



UASLP
Universidad Autónoma
de San Luis Potosí



**FACULTAD DE
INGENIERÍA**

**Área de Ciencias de la Computación
Fundamentos de Desarrollo Web - 2238 03**

Propuesta de Proyecto Kárdex Académico

Nombre: Guillermo Jair Muñoz Amaro - 332508
Profesor: Francisco Javier Gómez Vázquez
Fecha: 19 de febrero de 2026

1. Descripción general del proyecto

El proyecto consiste en el desarrollo de una página web que permitirá a una institución educativa gestionar su información de manera centralizada, esto implica control sobre todo lo relacionado a la administración de: alumnos, profesores, materias, grupos y calificaciones.

2. Usuarios

El sistema contará con 3 tipos de usuario:

1. Usuario no registrado (Visitante)
2. Usuario registrado y limitado (Alumno/Profesor)
3. Súper usuario (Administrador)

2.1. Usuario no registrado (Visitante)

Este usuario también se le conocerá como **visitante**, son aquellos que acceden al portal sin ingresar credencial alguna.

2.1.1. Funciones:

- Acceder a la información pública de la escuela
- Ver la oferta académica
- Consultar horarios

2.2. Usuario registrado (Alumno/Profesor)

Son usuarios que ya pueden ingresar al portal con su respectiva credencial, todos aquellos que pertenecen a la institución, ya sea como alumnos o profesores y pueden realizar funciones dependiendo de su rol.

2.2.1. Funciones:

1. Alumno
 - Consultar materias inscritas
 - Consultar boletas de calificaciones
 - Generar reportes de calificaciones
2. Profesor

- Asignar calificaciones a alumnos
- Asignar faltas a alumnos
- Consultar calificaciones de alumnos
- Generar reportes de sus respectivos grupos y materias

2.3. Super usuario (Administrador)

Rol de usuario enfocado a directores y personal de informática, también requiere credenciales de acceso y tiene control total de la información.

- Añadir, editar y eliminar alumnos, profesores, materias y grupos
- Administración de horarios
- Asignar materias a alumnos
- Asignar alumnos y profesores a grupos
- Administración de todas las boletas
- Generar reportes de estadísticas

3. Módulos

3.1. Home/Inicio

La página de inicio, se muestra a los tres tipos de usuario. Se muestra toda información básica sobre la escuela. Funciona como una vitrina informativa.

3.2. Horarios

Se muestra un listado de los grupos activos el semestre vigente junto con sus horarios de clase. Todos pueden ver los horarios ya sea para conocer más de la oferta educativa o para una consulta rápida.

El administrador puede gestionarlo desde este módulo (crear, editar y eliminar horarios de grupos).

La información que se podrá ver referente a los horarios es:

- Nombre
- Tipo (Materia/Laboratorio)
- Nombre del grupo
- Profesor que imparte la materia

- Hora y días de la semana impartida (L-V)
- Salón
- Modalidad (Presencial/En línea)
- Capacidad

3.3. Acceso

Permite el acceso a usuarios registrados (alumnos y profesores) y administradores; requiere que se ingrese un identificador (clave única para alumnos y correo institucional para profesores y administradores) y una contraseña.

3.4. Alumno

Aquí los alumnos pueden consultar sus datos básicos, horarios y calificaciones, así como un historial académico y estadísticas. La información que puede ver será:

- Horario del ciclo escolar actual
- Historial académico
- Estadística semestral
- Estadística general

3.5. Grupos

Desde aquí, los profesores pueden consultar sus grupos asignados y, dentro de cada uno de ellos, pueden asignar calificaciones e inasistencias para cada uno de los alumnos.

3.6. Gestor

Aquí el administrador será capaz de agregar, editar y eliminar información referente a alumnos, profesores, materias y grupos, además de tener control total sobre las boletas de calificaciones e inasistencias para realizar alguna modificación en caso de que se requiera.

4. Tecnologías a utilizar:

Entre las tecnologías propuestas para este sistema se encuentran:

- HTML
- CSS

- JavaScript
- Base de datos en MySQL
- PHP

Nota: *Las tecnologías a utilizar aún están sujetas a revisión y se discutirán con el profesor.*

5. Mockups