	3/9	3/16	3/23	3/30	4/6	4/13	4/20	4/27	5/4	5/11	5/18	5/25	6/1	6/8	6/15
全メンバ数	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
作業人数	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
超過人数	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
余剰人数	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
工数(人日)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
超過工数(人日)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0